

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
SURAT PERNYATAAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	viii
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN .....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAU PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Aplikasi .....	7
2. Inventaris barang.....	8
3. <i>Website</i> .....	9
4. <i>Qr code</i> .....	11
5. <i>Database</i> .....	12
6. <i>Xampp</i> .....	13
7. <i>Notepad++</i> .....	14

8. Php .....	16
9. <i>Mysql</i> .....	17
10. <i>Bootstrap</i> .....	18
11. <i>Unified language modelling (UML)</i> .....	20
a. <i>Use case Diagram</i> .....	20
b. <i>Class Diagram</i> .....	21
c. <i>Squence Diagram</i> .....	22
d. <i>Activity Diagram</i> .....	23
B. Penelitian Sebelumnya .....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	31
B. Metode Pengumpulan Data .....	31
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	33
1. Alat .....	33
2. Bahan .....	34
D. Konsep Penelitian .....	35
1. Kerangka Berfikir .....	35
2. Metode Pengembangan Sistem .....	38
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil .....	43
1. <i>Prototype 1</i> .....	43
a. Mendengarkan Pelanggan .....	43
b. Membangun <i>Mock-up</i> .....	46
c. Pelanggan Melihat / Menguji <i>Mock-up</i> .....	69
2. <i>Prototype 2</i> .....	82
a. Mendengarkan Pelanggan .....	82
b. Membangun <i>Mock-up</i> .....	83
c. Pelanggan Melihat / Menguji <i>Mock-up</i> .....	93
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	106
B. Saran .....	107

DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Inventaris .....	2
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	22
Tabel 2.2 Simbol <i>Diagram Class</i> .....	23
Tabel 2.3 simbol <i>Squence Diagram</i> .....	23
Tabel 2.4 simbol <i>Activity Diagram</i> .....	24
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu .....	30
Tabel 3.1 Bagan Kerangka Berfikir .....	47
Tabel 4.1 Definisi Aktor .....	47
Tabel 4.2 Pengujian <i>Login</i> .....	69
Tabel 4.3 Pengujian <i>Form</i> Barang .....	70
Tabel 4.4 Pengujian <i>Form</i> Laporan .....	73
Tabel 4.5 Pengujian <i>Form</i> Pengelola .....	74
Tabel 4.6 Pengujian <i>Scan Qr Code</i> .....	76
Tabel 4.7 Pengujian <i>User Acceptance Test</i> .....	77
Tabel 4.8 Pengujian <i>Login</i> .....	93
Tabel 4.9 Pengujian <i>Form</i> Barang .....	94
Tabel 4.10 Pengujian <i>Form</i> Laporan .....	97
Tabel 4.11 Pengujian <i>Form</i> Pengelola .....	98
Tabel 4.12 Pengujian <i>Scan Qr Code</i> .....	100
Tabel 4.13 Pengujian <i>User Acceptance Test</i> .....	101

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Bagan Kerangka Pikir Penelitian .....	37
Gambar 3.2 Metode pengembangan sistem <i>prototype</i> .....	40
Gambar 4.1 <i>Use case diagram</i> .....	48
Gambar 4.2 <i>Squence diagram</i> login admin .....	49
Gambar 4.3 <i>Squence diagram</i> mengelola data barang .....	50
Gambar 4.4 <i>Squence diagram</i> tambah barang .....	50
Gambar 4.5 <i>Squence diagram</i> ubah barang .....	51
Gambar 4.6 <i>Squence diagram</i> hapus barang .....	51
Gambar 4.7 <i>Squence diagram</i> buat <i>qr code</i> barang .....	52
Gambar 4.8 <i>Squence diagram</i> cetak <i>qr code</i> barang .....	52
Gambar 4.9 <i>Squence diagram</i> admin pengelola .....	53
Gambar 4.10 <i>Squence diagram</i> tambah pengelola .....	54
Gambar 4.11 <i>Squence diagram</i> ubah pengelola .....	54
Gambar 4.12 <i>Squence diagram</i> hapus pengelola .....	55
Gambar 4.13 <i>Squence diagram</i> cetak laporan .....	55
Gambar 4.14 <i>Squence diagram</i> mencari barang berdasarkan <i>scan qr code</i> ....	56
Gambar 4.15 <i>Squence diagram</i> melihat data barang .....	57
Gambar 4.16 <i>Squence diagram</i> melihat data pengelola .....	57
Gambar 4.17 <i>Activity diagram</i> login .....	58
Gambar 4.18 <i>Activity diagram</i> barang .....	59
Gambar 4.19 <i>Activity diagram</i> cetak laporan .....	59
Gambar 4.20 <i>Activity diagram</i> pengaturan .....	60
Gambar 4.21 <i>Activity diagram</i> user .....	61
Gambar 4.22 <i>Class diagram</i> .....	62
Gambar 4.23 Desain sistem login .....	62
Gambar 4.24 Desain sistem tampilan awal .....	62
Gambar 4.25 Desain sistem tampilan barang .....	63
Gambar 4.26 Desain sistem tambah barang .....	63

Gambar 4.27 Desain sistem ubah barang.....	63
Gambar 4.28 Desain sistem hapus .....	64
Gambar 4.29 Desain sistem buat <i>qr code</i> .....	64
Gambar 4.30 Desain sistem cetak <i>qr code</i> .....	64
Gambar 4.31 Desain sistem laporan.....	65
Gambar 4.32 Desain sistem pengelola .....	65
Gambar 4.33 Desain sistem tambah pengelola .....	65
Gambar 4.34 Desain sistem ubah pengelola .....	66
Gambar 4.35 Desain sistem hapus pengelola.....	66
Gambar 4.36 Desain sistem tampilan awal <i>user</i> .....	66
Gambar 4.37 Desain sistem <i>scan qr code</i> .....	67
Gambar 4.38 Desain sistem hasil <i>scan qr code</i> .....	67
Gambar 4.39 Desain sistem barang <i>user</i> .....	67
Gambar 4.40 Desain sistem pengelola <i>user</i> .....	68
Gambar 4.41 Desain Perbaikan Antar Muka Data Barang .....	84
Gambar 4.42 Desain Perbaikan Antar Muka <i>Form QR Code</i> .....	84
Gambar 4.43 Desain Perbaikan Antar Muka <i>Form Laporan</i> .....	85
Gambar 4.44 Desain Perbaikan Antar Muka Cetak Tanggal Masuk Barang ..	85
Gambar 4.45 Desain Perbaikan Antar Muka Cetak Semua Barang.....	85
Gambar 4.46 Implementasi Antar Muka <i>Form Login</i> .....	86
Gambar 4.47 Implementasi Antar Muka Beranda Admin .....	86
Gambar 4.48 Implementasi Antar Muka Data Barang.....	86
Gambar 4.49 Implementasi Antar Muka Tambah Barang .....	87
Gambar 4.50 Implementasi Antar Muka Ubah Barang .....	87
Gambar 4.51 Implementasi Antar Muka Hapus Barang.....	87
Gambar 4.52 Implementasi Antar Muka Cetak <i>QR Code</i> Barang .....	88
Gambar 4.53 Implementasi Antar Muka Data Laporan.....	88
Gambar 4.54 Implementasi Antar Muka Cetak Laporan Berdasarkan Tanggal Masuk.....	88
Gambar 4.55 Implementasi Antar Muka Cetak Laporan Semua Data Barang	89
Gambar 4.56 Implementasi Antar Muka Data Pengelola .....	89

Gambar 4.57 Implementasi Antar Muka Tambah Pengelola.....	89
Gambar 4.58 Implementasi Antar Muka Ubah Pengelola .....	90
Gambar 4.59 Implementasi Antar Muka Hapus Pengelola.....	90
Gambar 4.60 Implementasi Antar Muka Beranda Pengguna.....	90
Gambar 4.61 Implementasi Antar Muka Data Barang.....	91
Gambar 4.62 Implementasi Antar Muka <i>Scan qr code</i> Barang .....	91
Gambar 4.63 Implementasi Antar Muka Hasil <i>Scan qr code</i> Barang.....	91
Gambar 4.64 Implementasi Antar Muka Data Pengelola .....	92



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Koding Aplikasi Inventaris Barang

Lampiran 1.2 Hasil Wawancara

Lampiran 1.3 Pengujian Aplikasi *User test*

Lampiran 1.4 Dokumentasi

Lampiran 1.5 Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 1.6 Surat Keterangan Selesai Penelitian

