

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA
VISUALISASI DENGAN TEKNIK *LIVE SHOOT*
(Studi Kasus: Arpuz Home Store - Purwokerto)**

Skripsi



Disusun oleh

Obi Hari Sutrisno

16.11.0130

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA
VISUALISASI DENGAN TEKNIK *LIVE SHOOT*
(Studi Kasus: Arpuz Home Store - Purwokerto)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Obi Hari Sutrisno

16.11.0130

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
VISUALISASI DENGAN TEKNIK LIVE SHOOT
(Studi Kasus: Arpuz Home Store - Purwokerto)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Obi Hari Sutrisno

16.11.0130

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 10 Juli 2020

Dosen Pembimbing,

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.

NIDN. 0602127301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 17 Juli 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Plt. Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Didit Suhartono, M.Kom.
NIK. 2016.10.1.028

PENGESAHAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
VISUALISASI DENGAN TEKNIK LIVE SHOOT**

(Studi Kasus: Arpuz Home Store - Purwokerto)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Obi Hari Sutrisno

16.11.0130

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 17 Juli 2020

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
NIDN. 0602127301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 17 Juli 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Obi Hari Sutrisno
NIM : 16.11.0130
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Implementasi *Augmented Reality* Sebagai Media Visualisasi Dengan Teknik *Live Shoot* (Studi Kasus: Arpuz Home Store - Purwokerto)
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 10 Juli 2020

Yang menyatakan,

Obi Hari Sutrisno
NIM. 16.11.0130

MOTTO

**“Janganlah Jadikan Sukses Sebagai Tujuan
Lakukan Apa Yang Kamu Sukai Dan Yakini Kesuksesan Itu Akan Datang
Sendirinya ”**



PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan, kekuatan, rezeki dan kesabaran kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini, Skripsi ini saya persembahkan dengan penuh rasa terimakasih untuk :

1. Kepada kedua orang tua saya yang selalu mendukung dan mendo'akan tanpa henti sampai saat ini.
2. Dosen pembimbing Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. yang sabar dan selalu memberikan dorongan dalam arahan maupun bimbingannya.
3. Kawan-kawan TI 16 A yang tidak bisa disebutkan satu-persatu selalu menyenangkan dan siap hadir saat ada masalah.
4. Kawan-kawan UKM INTERMEDIA yang tidak bisa di sebutkan satu-persatu yang memberi pengalaman dan selalu memberikan dorongan.
5. Teman-teman sekolah menengah kejuruan, Udin, Roma, Diki, Rio, Woro, Sakti, Reza, Isna, Raka, Rizal, Najih, Novsa, Neni, Senja, Zizah, Melani, Suci dll yang memberikan semangat berjuang sewaktu smk hingga sekarang.
6. Teman-teman sekolah menengah pertama, Andi, Adi, Miftah, Salvian, Rosul, Nurma, Sinur, Rivi, Rovi, Rizki, Aldo, Ridho dll yang memberikan semangat berjuang sewaktu smp hingga sekarang.
7. Teman-teman sekolah dasar, Arif, Tofan, Dina, Ayu, Riska, Nosi, Fitri dll yang memberikan semangat berjuang sewaktu sd hingga sekarang.
8. Teman-teman rumah Panji, Akbar, Tofik, Kasdul, Adit, Fajar, Dewi, Firma, Afi, Dodo, Sapto, Iwan, Agung, Lenggo, Idris, Dais dll yang selama ini telah menghibur dan memberikan motivasi kepada saya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul : “Implementasi *Augmented Reality* Sebagai Media Visualisasi Dengan Teknik *Live Shoot*” dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar S1 jurusan Teknik Informatika di Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan skripsi ini bukan hanya karena usaha keras dari penulis sendiri akan tetapi penulisan skripsi ini juga tidak terlepas dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto sekaligus selaku dosen wali yang telah membimbing penulis dengan penuh kesabaran dan mengarahkan dalam penulisan skripsi ini.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika.
4. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi.
5. Bapak Warsikun selaku pemilik toko pakaian Arpuz *Home Store* Purwokerto.
6. Keluarga saya yang selalu memberikan doa serta mendukung saya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Penulis,

