

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
1. Multimedia.....	8
2. Game	15
3. Edukasi.....	16
4. Jenis – Jenis game.....	17
5. Game edukasi.....	20

6. Pengertian Multimedia.....	21
7. Ilmu Pengetahuan Sosial.....	23
8. Geografi	24
9. Android	25
B. Penelitian Sebelumnya.....	27

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
B. Metode Pengumpulan Data.....	30
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	32
D. Konsep Penelitian	33
E. Metode Pengembangan Data	40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Hasil.....	43
1. <i>Concept</i>	43
2. <i>Design</i>	44
3. <i>Material collecting</i>	48
4. <i>Assembly</i>	51
5. <i>Testing</i>	57
6. <i>Distribution</i>	67

BAB V PENUTUP

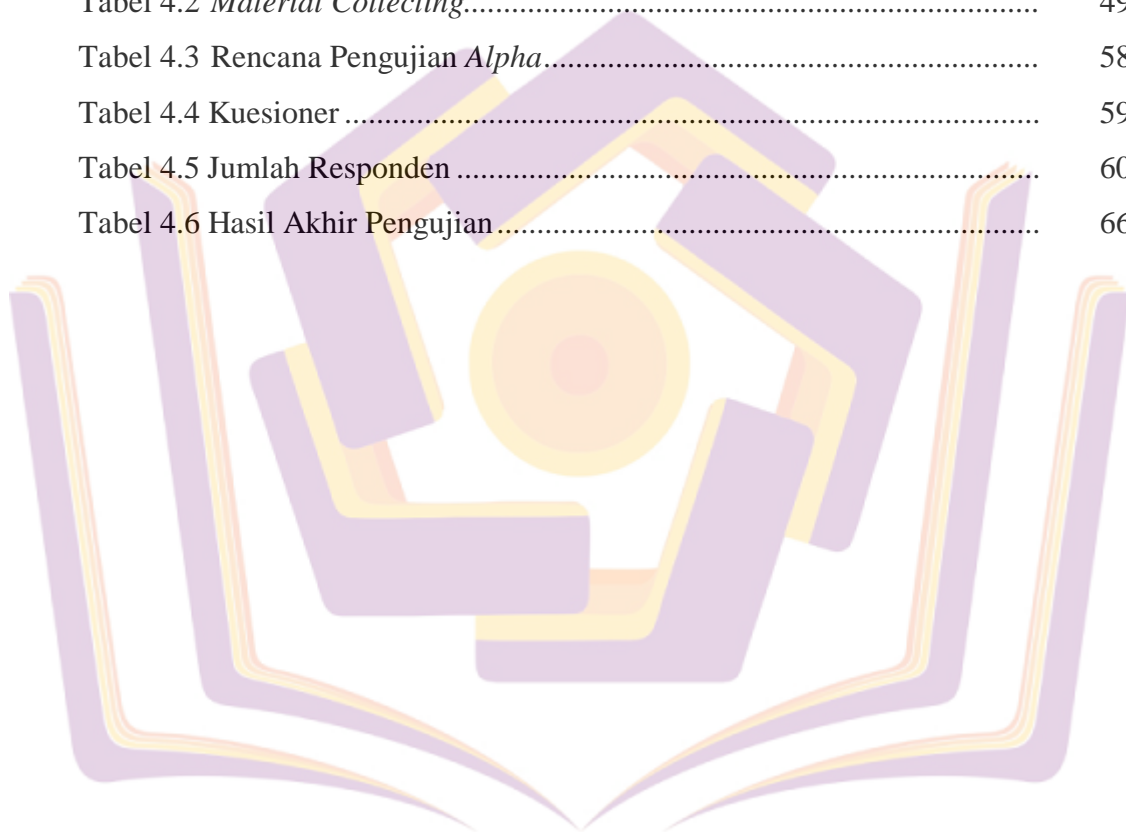
A. Kesimpulan	68
B. Saran	69

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Daftar Bobot Penilaian PTS dan PAS IPS	5
Tabel 2.1 Versi – Versi Android	26
Tabel 2.2 Penelitian Sebelumnya	29
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	45
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i>	49
Tabel 4.3 Rencana Pengujian <i>Alpha</i>	58
Tabel 4.4 Kuesioner	59
Tabel 4.5 Jumlah Responden	60
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian.....	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 gambar definisi multimedia.....	10
Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian.....	36
Gambar 3.2 Multimedia Development Live Cycle	40
Gambar 4.1 Struktur Navigasi.....	47
Gambar 4.2 Pembuatan Karakter	52
Gambar 4.3 Pembuatan bahan judul dan tombol	52
Gambar 4.4 Logo Amikom	53
Gambar 4.5 Menu utama.....	53
Gambar 4.6 Info Pembuat	54
Gambar 4.7 Tampilan Level 1	54
Gambar 4.8 Tampilan Level 2	55
Gambar 4.9 Tampilan Level 3	55
Gambar 4.10 Tampilan Soal	56
Gambar 4.11 Tampilan Anda Menang.....	56

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Lembar Pengesahan

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Data Penilaian PTS dan PAS

Lampiran 5. Dokumentasi

Lampiran 6. Hasil Kuesioner

