

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
1. Aplikasi	5
2. Pegawai	6
3. <i>Location Based Service (LBS)</i>	6
4. <i>Android</i>	7
5. <i>Android Studio</i>	8

6. <i>MySQL (My Structured Query Language)</i>	8
7. <i>Web service</i>	9
8. <i>Hosting dan Domain</i>	9
9. <i>JSON (Javascript Object Notation)</i>	9
10. <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	11
11. <i>Google Maps API</i>	16
12. <i>Global Positioning System (GPS)</i>	16
13. <i>Blackbox Testing</i>	16
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
1. <i>Kejaksanaan Negeri Purwokerto</i>	20
2. <i>Waktu Penelitian</i>	20
B. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	20
C. <i>Alat dan bahan Penelitian</i>	21
D. <i>Konsep Penelitian</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. <i>Pengumpulan Data</i>	27
B. <i>Extreme Programming</i>	28
BAB V PENUTUP	
A. <i>Kesimpulan</i>	89
B. <i>Saran</i>	89
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol- simbol <i>Use case Diagram</i>	12
Tabel 2.2. Simbol- simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.3. Simbol- simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.4. Simbol- simbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.5. Penelitian Sebelumnya.....	19
Tabel 3.1. Perangkat keras alat penelitian.....	21
Tabel 3.2. Perangkat lunak alat penelitian	22
Tabel 4.1. Kebutuhan perangkat lunak	30
Tabel 4.2. Kebutuhan perangkat keras	30
Tabel 4.3. Pegawai	50
Tabel 4.4. Laporan	50
Tabel 4.5. Lokasi.....	51
Tabel 4.6. Titik Koordinat.....	52
Tabel 4.7. Rencana pengujian fitur aplikasi.....	80
Tabel 4.8. Pengujian fitur <i>login</i>	81
Tabel 4.9. Pengujian fitur <i>home</i>	81
Tabel 4.10. Pengujian fitur kelola data laporan	82
Tabel 4.11. Pengujian fitur kelola data pegawai	82
Tabel 4.12. Pengujian fitur tambah laporan.....	83
Tabel 4.13. Pengujian fitur tambah surat perintah	83
Tabel 4.14. Kuesioner penelitian aplikasi laporan dinas luar	84
Tabel 4.15. bobot nilai <i>skala likert</i>	84
Tabel 4.16. Skor kuesioner penelitian aplikasi laporan dinas luar.....	85
Tabel 4.17. Hasil perhitungan pertanyaan nomor 1	85
Tabel 4.18. Hasil perhitungan pertanyaan nomor 2	86
Tabel 4.19. Hasil Perhitungan pertanyaan nomor 3	86
Tabel 4.20. Hasil perhitungan pertanyaan nomor 4	87
Tabel 4.21. Hasil perhitungan pertanyaan nomor 5	87
Tabel 4.22. Hasil Perhitungan pertanyaan nomor 6.....	88

Tabel 4.23. Hasil pertanyaan..... 88



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Alur Kerangka Berpikir.....	23
Gambar 3.2. Adaptasi metode <i>Extreme Programming</i>	24
Gambar 4.1. Laporan Hasil Dinas Luar	28
Gambar 4.2. Diagram <i>Use Case</i>	32
Gambar 4.3. <i>Sequence Diagram</i> login Admin.....	34
Gambar 4.4. <i>Sequence Diagram</i> login Pegawai.....	34
Gambar 4.5. <i>Sequence Diagram</i> kelola data laporan.....	35
Gambar 4.6. <i>Sequence Diagram</i> kelola data Pegawai	36
Gambar 4.7. <i>Sequence Diagram</i> tambah pelaporan.....	37
Gambar 4.8. <i>Sequence diagram</i> tambah surat perintah	38
Gambar 4.9. <i>Sequence Diagram</i> cetak laporan.....	39
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> login Admin dan Pegawai	40
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> kelola data Pegawai – Tambah	41
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> kelola data Pegawai – Ubah	42
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> kelola data Pegawai – Hapus	43
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> tambah laporan	44
Gambar 4.15. <i>Activity diagram</i> tambah Surat Perintah.....	45
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan	46
Gambar 4.17. <i>Class diagram</i>	47
Gambar 4.18. Antarmuka halaman <i>login Admin</i> dan Pegawai	52
Gambar 4.19. Antarmuka halaman utama <i>Admin</i>	53
Gambar 4.20. Antarmuka halaman utama Pegawai	54
Gambar 4.21. Antarmuka halaman tambah laporan.....	55
Gambar 4.22. Antarmuka halaman tambah pegawai	56
Gambar 4.23. Antarmuka halaman daftar laporan	57
Gambar 4.24. Implementasi halaman <i>login</i>	58
Gambar 4.25. Implementasi halaman utama <i>Admin</i>	59
Gambar 4.26. Implementasi halaman <i>menu</i> Pegawai	60
Gambar 4.27. Implementasi halaman tambah Pegawai	61

Gambar 4.28. Implementasi halaman <i>menu</i> laporan	62
Gambar 4.29. Implementasi halaman <i>detail</i> laporan	63
Gambar 4.30. Implementasi halaman <i>login</i> Pegawai	64
Gambar 4.31. Implementasi halaman utama Pegawai	65
Gambar 4.32. Implementasi halaman tambah laporan	66
Gambar 4.33. Kode Program tampilan halaman <i>login Admin</i> dan Pegawai	67
Gambar 4.34. Kode program halaman tampilan <i>home Admin</i>	68
Gambar 4.35. Kode program tampilan halaman tambah Pegawai	69
Gambar 4.36. Kode program tampilan halaman <i>menu</i> laporan	70
Gambar 4.37. Kode Program tampilan halaman <i>detail</i> laporan	71
Gambar 4.38. Kode program tampilan halaman <i>home</i> Pegawai	72
Gambar 4.39. Kode Program tampilan halaman tambah laporan	73
Gambar 4.40. Kode program <i>java login</i> Pegawai dan <i>Admin</i>	74
Gambar 4.41. Kode Program <i>java</i> halaman <i>home Admin</i>	75
Gambar 4.42. Kode program <i>java</i> halaman tambah pegawai	76
Gambar 4.43. Kode program <i>Java</i> halaman tambah laporan	76
Gambar 4.44. Kode Program <i>java</i> halaman <i>detail</i> laporan	77
Gambar 4.45. Kode Program <i>java</i> halaman <i>home</i> Pegawai	78
Gambar 4.46. koneksi <i>database</i>	79

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Surat Penelitian

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

Lampiran 5. Surat Perintah

