

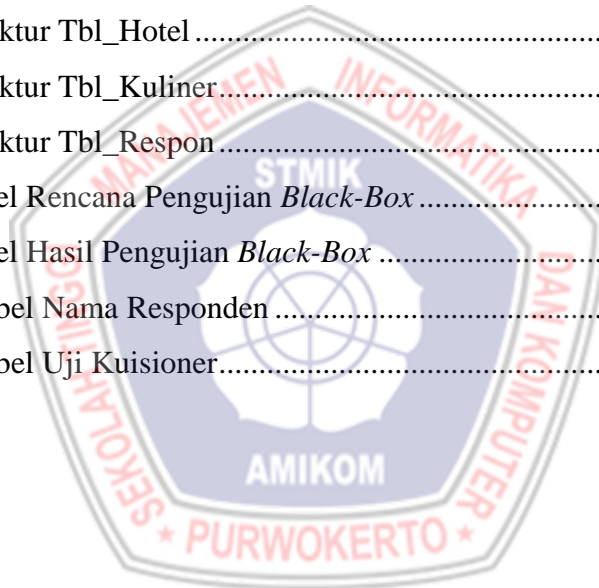
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
RINGKASAN.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Aplikasi.....	8
2. Pariwisata.....	9
3. Android.....	12
4. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	15
5. <i>Virtual Reality</i>	17
6. <i>Virtual Reality Photography</i>	19

	7. <i>Tool</i> Pendukung.....	20
	B. Penelitian Sebelumnya	22
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	25
	B. Metode Pengumpulan Data	25
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	27
	D. Konsep Penelitian.....	28
	E. Metode Pengembangan Sistem	30
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	34
	B. Analisis Hasil	38
	C. Desain.....	40
	1. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	40
	2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	49
	3. Rancangan Basis Data (<i>Database</i>)	50
	4. Desain Tampilan.....	53
	D. Pengkodean	56
	1. Tampilan Admin.....	56
	2. Tampilan Pengguna	60
	E. Pengujian.....	85
	1. Rancangan Pengujian <i>Black-Box</i>	85
	2. Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	87
	3. Pengujian Beta	89
BAB V	PENUTUP	
	B. Kesimpulan	96
	C. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi OS Android	15
Tabel 2.2 Notasi-notasi Pada <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	16
Tabel 2.3 Perbedaan Penelitian Sebelumnya Dan Penelitian Sekarang.....	24
Tabel 4.1 Letak Geografis Kecamatan Salem.....	35
Tabel 4.2 Struktur Tbl_Admin.....	50
Tabel 4.3 Struktur Tbl_Wisata.....	50
Tabel 4.4 Struktur Tbl_Oleh-oleh.....	51
Tabel 4.5 Struktur Tbl_Hotel.....	51
Tabel 4.6 Struktur Tbl_Kuliner.....	52
Tabel 4.7 Struktur Tbl_Respon.....	52
Tabel 4.8 Tabel Rencana Pengujian <i>Black-Box</i>	85
Tabel 4.9 Tabel Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	87
Tabel 4.10 Tabel Nama Responden.....	90
Tabel 4.11 Tabel Uji Kuisisioner.....	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Hasil Responden.....	3
Gambar 1.2 Hasil Responden.....	4
Gambar 1.3 Hasil Responden.....	5
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	28
Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	30
Gambar 4.1 Diagram Konteks.....	40
Gambar 4.2 DFD Level 0.....	41
Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses 1 Data Wisata.....	43
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 2 Data Oleh-oleh.....	44
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 3 Data Kuliner.....	45
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 4 Data Hotel.....	46
Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 5 Data Respon.....	47
Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 6 Aplikasi Android.....	48
Gambar 4.9 ERD.....	49
Gambar 4.10 Rancangan Form Pembuka.....	53
Gambar 4.11 Rancangan Form Menu Utama.....	53
Gambar 4.12 Rancangan Form Data Wisata.....	54
Gambar 4.13 Rancangan Form Data Respon.....	55
Gambar 4.14 Rancangan Form Tentang.....	55
Gambar 4.15 Form Login.....	56
Gambar 4.16 Form Halaman Admin.....	56
Gambar 4.17 Form Wisata Admin.....	57
Gambar 4.18 Form Oleh-oleh Admin.....	58
Gambar 4.19 Form Kuliner Admin.....	58
Gambar 4.20 Form Hotel Admin.....	59
Gambar 4.21 Form Respon Admin.....	59
Gambar 4.22 Form Pembuka.....	60
Gambar 4.23 Form Menu Utama.....	62

Gambar 4.24 Form Data Wisata	65
Gambar 4.25 Form Data Oleh-oleh.....	67
Gambar 4.26 Form Hotel	69
Gambar 4.27 Form Kuliner	71
Gambar 4.28 Form Maps	73
Gambar 4.29 Form Panorama	77
Gambar 4.30 Form Respon	81
Gambar 4.31 Form Tentang	84



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Wawancara
- Lampiran 2. Bukti Wawancara dan Observasi
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 4. Koding Program
- Lampiran 5. Hasil Kuisisioner

