

INTISARI

Balai Desa Banjareja merupakan salah satu instansi pemerintahan yang terletak di Desa Banjareja Kecamatan Nusawungu Kabupaten Cilacap, Jawa Tengah. Kantor Balai Desa Banjareja memiliki tanggungjawab dalam mengelola administrasi data kependudukan khususnya perangkat yang berkepentingan untuk mengurusnya. Pengelolaan aset dalam proses administrasi data kependudukan di Desa Banjareja sudah terkomputerisasi tetapi masih menggunakan Microsoft Excell yang cukup memakan banyak waktu dan tenaga. Selain itu, terdapat pula beberapa kendala dalam proses administrasi data kependudukan pada Desa Banjareja. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi pencatat data kependudukan pada Desa Banjareja untuk dapat membantu dalam pengelolaan data kependudukan. Metode yang digunakan peneliti dalam pembuatan aplikasi yaitu metode Extreme Programming yang terdiri dari perencanaan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Hasil pengujian menggunakan black box testing yaitu sesuai dengan rencana pengujian dan spesifikasi yang dibutuhkan. Dan hasil pengujian menggunakan user acceptance testing yaitu aplikasi berhasil dijalankan dan sesuai harapan, sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi pencatat data kependudukan berbasis website dapat digunakan untuk membantu perangkat desa dalam proses pengelolaan data kependudukan pada Desa Banjareja.

Kata Kunci: Data, *Extreme Programming*, *Website*, Kependudukan, Pengelolaan.

ABSTRACT

Banjareja Village Hall is one of the government agencies located in Banjareja Village Nusawungu Sub-District, Cilacap Regency, Central Java. Banjareja Village Hall office has a responsibility in managing the administration of population data, especially the devices concerned to take care of it. Asset management in the process of administration of population data in Banjareja Village is already computerized but still uses Microsoft Excel which is quite time consuming and energy making it less effective and efficient. In addition, there are also some obstacles in the process of administration of population data in Banjareja Village. This research aims to produce population data collection application in Banjareja Village to be able to assist in the management of population data so that it becomes more effective and efficient. The method used by researchers in the creation of applications is the Extreme Programming method consisting of planning, designing, coding and testing. The test results use black box testing that is in accordance with the test plan and specifications required. And the results of the test using user acceptance testing that is the application successfully run and as expected, so it can be concluded that the website-based population data registrar application can be used to help village devices in the process of managing population data in Banjareja Village.

Keywords: Data, Extreme Programming, Website, Population, Management