

INTISARI

Game adalah sarana bermain yang dapat dijadikan hiburan untuk mengisi waktu luang bagi kebanyakan orang. Namun ada baiknya jika game yang dimainkan adalah game yang bersifat mendidik. Disini penulis membuat Game Peduli Keselamatan Berkendara (PEMATARA) Berbasis Android Menggunakan Unity Engine. Game ini dapat dijadikan sarana edukasi bagi pengguna untuk mengetahui makna dari bentuk simbol rambu-rambu lalu lintas dan tata cara berkendara yang benar. Penulis menggunakan metodologi MDLC (Multimedia Development Life Cycle) untuk pengembangan game edukasi, yang mana dari tahapan-tahapan yang ada dapat menghasilkan game edukasi yang dapat memberikan pentingnya peduli keselamatan berkendara dan tata cara berlalu lintas dengan baik serta dapat di implementasikan pada berbasis Android menggunakan Software Unity.

Kata kunci: Game, Peduli Keselamatan Berkendara, Unity, Android, MDLC.

ABSTRACT

Games are a means of playing that can be used as entertainment to fill spare time for most people. However, it is better if the game you play is an educational game. Here the author makes a Driving Safety Game (PEMATARA) Based on Android Using the Unity Engine. This game can be used as an educational tool for users to find out the meaning of the symbolic traffic signs and correct driving procedures. The author uses the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) methodology for the development of educational games, which from the existing stages can produce educational games that can give the importance of caring for driving safety and traffic procedures properly and can be implemented on Android-based using Unity software.

Keywords: Game, Driving Safety Care, Unity, Android, MDLC.

