

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
RINGKASAN.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	7
1. Aplikasi.....	7
2. Multimedia.....	7
3. Media Pembelajaran.....	15
4. Huruf Hijaiyah.....	16
5. Paud.....	16
6. Android.....	17
7. Software Pendukung.....	18

B. Penelitian Sebelumnya.....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	32
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
1. Observasi.....	24
2. Wawancara.....	25
3. Studi Pustaka.....	25
4. Kuesioner.....	26
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26
D. Konsep Penelitian.....	27
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Sistem.....	32
1. Analisis Kebutuhan.....	32
2. Desain.....	34
3. Pengkodean.....	59
4. Pengujian.....	59
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran.....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Angket Pra Penelitian.....	4
Tabel 2.1 Ringkasan Penelitian Sebelumnya.....	24
Tabel 4.1 Definisi Usecase.....	35
Tabel 4.2 Skenario <i>Usecase</i> Menu Utama / <i>Home</i> .....	36
Tabel 4.3 Skenario <i>Usecase</i> Mengakses Menu Belajar.....	36
Tabel 4.4 Skenario <i>Usecase</i> Mengakses Menu Kuis.....	36
Tabel 4.5 Skenario <i>Usecase</i> Mengakses Menu <i>About</i> .....	36
Tabel 4.6 Skenario <i>Usecase</i> Mengakses Tombol Keluar / <i>Close</i> .....	37
Tabel 4.7 Tabel Rencana Pengujian.....	60
Tabel 4.8 Tabel Pengujian <i>blackbox testing</i> .....	61
Tabel 4.9 Tabel Daftar Pernyataan Pengujian.....	64
Tabel 4.10 Hasil akhir pengujian.....	69

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Definisi Multimedia (Binanto, 2010).....	8
Gambar 3.1 Diagram tahapan dalam Metode <i>Waterfall</i> .....	28
Gambar 4.1 <i>Usecase Diagram</i> .....	38
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu utama / home.....	38
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu belajar.....	39
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu kuis.....	40
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> mengakses menu <i>About</i> .....	41
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> mengakses tombol keluar.....	43
Gambar 4.7 Diagram Aplikasi media pembelajaran huruf hijaiyah.....	44
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Menu Utama.....	45
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu Belajar.....	46
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu Kuis.....	46
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>About</i> .....	47
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Tombol Keluar.....	48
Gambar 4.13 <i>Design interface splash screen</i> .....	49
Gambar 4.14 <i>Design User Interface</i> Menu Utama.....	49
Gambar 4.15 <i>Design User Interface</i> Menu Belajar.....	50
Gambar 4.16 <i>Design User Interface sub menu</i> belajar hijaiyah.....	50
Gambar 4.17 <i>Design User Interface sub menu</i> belajar harakat.....	51
Gambar 4.18 <i>Design User Interface</i> belajar harakat fathah.....	51
Gambar 4.19 <i>Design User Interface</i> belajar harakat kasrah.....	52
Gambar 4.20 <i>Design User Interface</i> belajar harakat dhammah.....	52
Gambar 4.21 <i>Design User Interface sub menu</i> belajar tanwin.....	53
Gambar 4.22 <i>Design User Interface</i> belajar fathah ain.....	53
Gambar 4.23 <i>Design User Interface</i> belajar kasrah ain.....	54
Gambar 4.24 <i>Design User Interface</i> belajar dhammah ain.....	54
Gambar 4.25 <i>Design User Interface</i> menu kuis.....	55
Gambar 4.26 <i>Design User Interface sub menu</i> kuis hijaiyah.....	55
Gambar 4.27 <i>Design User Interface sub menu</i> kuis harakat.....	56
Gambar 4.28 <i>Design User Interface sub menu</i> kuis tanwin.....	56

Gambar 4.29 <i>Design User Interface sub menu kuis tebak bacaan</i> .....	57
Gambar 4.30 <i>Design User Interface kuis tebak bacaan hijaiyah</i> .....	57
Gambar 4.31 <i>Design User Interface kuis tebak bacaan harakat</i> .....	58
Gambar 4.32 <i>Design User Interface kuis tebak bacaan tanwin</i> .....	58

