

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	5
1. Multimedia	5
2. Animasi.....	6
3. Video.....	11
4. <i>Staging</i>	14

5. Motion Graphic	15
6. Sejarah.....	17
7. Sejarah Purbalingga	17
8. Adobe Premiere Pro CS6.....	19
9. Adobe After Effect CS6.....	19
10. Adobe Photoshop CS6.....	20
11. <i>CorelDraw</i>	20
B. Peneliti Sebelumnya	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A.Tempat dan Waktu Penelitian	26
B. Metode Pengumpulan Data.....	26
1. Kuisisioner.....	26
2. Observasi.....	27
3. Studi Pustaka.....	27
C. Alat dan Bahan	27
D. Konsep Penelitian	28
1. Identifikasi Masalah.....	29
2. Pengumpulan Data.....	30
3. Metode Pengembangan	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil.....	35
1. Tahap Pra-Produksi.....	35
2. Tahap Produksi	41
3. Tahap Pasca Produksi	48
BAB V PENUTUPAN	
A. Kesimpulan	50
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	24
Tabel 4.1 Storyboard	37



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1. Proses Pembuatan Karakter Utama.....	41
Gambar 4.2. Proses Pembuatan Asset Simbolis	42
Gambar 4.3. Proses Pembuatan <i>Asset Iconic</i>	42
Gambar 4.4. Tahap Pembuatan Latar Belakang Gambar	43
Gambar 4.5. Tahap <i>Layering</i>	43
Gambar 4.6. <i>Importing File</i>	44
Gambar 4.7. Tahap Animasi Karakter	45
Gambar 4.8. Penyusunan Gambar Dengan <i>Staging</i>	45
Gambar 4.9. Proses <i>Setting Effect</i> Kamera	46
Gambar 4.10. Proses Penyusunan <i>Sequences</i>	47
Gambar 4.11. Proses <i>Rendering</i>	47
Gambar 4.12. Proses <i>Editing</i> Hasil <i>Sequences</i>	48
Gambar 4.13. Proses <i>Render</i> Hasil Akhir	48
Gambar 4.14. Proses Pengunggahan Video Ke <i>Youtube</i>	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Hasil Projek



