

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah dilakukannya penelitian, dimana peneliti membuat sebuah video animasi edukasi COVID-19 berbasis 2D, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dihasilkan sebuah video animasi 2D edukasi tentang virus COVID-19 disusun melalui proses *editing* yang menarik menggunakan teknik *motion graphic* sehingga informasi yang ingin disampaikan mudah untuk dipahami masyarakat.
2. Video animasi yang telah dibuat berisikan edukasi tentang virus COVID-19 meliputi pengenalan, gejala, penularan, dan pencegahan virus COVID-19
3. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah dilakukan oleh peneliti dapat disimpulkan responden setuju bahwa video edukasi COVID-19 mudah dipahami oleh masyarakat kelurahan Sokanegara.

B. Saran

Pada penelitian yang dilakukan masih terdapat banyak kekurangan maka saran pada penelitian selanjutnya dapat dilakukan sebagai berikut:

1. Animasi dapat dikembangkan dalam bentuk 3 dimensi sehingga lebih menarik.
2. Perlu dilakukan kajian lebih dalam tentang penyakit COVID-19 dan bahayanya, karena penyakit ini masih tergolong penyakit yang baru ditemukan, sehingga informasi yang disajikan lebih lengkap. Perlu juga dilakukan kajian lebih mendalam terhadap teori unsur-unsur visual, agar mendapatkan kesesuaian antara desain dengan konsep pesan yang ingin disampaikan.





