

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUT.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GRAFIK.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN	xviii
ABSTRAK.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori	7
1. Perancangan.....	7
2. Video Tutorial	7
3. Multimedia	9
4. <i>Badminton</i>	11
5. Animasi.....	19
6. <i>After Effect Script</i>	23
7. <i>Adobe After Effects</i>	24
8. <i>Sony Vegas Pro</i>	25
B. Penelitian Sebelumnya	26

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Dan Waktu Penelitian	30
B. Metode Pengumpulan Data	30
C. Alat Dan Bahan Penelitian	32
D. Konsep Penelitian	33

BAB IV PEMBAHASAN

A. Gambaran Objek Penelitian	40
B. Analisis Hasil	40
1. <i>Concept</i>	40
2. <i>Design</i>	41
3. <i>Material Collecting</i>	52
4. <i>Assembly</i>	53

5. <i>Testing</i>	57
6. <i>Distribution</i>	67
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	68
B. Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	



DAFTAR GRAFIK

Grafik 1.1 Tabel Perbandingan Penelitian	2
Grafik 1.2 Tabel Lanjutan Perbandingan Penelitian	2



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian	27
Tabel 2.2 Tabel Lanjutan Perbandingan Penelitian	28
Tabel 2.2 Tabel Lanjutan Perbandingan Penelitian	29
Tabel 3.1 Tabel Skala <i>Likert</i>	37
Tabel 3.2 Tabel Skor Kriteria	38
Tabel 3.3 Tabel Skala Penilaian.....	38
Tabel 3.4 Tabel Metode Kuesioner.....	39
Tabel 4.1 Tabel <i>Storyboard</i>	42
Tabel 4.2 Tabel Perangkat Keras	52
Tabel 4.3 Tabel Perangkat Lunak	52
Tabel 4.4 Tabel <i>Material Collecting</i>	53
Tabel 4.5 Tabel <i>Testing</i>	58
Tabel 4.6 Tabel Hasil Akhir Kuesioner	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian	33
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem	35
Gambar 4.1 <i>Setting Compisition</i>	46
Gambar 4.2 <i>Scene Intro</i>	46
Gambar 4.3 Menyisipkan Teks	46
Gambar 4.4 Menambahkan <i>Effect animasi text</i>	47
Gambar 4.5 Pengaturan Posisi Dari Teks	47
Gambar 4.6 <i>Import Gambar</i>	48
Gambar 4.7 Setelah Ditambahkan Pada Scene	48
Gambar 4.8 Grafik <i>Timeline</i>	49
Gambar 4.9 Animasi <i>Shape</i>	49
Gambar 4.10 <i>Sound Effects</i>	49
Gambar 4.11 Pembuatan Close Video	50
Gambar 4.12 <i>Scene</i> Tanpa Gambar Bitmap	50
Gambar 4.13 Penambahan <i>Bitmap Logo</i>	51
Gambar 4.14 <i>Scene</i> Tampak Prespektif	51
Gambar 4.15 Penggabungan <i>Scene</i>	53
Gambar 4.16 <i>Setting Frame Rendering</i>	54
Gambar 4.17 Penyimpanan <i>File</i> yang <i>Dirender</i>	54
Gambar 4.18 <i>Presset List Adobe After Effects</i>	55
Gambar 4.19 Cara membuka <i>Script</i> pada <i>Adobe After Effects</i>	55

Gambar 4.20 Tampilan <i>Script</i> pada <i>Adobe After Effects</i>	55
Gambar 4.21 <i>Timeline</i> Setelah Menggunakan <i>Adobe After Effects</i>	56
Gambar 4.22 Penggabungan Video Musik Dan Teks <i>Opening</i>	56
Gambar 4.23 Proses <i>Render</i> Video	57



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara
- Lampiran 2. Data Penurunan Peringkat
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 4. Dokumentasi
- Lampiran 5. *Coding After Effect Script*
- Lampiran 6. Hasil *Kuesioner*

