

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN SAMBUNG..... | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN..... | v |
| HALAMAN MOTTO..... | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiv |
| INTISARI..... | xv |
| <i>ABSTRACT</i> | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 5 |
| C. Batasan Masalah..... | 5 |
| D. Tujuan Penelitian..... | 5 |
| E. Manfaat Penelitian..... | 6 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | |
| A. Landasan Teori..... | 7 |
| 1. Multimedia..... | 7 |
| a. Definisi Multimedia..... | 7 |
| b. Elemen Multimedia..... | 9 |
| 2. Video..... | 10 |
| 3. Infografis..... | 12 |
| 4. Animasi..... | 13 |

| | | |
|---------|---|----|
| | 5. Animasi 2D (Dua Dimensi)..... | 16 |
| | 6. Prinsip Animasi | 17 |
| | 7. <i>Motion Tween</i> | 23 |
| | 8. Tahapan Pembuatan Animasi..... | 24 |
| | 9. Narkotika | 25 |
| | 10. Rehabilitasi..... | 26 |
| | 11. Badan Narkotika Nasional Kabupaten Cilacap..... | 28 |
| | 12. Perangkat Lunak/ <i>Software</i> | 28 |
| | 13. Adobe Flash Professional CS6..... | 29 |
| | 14. Wondershare Filmora..... | 30 |
| | 15. Audacity..... | 31 |
| | 16. Skala Likert..... | 31 |
| | B. Penelitian Sebelumnya | 32 |
| BAB III | METODE PENELITIAN | |
| | A. Tempat dan Waktu Penelitian | 35 |
| | B. Metode Pengumpulan Data | 35 |
| | C. Alat dan Bahan Penelitian | 36 |
| | D. Konsep Penelitian..... | 37 |
| BAB IV | HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| | A. Analisis Hasil | 45 |
| | 1. Tahap Pra-produksi..... | 45 |
| | 2. Tahap Produksi | 49 |
| | 3. Tahap Pasca-produksi..... | 56 |
| | B. Pengujian..... | 58 |
| BAB V | PENUTUP | |
| | A. Kesimpulan | 65 |
| | B. Saran..... | 66 |
| | DAFTAR PUSTAKA | |
| | LAMPIRAN | |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan tabel penelitian | 33 |
| Tabel 4.1 Pembuatan <i>storyboard</i> | 47 |
| Tabel 4.2 Kuesioner | 58 |
| Tabel 4.3 Hasil kuesioner yang telah dikumpulkan | 59 |
| Tabel 4.4 Hasil akhir kuesioner | 64 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 1.1 Grafik jumlah penyalahguna yang direhabilitasi di Indonesia..... | 2 |
| Gambar 1.2 Grafik jumlah penyalahguna yang direhabilitasi di provinsi Jawa Tengah..... | 3 |
| Gambar 2.1 Ilustrasi sistem multimedia..... | 9 |
| Gambar 3.1 Bagan kerangka berfikir..... | 38 |
| Gambar 3.2 Perancangan pembuatan animasi..... | 40 |
| Gambar 4.1 Desain karakter..... | 49 |
| Gambar 4.2 <i>Modelling</i> karakter..... | 50 |
| Gambar 4.3 Pemberian warna pada karakter..... | 50 |
| Gambar 4.4 <i>Modelling</i> objek pesawat..... | 50 |
| Gambar 4.5 <i>Modelling</i> objek..... | 51 |
| Gambar 4.6 <i>Motion tween</i> karakter..... | 52 |
| Gambar 4.7 <i>Motion preset</i> | 52 |
| Gambar 4.8 Proses <i>key animation</i> | 53 |
| Gambar 4.9 <i>Key animation</i> | 53 |
| Gambar 4.10 <i>Key animation</i> | 54 |
| Gambar 4.11 Proses <i>inbetween</i> pada <i>timeline</i> | 54 |
| Gambar 4.12 Proses <i>inbetween scene</i> grafik..... | 55 |
| Gambar 4.13 Proses <i>rendering</i> | 55 |
| Gambar 4.14 <i>Dubbing</i> suara Audacity..... | 56 |
| Gambar 4.15 <i>Editing</i> dengan Wondershare Filmora..... | 57 |
| Gambar 4.16 <i>Final result</i> animasi..... | 57 |

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu bimbingan skripsi 1
- Lampiran 2. Kartu bimbingan skripsi 2
- Lampiran 3. Surat keterangan instansi
- Lampiran 4. Dokumentasi
- Lampiran 5. Formulir kuesioner online
- Lampiran 6. Hasil kuesioner pada Ms. Excel
- Lampiran 7. Penayangan animasi pada Youtube