

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	7
1. Media.....	7
2. Promosi.....	7
3. Animasi.....	9
4. Video.....	16
5. Animasi 2D.....	21

	6. Multimedia.....	21
	7. Perangkat Lunak Pendukung.....	25
	B. Penelitian Sebelumnya .....	28
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN</b>	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	34
	B. Metode Pengumpulan Data .....	34
	C. Alat Dan Bahan Penelitian .....	36
	D. Metode Pengembangan Sistem .....	36
	E. Konsep Penelitian.....	42
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN</b>	
	A. Gambaran Objek Penelitian .....	44
	B. Analisis Hasil .....	44
	1. Tahap Pra Produksi.....	45
	2. Tahap Produksi .....	52
	3. Tahap Pasca Produksi.....	59
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b>	
	A. Kesimpulan .....	70
	B. Saran.....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya .....	28
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	45
Tabel 4.2 <i>Design Stroryboard</i> .....	49
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Alpha test</i> .....	61
Tabel 4.4 Hasil Responden .....	62
Tabel 4.5 Skala Jawaban .....	63
Tabel 4.6 Hasil akhir <i>Beta test</i> .....	67



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem .....	37
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	42
Gambar 4.1 Objek Utama .....	47
Gambar 4.2 Objek Yang Dijual Laptop .....	48
Gambar 4.3 Objek Yang Dijual PC.....	48
Gambar 4.4 Objek Yang Dijual Aksesoris Komputer .....	49
Gambar 4.5 Import Drawing .....	52
Gambar 4.6 Penawaran Objek.....	53
Gambar 4.7 Tahapan Penganimasian .....	54
Gambar 4.8 Tampilan Adobe Audition.....	55
Gambar 4.9 Tampilan Untuk Merekam .....	56
Gambar 4.10 Tampilan Mulai Merekam.....	56
Gambar 4.11 Tampilan proses <i>editing sound</i> .....	58
Gambar 4.12 Tampilan Mengatur Volume .....	58
Gambar 4.13 Tampilan <i>Rendering</i> Pada Adobe After Effect .....	60
Gambar 4.14 Tampilan <i>Distribution Instagram</i> .....	69
Gambar 4.15 Tampilan <i>Distribution Youtube</i> .....	69

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Penelitian
- Lampiran 2. Data Pelanggan 2017
- Lampiran 3. Daftar Wawancara
- Lampiran 4. Foto Dokumentasi
- Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 6. Hasil Kuisisioner

