

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
RINGKASAN	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. Implementasi	6
2. <i>Hybrid Mobile</i>	7
3. Aplikasi	11
4. Penyewaan	12
5. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
a. Definisi UML	13

	b. <i>Activity Diagram</i>	14
	c. <i>Use Case Diagram</i>	16
	d. <i>Sequence Diagram</i>	20
	e. <i>Class Diagram</i>	22
	6. <i>Framework</i>	23
	7. <i>Teknologi Dan Aplikasi Yang Digunakan</i>	24
	a. <i>Apache Cordova</i>	24
	b. <i>PHP</i>	27
	c. <i>MySQL</i>	28
	d. <i>HTML</i>	29
	e. <i>CSS</i>	29
	f. <i>JavaScript</i>	30
	g. <i>jQuery</i>	31
	h. <i>AngularJS</i>	32
	i. <i>Onsen UI</i>	33
	j. <i>Codeigniter</i>	35
	k. <i>JDK (Java Development Kit)</i>	36
	l. <i>Android SDK</i>	36
	m. <i>Web Browser</i>	38
	n. <i>Visual Studio Code</i>	38
	B. <i>Penelitian Sebelumnya</i>	39
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. <i>Tempat Dan Waktu Penelitian</i>	43
	B. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	43
	C. <i>Alat Dan Bahan Penelitian</i>	44
	D. <i>Konsep Penelitian</i>	46
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. <i>Gambaran Objek Penelitian</i>	49
	B. <i>Pembahasan Dan Hasil</i>	50
	1. <i>Prototype I</i>	50
	2. <i>Prototype II</i>	103

3. <i>Acceptance Testing</i>	106
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	111
B. Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	23
Tabel 2.5 Versi <i>Android</i>	37
Tabel 2.6 Perbandingan Penelitian	41
Tabel 4.1 Definisi Aktor	53
Tabel 4.2 Tabel Alat	81
Tabel 4.3 Tabel <i>Transaction</i>	81
Tabel 4.4 Tabel <i>Transaction_detail</i>	82
Tabel 4.5 Tabel <i>User</i>	82
Tabel 4.6 Tabel Token	82
Tabel 4.7 Pengujian <i>Blackbox Prototype I</i>	90
Tabel 4.8 Pengujian <i>Blackbox Prototype II</i>	105
Tabel 4.9 Daftar Responden	107
Tabel 4.10 Daftar Pertanyaan Pengujian	108
Tabel 4.11 Keterangan Penilaian	108
Tabel 4.12 <i>Rating Scale</i>	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Anatomi Aplikasi <i>Hybrid Mobile</i>	10
Gambar 2.2 Arsitektur Aplikasi <i>Cordova</i>	25
Gambar 2.3 Arsitektur <i>Onsen UI</i>	34
Gambar 3.1 Tahapan-Tahapan dalam Model <i>Prototype</i>	47
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Aplikasi Penyewaan Alat <i>Outdoor</i>	54
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Daftar	55
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Masuk	56
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Melihat Alat	57
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Melihat Ketentuan Sewa	58
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Tentang	58
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil	59
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Melihat Keranjang	59
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Menambah Alat Ke Keranjang	60
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Sewa	61
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat Transaksi Sewa	62
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Masuk Pada Penyedia Sewa	63
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Melihat Tentang Pada Penyedia Sewa	64
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Pada Penyedia Sewa	65
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Kelola Peralatan – Tambah	65
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Kelola Peralatan – <i>Edit</i>	66
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Kelola Peralatan – Hapus	67
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Kelola Transaksi – Ubah Status	68
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Penyewa – Masuk	69
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Penyewa – Daftar	70
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Penyewa – Melihat Alat	71
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Penyewa – Melihat Ketentuan Sewa	72
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Penyewa – Melihat Tentang	72
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Penyewa – Melihat Profil	73

Gambar 4.25 <i>Sequence</i> Diagram Penyewa – Melihat Keranjang	73
Gambar 4.26 <i>Sequence</i> Diagram Penyewa – Menambah Alat Ke Keranjang .	74
Gambar 4.27 <i>Sequence</i> Diagram Penyewa – Sewa	75
Gambar 4.28 <i>Sequence</i> Diagram Penyewa – Melihat Transaksi Sewa	75
Gambar 4.29 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Masuk	76
Gambar 4.30 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Melihat Tentang.....	77
Gambar 4.31 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Melihat Profil	77
Gambar 4.32 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Kelola Peralatan Tambah	78
Gambar 4.33 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Kelola Peralatan <i>Edit</i>	78
Gambar 4.34 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Kelola Peralatan Hapus...	79
Gambar 4.35 <i>Sequence</i> Diagram Penyedia Sewa – Kelola Transaksi Ubah Status	79
Gambar 4.36 <i>Class</i> Diagram	80
Gambar 4.37 Rancangan <i>Splash Screen</i>	83
Gambar 4.38 Rancangan Masuk dan <i>Daftar</i>	83
Gambar 4.39 Rancangan Peralatan Sewa Dan Detail Sewa	84
Gambar 4.40 Rancangan Keranjang	84
Gambar 4.41 Rancangan Menu Transaksi Dan Detail Transaksi.....	85
Gambar 4.42 Rancangan Menu Pengguna	85
Gambar 4.43 Rancangan Tampilan Profil.....	86
Gambar 4.44 Rancangan Menu Kelola Transaksi Dan Detail Kelola Transaksi ...	86
Gambar 4.45 Rancangan Ubah Status	87
Gambar 4.46 Rancangan Menu Kelola Alat Dan Detail Kelola Alat	87
Gambar 4.47 Rancangan Tampilan Kelola <i>Edit</i> Alat	88
Gambar 4.48 Rancangan Kelola Tambah Alat	88
Gambar 4.49 Rancangan Ketentuan Sewa	89

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi 2
- Lampiran 3. Surat Kerja Sama
- Lampiran 4. Ringkasan Wawancara
- Lampiran 5. Dokumentasi Penelitian
- Lampiran 6. Kuesioner