

RINGKASAN

Penggunaan sistem presensi dengan menggunakan sistem biometric fingerprint akan mengurangi masalah masalah yang ditimbulkan oleh penggunaan sistem presensi manual. Tujuan penelitian ini adalah membuat Aplikasi Presensi Dan Penggajian Karyawan Di Toserba Yogya agar data dan informasi yang didapat akurat,cepat dan mudah. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Prototype dengan menggunakan alat bantu perancangan berupa DFD dan ERD. Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam perancangan program aplikasi ini yaitu Microsoft Visual Studio 2012 dan menggunakan database MySQL. Dengan adanya Aplikasi Presensi Dan Penggajian Karyawan ini, diharapkan dapat membantu petugas dalam menyelesaikan pekerjaan, dan dapat meminimalisir tingkat kesalahan yang dilakukan oleh petugas dalam mengolah presensi dan penggajian karyawan.

Kata Kunci : Aplikasi Presensi dan Penggajian, presensi fingerprint, Metode Protoype.



ABSTRACT

This research is entitled Design and Application of Fingerprint Presence and Employee Payroll at Yogya Department Store. The purpose of this research is to make an application for the employee's attendance and payroll at Yogya department store so that the data and information obtained are accurate, fast and easy. Data collection methods used in this study are observation, interviews and literature studies. The system development method used is the Prototype method by using design tools in the form of DFD and ERD. Supporting software used in designing this application program is Microsoft Visual Studio 2012 and uses a MySQL database. With the Employee's Presence and Payroll Application, it is expected to assist officers in completing work, and can minimize the level of errors made by officers in processing employee attendance and payroll.

Keywords : Application of Presence and Payroll, fingerprint presence, Protoype Method.

