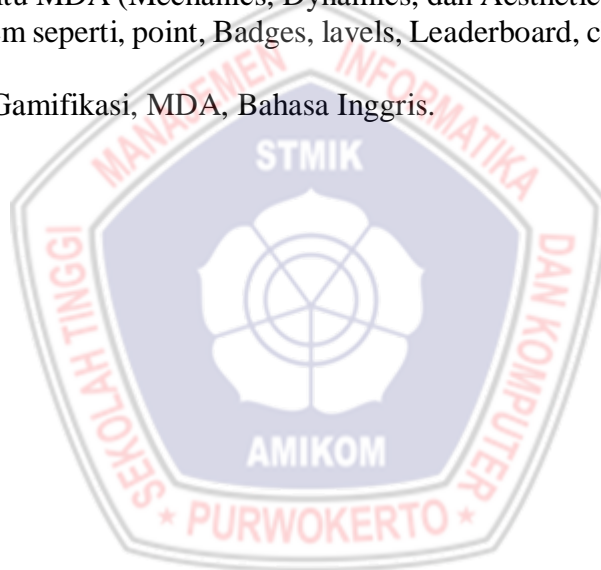


RINGKASAN

Gamifikasi Bahasa Inggris merupakan sebuah pendekatan pembelajaran Bahasa Inggris yang menggunakan elemen-elemen dari game atau video game dengan tujuan memotivasi para siswa dalam proses pembelajaran dan memaksimalkan perasaan enjoy dan engagement terhadap proses pembelajaran tersebut, selain itu media ini dapat digunakan untuk menangkap hal-hal yang menarik minat mahasiswa dan menginspirasi untuk terus melakukan pembelajaran. Dengan adanya konsep Gamifikasi siswa dapat termotivasi untuk belajar bahasa Inggris karena faktanya siswa mengalami kesulitan dalam belajar bahasa yang bukan bahasa sendiri karena siswa kurang memahami kosakata dan penataan bahasa (Tenses) yang mereka pahami. Gamifikasi sendiri mempunyai framework yaitu MDA (Mechanics, Dynamics, dan Aesthetic) yang penuh dengan gamified system seperti, point, Badges, levels, Leaderboard, challenges, dan reward.

Kata Kunci : Gamifikasi, MDA, Bahasa Inggris.



ABSTRACT

Gamification of english is approach lesson that use elements from games or video games with purpose motivation for university student in process learning and maximum feel enjoy and engagement for process learning it, The other this media can used for coath it that interest univercity student and inspire it to continue that learning.with gamification concept students motivated for learn english languange, in fact student find a difficully of english lesson that not our language, because students less understand a vocabullary and Tenses. Gamification most have a framework that MDA (Mechanics, Dinamics, and Aesthetics) who are complete gamified system they are, Point, Badges, levels, Leaderboard, Chalenges, and rewards.

Keywords : Gamification, MDA, English Language

