

**PENINGKATAN APRESIASI SISWA MI Ya BAKII KESUGIHAN 01  
TERHADAP ALAT MUSIK REBANA DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE BASED MARKER AUGMENTED REALITY BERBASIS  
ANDROID**

**Skripsi**



Disusun oleh

**MUSTHOLIH**

**15.11.0205**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

**PENINGKATAN APRESIASI SISWA MI Ya BAKII KESUGIHAN 01  
TERHADAP ALAT MUSIK REBANA DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE BASED MARKER AUGMENTED REALITY BERBASIS  
ANDROID**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Universitas Amikom  
Purwokerto



Disusun oleh

**Mustholih**

**15.11.0205**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2020**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

# PENINGKATAN APRESIASI SISWA MI Ya BAKII KESUGIHAN 01 TERHADAP ALAT MUSIK REBANA DENGAN MENGGUNAKAN METODE BASED MARKER AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mustholih**

**15.11.0205**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 11 Juni 2020

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Riyanto, M.Kom.**  
**NIDN. 0616088401**

**Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.**  
**NIDN. 0615089001**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 20 Juli 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Pit Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Didit Suhartono, M.Kom.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

# PENGESAHAN

## Skripsi

### **PENINGKATAN APRESIASI SISWA MI Ya BAKII KESUGIHAN 01 TERHADAP ALAT MUSIK REBANA DENGAN MENGGUNAKAN METODE BASED MARKER AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mustholih**

**15.11.0205**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 20 Juli 2020

**Rahman Rosidi, M.Kom.**  
**NIDN. 0615127002**

**Riyanto, M.Kom.**  
**NIDN. 0616088401**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 20 Juli 2020  
Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Mustholih  
NIM : 15.11.0205  
Program Studi : Teknik Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Peningkatan Apresiasi Siswa MI Ya BAKII  
Kesugihan 01 Terhadap Alat Musik Rebana Dengan  
Mnggunakan Metode Based Marker Augmented  
Reality Berbasis Android.

Dosen Pembimbing 1 : Riyanto, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang  
diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa  
saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima  
**SANKSI AKADEMIK.**

Purwokerto, 11 Juni 2020

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Mustholih**

NIM. 15.11.0205

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrobbil'alamin, puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahNya saya dapat menyelesaikan laporan penelitian ini dengan sebaik – baiknya. Saya persembahkan skripsi ini dengan sepenuh terima kasih kepada :

1. Allah Subhanahu wata'ala atas segala rahmat dan nikmatNya yang diberikan kepada saya dan senantiasa memberikan kemudahan disetiap kesulitan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu.
2. Kedua orang tua saya yang tercinta Bapak Muhammad Chalim dan Ibu Musiroh yang sudah memberikan cinta, keluarga yang selalu memberikan do'a dan semangat. Semoga dengan ini bisa membuat bangga keduanya.
3. Kepada kakak saya Muhtarom S.H, Siti Maryamah, Sholihati yang memberikan semangat dan do'a terbaik untuk saya.
4. Pihak sekolah Mi Ya Bakii 01kesugihan yang sudah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian disana sebagai studi kasus dalam penelitian saya.
5. Kepada Pihak kampus dan juga dosen yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, sudah mau menerima saya menjadi mahasiswa dan selalu memberikan ilmu dan nasehat yang baik kepada saya.
6. Seluruh sahabat-sahabat saya di kelas TI 15 D yang senantiasa memberikan do'a terbaik dan semangat.

## **MOTTO**

Kesuksesan adalah puncak dari sebuah perjuangan, Maka lakukan lah dengan segala cara untuk menuju sebuah keberhasilan sampai akhir menutup mata.

by. Mustholih



## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahim, Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Peningkatan Apresiasi Siswa MI Ya BAKII Kesugihan 01 Terhadap Alat Musik Rebana Dengan Mnggunakan Metode Based Marker Augmented Reality Berbasis Android*”.

Penulis akan memberikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis selama pembuatan skripsi.

1. Kepada Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku ketua Universitas AMIKOM Purwokerto.
2. Kepada Bapak Didit Suhartono, M.Kom. selaku ketua program studi Informatika
3. Kepada seluruh Dosen Universitas AMIKOM Purwokerto yang selama ini telah memberikan ilmu dalam perkuliahan.
4. Kepada seluruh Civitas Akademik Universitas AMIKOM Purwokerto.
5. Kepada orang tua, kakak tercinta yang selalu mendoakan serta mendukung saya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan. Saran dan Kritik yang bersifat membangun penulis untuk kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

penulis

Mustholih