

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Batasan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Multimedia.....	8
2. Jenis Multimedia.....	8
3. Perkembangan Multimedia.....	9

	4. Media Pembelajaran	10
	5. Animasi	11
	6. Animasi 2 Dimensi.....	18
	7. <i>Morphing</i>	19
	8. <i>Stunting</i>	19
	9. <i>Software</i>	21
	B. Penelitian Sebelumnya	26
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Waktu Dan Tempat Penelitian	32
	B. Metode Pengumpulan Data.....	32
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	33
	D. Konsep Penelitian.....	34
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	38
	B. Perancangan (<i>Design</i>)	39
	C. Pengumpulan Materi (<i>Material Collecting</i>).....	45
	D. Pembuatan (<i>Assembly</i>)	49
	E. Pengujian (<i>Testing</i>)	58
	F. Pendistribusian (<i>Distribution</i>).....	63
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	64
	B. Saran.....	64
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	29
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	41
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i>	46
Tabel 4.3 <i>Blackbox Testing</i>	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data stunting Kecamatan Ajibarang tahun 2018-2019	2
Gambar 1.2 Hasil Survei Pengetahuan Mengenai Stunting	3
Gambar 2.1 <i>After Effects CC 2017</i>	22
Gambar 2.2 <i>Adobe Premiere Pro</i>	23
Gambar 2.3 <i>Adobe Audition</i>	25
Gambar 2.4 <i>Adobe Illustrator</i>	26
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Multimedia (Binanto, 2010).....	34
Gambar 4.1 Hasil Pembuatan karakter Anak.....	50
Gambar 4.2 Hasil Pembuatan karakter Ibu	50
Gambar 4.3 Pembuatan environment rumah sehat	51
Gambar 4.4 Proses <i>Animation</i>	52
Gambar 4.5 Proses <i>Rendering</i>	53
Gambar 4.6 Proses <i>Editing animation</i>	54
Gambar 4.7 Proses <i>Editing voice</i>	54
Gambar 4.8 Proses <i>Background Music</i>	55
Gambar 4.9 Tampilan setelah dimasukkan efek suara.....	56
Gambar 4.10 Proses <i>composite</i>	57
Gambar 4.11 <i>Preview and final render</i> menjadi video	58
Gambar 4.12 12 Hasil Survei Pengetahuan Mengenai Stunting	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Dokumentasi dengan Pihak Puskesmas Ajibarang 1

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Survei

Lampiran 5. Materi Stunting

