

**GAME EDUKASI PENGENALAN NEGARA NEGARA ASEAN UNTUK
SISWA SMP KELAS VIII BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SMP Raden Fatah Cimanggu)**

Skripsi



Disusun oleh

Jihan Nadila

16.11.0222

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

**GAME EDUKASI PENGENALAN NEGARA NEGARA ASEAN UNTUK
SISWA SMP KELAS VIII BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SMP Raden Fatah Cimanggu)
Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Jihan Nadila

16.11.0222

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME EDUKASI PENGENALAN NEGARA NEGARA ASEAN UNTUK SISWA SMP KELAS VIII BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus: SMP Raden Fatah Cimanggu)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jihan Nadila

16.11.0222

Telah disetujui oleh dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 18 April 2020

Dosen Pembimbing,

Irfan Santiko, M.Kom

NIDN. 0609088401

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 22 Juli 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,

Plt. Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Didit Suhartono, M.Kom
NIK. 2016.10.1.028

PENGESAHAN

Skripsi

**GAME EDUKASI PENGENALAN NEGARA NEGARA ASEAN UNTUK
SISWA SMP KELAS VIII BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SMP Raden Fatah Cimanggu)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jihan Nadila

16.11.0222

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 22 Juli 2020

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
NIDN. 0602127301

Irfan Santiko, M.Kom
NIDN. 0609088401

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 22 Juli 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Jihan Nadila
NIM : 16.11.0222
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut :

Judul Skripsi : *Game* Edukasi Pengenalan Negara Negara ASEAN untuk Siswa SMP Kelas VIII Berbasis Android.

Dosen Pembimbing : Irfan Santiko, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 18 April 2020

Yang menyatakan,



Jihan Nadila
NIM. 16.11.0222

MOTTO

**“ Jawaban Sebuah Keberhasilan adalah Terus Belajar dan Tak Kenal
Putus Asa”**

“ Ilmu adalah Harta Yang Tak Akan Pernah Habis”



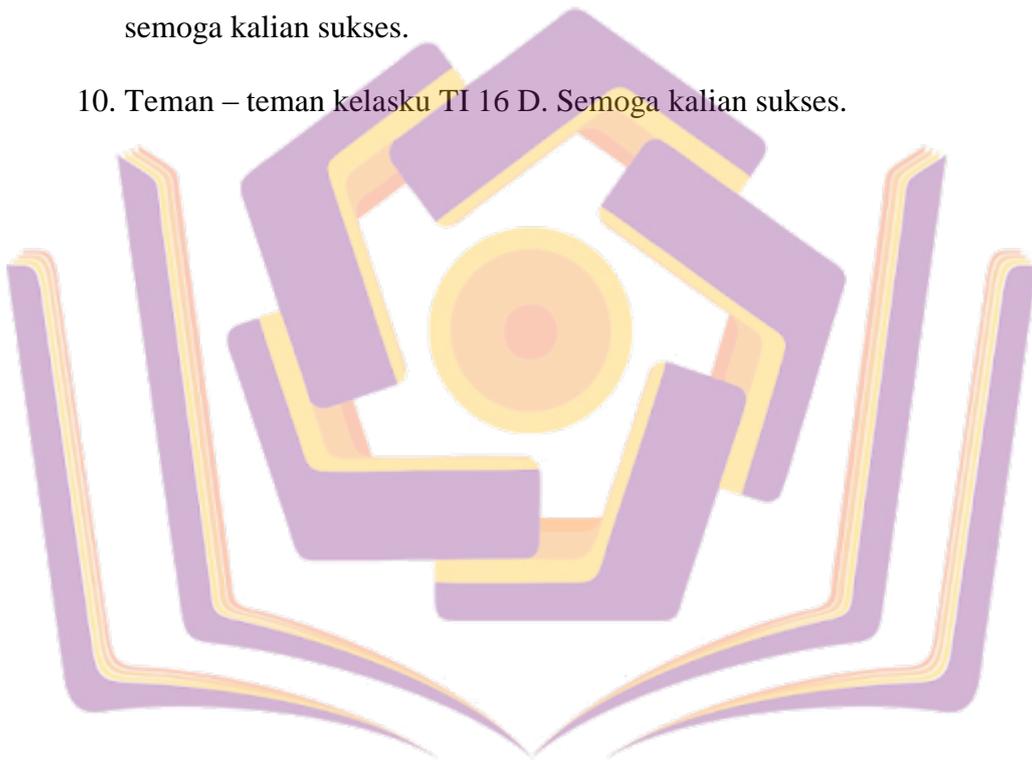
PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada ALLAH SWT atas segala rahmat dan hidayahnya yang telah memberikan kekuatan, kesehatan dan kesabaran untuk ku dalam mengerjakan dan menyelesaikan skripsi ini dan dapat meraih S.Kom dari Universitas Amikom Purwokerto.

Skripsi ini di persembahkan untuk:

1. Bapak Udin Samsudin dan Ibu Maesaroh tercinta terimakasih atas segala do'a, kasih sayang, dukungan, bimbingan dan perjuangan hingga saya mampu menjadi seperti sekarang ini.
2. Unutuk kakak-kakaku Egi Hariyansah, Iing Imanudin, Maya listiana dan adikku Nazwa Amalia Putri yang tercinta.
3. Keluargaku, Kakak Iparku, Keponakanku dan semua saudara yang selalu memberkan semangat sampai saat ini.
4. Bapak Irfan Santiko, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing saya dalam melakukan penelitian ini.
5. Seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmunya diwaktu perkuliahan.
6. Terimakasih teruntuk Lukman yang sudah sabar menemani, dan memberi saya semangat untuk mengerjakan skripsi.

7. Teman-teman ku (Syntax Error: Marisa, Fathur, Lutfi, Fathan, Ikwan, Ikhsan, Fikri, Galang, Lanang, Labib, Aji, Excell) yang sudah berjuang bareng dari semester awal sampai saat ini.
8. Teman sepermainanku Shintya, Hilda, Vamia, Gita terimakasih sudah menemaniku.
9. Teman – teman Kostku senasib dan seperjuanagnku Winda, Hida, Hastin semoga kalian sukses.
10. Teman – teman kelasku TI 16 D. Semoga kalian sukses.



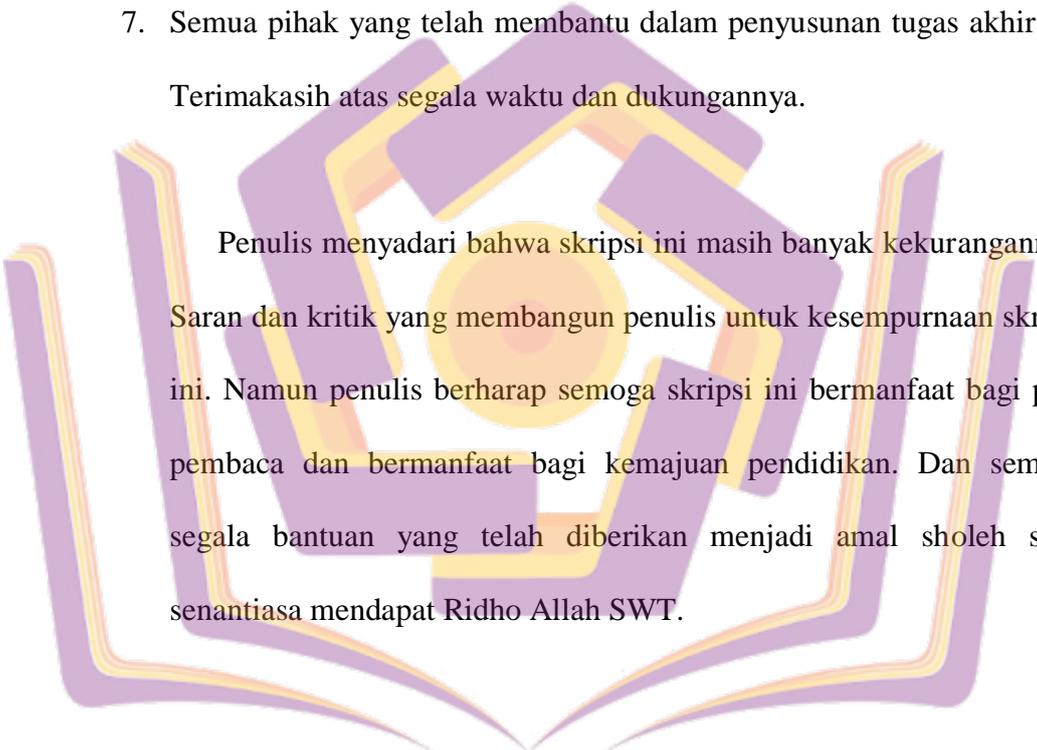
KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir dengan lancar. Tidak lupa sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Baginda Rasulullah Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya. Tugas akhir ini berjudul **“Game Edukasi Pengenalan Negara Negara ASEAN untuk Siswa SMP Kelas VIII Berbasis Android”**. untuk memenuhi salah satu persyaratan mata kuliah wajib program studi Teknik Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Sebagai bentuk penghargaan penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, antara lain kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs selaku Kepala Program Studi Informatika.
4. Bapak Irfan Santiko, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing saya dalam melakukan penelitian ini.

5. Semua keluarga terutama Bapak dan Ibu serta adik dan mbah ku yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, do'a dan dorongan dari segi materil maupun non-materil kepada penulis selama ini.
6. Seluruh staff pengajar (Dosen) dan staff yang ada di STMIK AMIKOM Purwokerto atas segala ilmu yang telah diberikan dan diperoleh penulis.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.
Terimakasih atas segala waktu dan dukungannya.



Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangannya. Saran dan kritik yang membangun penulis untuk kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca dan bermanfaat bagi kemajuan pendidikan. Dan semoga segala bantuan yang telah diberikan menjadi amal sholeh serta senantiasa mendapat Ridho Allah SWT.

Penulis,