

INTISARI

Tabungan merupakan simpanan yang penarikannya hanya dapat dilakukan menurut syarat tertentu yang disepakati, tetapi tidak dapat ditarik dengan cek, bilyet giro dan alat lainnya yang dipersamakan dengan itu. Kegiatan perekonomian yang ada di masyarakat setiap negara memiliki tujuan untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat, yang nantinya akan berpengaruh pada kesejahteraan negara. Untuk proses kelancarannya sendiri sangat dipengaruhi oleh lembaga keuangan. Salah satu lembaga keuangan yaitu Baitul Maal. Baitul Mal merupakan lembaga keuangan pertama yang ada pada zaman Rasulullah. Tujuan dari penelitian ini ialah merancang dan membangun aplikasi tabungan qurban untuk membantu pengelolaan data di baitul maal. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Extreme programming, yang terdiri dari 4 tahap yaitu perencanaan (planning), perancangan (design), penulisan kode program (coding), dan pengujian (testing). Hasil dari penelitian ini berupa Rancang Bangun Aplikasi Tabungan Qurban Berbasis Android.

Kata kunci: Tabungan, Android, Aplikasi.

ABSTRACT

Savings are deposits whose withdrawals can only be made according to certain agreed terms, but cannot be withdrawn by check, bilyet giro and other similar means. Economic activities that exist in the society of each country have the aim of improving the welfare of the community, which in turn will affect the welfare of the country. The smooth process itself is greatly influenced by financial institutions. One of the financial institutions is Baitul Maal. Baitul Mal is the first financial institution that existed at the time of the Prophet. The purpose of this research is to design and build a qurban savings application to help manage data in Baitul Maal. The system development method used is Extreme programming, which consists of 4 stages, namely planning, designing, writing program code (coding), and testing (testing). The results of this study are in the form of an Android-based Qurbani Savings Application Design.

Keywords: *Savings, Android, Applications.*

