

INTISARI

Perkembangan teknologi informatika pada sektor perindustrian musik yang sering dijumpai adalah teknologi multimedia berupa media *visual* berbentuk video klip musik atau lagu, kaitannya adalah selain sebagai sarana pemasaran (*marketing*) juga untuk menarik serta meningkatkan jumlah penggemar musiknya. Grup band KPKPUNK berasal dari Kota Purwokerto yang mengusung aliran (*genre*) musik *punk rock* terbentuk pada tahun 2013. Saat ini grup band tersebut tengah mempersiapkan suatu album “EP” (*Extended Played*) pertama mereka yang rencananya akan dirilis pada awal tahun 2020 mendatang. KPKPUNK ingin memvisualisasikan lagu yang berjudul “Kidung Ketika Perang” yang di rekam pada tahun 2017 dimana lagu tersebut juga masuk dalam album yang akan dirilis 2020. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah wawancara, studi kasus, dan kuesioner. Metode pengembangan sistem *waterfall*, Dalam metode pengembangan sistem tersebut terdapat tiga tahapan memproduksi sistem multimedia yaitu Pra Produksi, Produksi dan Pasca produksi. Hasil dari penelitian ini adalah video klip animasi 2 dimensi dengan penerapan teknik *kinetic typography* grup band KPKPUNK. Diharapkan membantu grup band KPKPUNK untuk memenuhi kebutuhan sarana kegiatan promosi media *visual* album rekaman.

Kata kunci: Musik, Video Klip, Animasi

ABSTRACT

The development of information technology in the music sector that is often encountered is multimedia technology consisting of video media in the form of music video clips or songs, discussing it as a marketing tool (marketing) as well as to attract and increase the number of music fans. KPKPUNK band from Purwokerto City that carries the genre (genre) of Punk Rock music was formed in 2013. Currently the band is preparing the first “EP” (Extended Played) album which is planned to be released in 2020. KPKPUNK wants to visualize a song called “Kidung Ketika Perang” which was recorded in 2017 where the song was also included in the album which will be released in 2020. The method used in research is interviews, case studies, and questionnaires. Waterfall system development method, in this system development method there are three stages of developing a multimedia system namely Pre-Production, Production, Post-Production. The results of this study are 2-dimensional animated video clips with the application of the KPKPUNK band group kinetic typography technique. It is expected to help the KPKPUNK band to fulfill the media facilities for promoting visual album.

Keywords: Music, Video Clip, Animation