

## INTISARI

Pada riset yang dilakukan terhadap 192 negara, Indonesia dinobatkan sebagai salah satu negara penyumbang sampah plastik terbesar kedua setelah Cina yaitu 3,22 juta metrik ton limbah plastik. Penanganan sampah dengan sistem lama masih menimbulkan berbagai masalah ditambah dengan lemahnya kesadaran masyarakat untuk memilah sampah, termasuk di Kota Purwokerto. Untuk menangani masalah tersebut, pemerintah telah menerapkan program daur ulang sampah yaitu bank sampah. Bank sampah adalah tempat pemilihan dan pengumpulan sampah yang dapat didaur ulang dan/atau digunakan ulang yang memiliki nilai ekonomi. Namun dengan kurangnya informasi mengenai lokasi bank sampah maka perlu dibuat media untuk memudahkan pencarian. Media tersebut berupa sistem pencarian berbasis android yang bertujuan untuk mengetahui lokasi bank sampah terdekat di Kota Purwokerto dan memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi. Dalam penelitian, penulis menggunakan metode pengembangan sistem Extreme Programming (XP), pemodelan sistem menggunakan UML, dan metode BlackBox sebagai pengujian sistem. Hasil dari penelitian ini yaitu telah berhasil dibuat sistem android yang digunakan untuk pencarian bank sampah terdekat di Kota Purwokerto.

Kata kunci: Android Studio, Bank Sampah, Black Box, Extreme Programming (XP), Location Based Services (LBS)

## **ABSTRACT**

*In the research conducted against 192 countries, Indonesia is named as the second largest plastic waste contributor in the country after China is 3,220,000 metric tons of plastic waste. Handling garbage with old system still raises various problems plus lack of public awareness that to sort waste, including in the Purwokerto city. To overcome these problems, the Government has implemented waste recycling program, namely Waste Bank. The waste Bank is a place of recyclable and/or reusable garbage collection and recycling that has economic value. But with a lack of information about the location of waste banks need to be made media for easy searching. The Media is an Android based search system that aims to know the location of the nearest garbage Bank in the Purwokerto city and facilitate the community in obtaining information. In research, authors use the system development method Extreme Programming (XP), the modeling system using UML, and the BlackBox method as a test system. The results of this research have managed to create an Android system used to find the nearest garbage Bank in the city of Purwokerto.*

*Keyword: Android Studio, Waste Bank, Black Box, Extreme Programming (XP), Location Based Services (LBS)*

