

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
RINGKASAN	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
1. Manfaat Teoritis	5
2. Manfaat Aplikatif	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
A. Landasan Teori	7
1. Pengertian Gamifikasi	7
2. Pengertian Bahasa Inggris	14
3. Pengertian PHP	17
4. Pengertian CSS	19
5. Pengertian <i>Bootstrap</i>	21

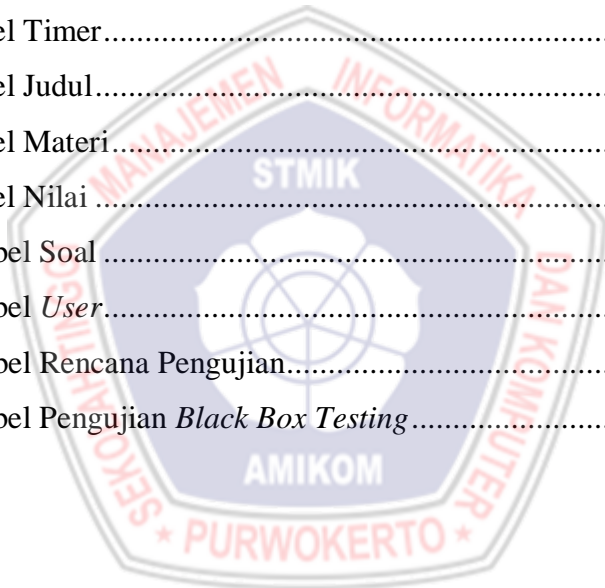
	6. Pengertian JQuery.....	20
	7. Pengertian MySql.....	21
	8. Pengertian <i>Sublime text</i>	22
	B. Penelitian Sebelumnya.....	25
BAB III	METODE PENELITIAN.....	30
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	30
	B. Metode Pengumpulan Data.....	30
	1. Wawancara (<i>interview</i>).....	30
	2. Observasi (<i>observation research</i>).....	30
	3. Studi Pustaka.....	31
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	31
	1. <i>Hardware</i> yang digunakan untuk membuat aplikasi.....	31
	2. <i>Software</i> yang digunakan untuk membuat aplikasi.....	32
	3. <i>Software</i> yang digunakan untuk membuat aplikasi.....	32
	D. Konsep Penelitian.....	32
	E. MDA.....	34
BAB IV	PEMBAHASAN.....	37
	A. Gambaran Objek Penelitian.....	37
	1. Sejarah MTS AL_ITTIHAD.....	37
	2. Alamat MTS AL_ITTIHAD.....	38
	3. Visi dan Misi.....	38
	4. Susunan Organisasi dan Tata Kerja.....	39
	B. Analisis Hasil.....	39
	1. Mendengarkan Pelanggan.....	40
	2. Membangun/Memperbaiki <i>Mock up</i>	41
	3. Pelanggan Melihat/Menguji <i>Mock up</i>	58
BAB V	PENUTUP.....	63
	A. Kesimpulan.....	63
	B. Saran.....	63

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian.....	28
Tabel 2.2 Tabel Lanjutan Perbandingan Penelitian.....	29
Tabel 4.1 Skenario <i>Use Case Menu</i> Utama.....	42
Tabel 4.2 Tabel Admin	48
Tabel 4.3 Tabel Data Guru.....	49
Tabel 4.4 Tabel Data Siswa.....	49
Tabel 4.5 Tabel Data Soal.....	49
Tabel 4.6 Tabel Timer.....	50
Tabel 4.7 Tabel Judul.....	50
Tabel 4.8 Tabel Materi.....	50
Tabel 4.9 Tabel Nilai	50
Tabel 4.10 Tabel Soal	51
Tabel 4.11 Tabel <i>User</i>	51
Tabel 4.12 Tabel Rencana Pengujian.....	55
Tabel 4.13 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i>	60



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara

Lampiran 2. Daftar Nilai Siswa Bahasa Inggris MTS AL_ITTIHAD

Lampiran 3. Hasil Pengujian Web Gamifikasi Pada Siswa

Lampiran 4. Dokumentasi Sekolah

Lampiran 5. Surat Kerjasama Instansi

Lampiran 6. Kartu Bimbingan Skripsi

