

INTISARI

Kebakaran ialah nyala api baik kecil maupun besar pada tempat, situasi dan waktu yang tidak kita kehendaki yang bersifat merugikan dan pada umumnya sulit dikendalikan. Serta dapat terjadi kapan saja dan dimana saja, berbagai macam penyebab kebakaran diantaranya kelalaian serta kecerobohan manusia. Berdasarkan data dari Dinas Pemadam kebakaran, angka kebakaran setiap tahunnya mengalami kenaikan. Kendala dalam melakukan sosialisasi yang dilakukan adalah media yang digunakan hanya powerpoint saja. Tujuan penelitian ini membuat Video Animasi Dua Dimensi Sebagai Media Sosialisasi Cara Pencegahan dan Penanggulangan Kebakaran menggunakan dua teknik yaitu Teknik Motion Graphic dan Teknik Masking. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Multimedia Development Life Cycle terdiri dari enam tahap, yaitu: pengkonsepan, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian. Hasil dari penelitian ini berupa video animasi dua dimensi yang dapat digunakan sebagai sarana media informasi.

Kata Kunci : Kebakaran, Multimedia, Sosialisasi



ABSTRACT

Fire is a flame both small and large in places, situations and unwanted times that are detrimental and generally difficult to control. And it can occur anytime and anywhere, various causes of fire including negligence and carelessness of humans. Based on data from the Fire Department, the number of fires has increased every year. The obstacle in conducting the socialization is that the media used are only powerpoints. The purpose of this research is to make a two-dimensional animation video as a Media for information dissemination on fire Prevention and Control Using two techniques namely motion graphic techniques and masking techniques. The system development method used is the Multimedia Development Life Cycle which consists of six stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The results of this research are two-dimensional animated videos that can be used as information media.

Keywords: *Fire, Multimedia, Socialization*

