

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEALIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
1. Multimedia	5
2. Video Klip.....	14

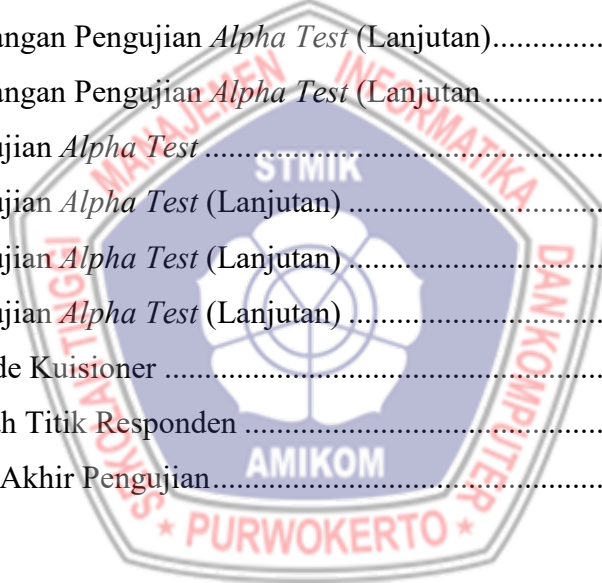
	3. <i>Kinetic Typography</i>	15
	4. <i>Tipography</i>	15
	B. Penelitian Sebelumnya	23
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	24
	B. Metode Pengumpulan Data.....	24
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	26
	D. Konsep Penelitian	27
	E. Metode Pengembangan Sistem.....	30
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	35
	B. Analisis Hasil.....	36
	1. Tahap Pra Produksi.....	36
	a. Ide dan konsep.....	36
	b. Skenario.....	36
	c. <i>Storyboard</i>	36
	2. Tahap Produksi.....	41
	a. <i>Modeling</i>	41
	b. <i>Typography</i>	41
	c. <i>Animation</i>	42
	d. <i>Rendering</i>	43
	3. Tahap Pasca Produksi.....	43
	a. <i>Editing Animation and Voice</i>	43
	b. <i>Compositing and Visual Effect</i>	44
	c. <i>Preview and Final</i>	44
	d. <i>Distribution</i>	45
	C. Pengujian.....	46
	a. <i>Alpha Test</i>	48

	b. <i>Beta Test</i>	56
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	63
	B. Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	23
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	37
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	38
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	49
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	40
Tabel 4.2 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i>	46
Tabel 4.2 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan).....	47
Tabel 4.2 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan).....	48
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i>	48
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	49
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	50
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> (Lanjutan)	51
Tabel 4.4 Metode Kuisisioner	57
Tabel 4.5 Jumlah Titik Responden	57
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian.....	61



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk Font <i>Roman</i>	17
Gambar 2.2 Nama Bagian-bagian Huruf	17
Gambar 2.3 Contoh Huruf Kategori <i>Oldstyle</i>	18
Gambar 2.4 Font <i>Bodoni MT Condensed</i> Kelompok <i>Modern</i>	29
Gambar 2.5 Font <i>Clarendon</i> Contoh Huruf <i>Slab Serif</i>	20
Gambar 2.6 Font <i>Arial</i> Contoh Huruf <i>Sans Serif</i>	20
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	27
Gambar 3.2 Tahap Pengembangan Sistem	30
Gambar 4.1 Tahap <i>Modeling</i> di <i>After Effect CC 2015</i>	41
Gambar 4.2 Tahap <i>Typography</i> di <i>Adobe Illustrator CC 2015</i>	42
Gambar 4.3 Tahap <i>Animation</i> di <i>Adobe After Effect CC 2015</i>	42
Gambar 4.4 Tahap <i>Rendering Project</i> di <i>Adobe Media Encoder CC 2015</i> ..	43
Gambar 4.5 Tahap <i>Editing Animation and Voice</i> di <i>After Effect CC 2015</i>	44
Gambar 4.6 Tahap <i>Compositing and Visual Effect</i> di <i>After Effect CC 2015</i> ...	44
Gambar 4.7 Tahap <i>Preview and Final</i> di <i>Adobe Premiere Pro CS6</i>	45
Gambar 4.8 Tahap <i>Distribution</i> di <i>Chanel Pain's Guidance</i>	45
Gambar 4.9 <i>Font Are You Hung Up</i>	51
Gambar 4.10 <i>Font Capture It</i>	51
Gambar 4.11 <i>Font Chasing Embers</i>	52
Gambar 4.12 <i>Font Gill Sans Ultra Bold</i>	52
Gambar 4.13 <i>Font Orange Juice</i>	52
Gambar 4.14 <i>Font Keys Of Paradise</i>	52
Gambar 4.15 <i>Font howcard Gothic</i>	53
Gambar 4.16 <i>Font Script MT Bold</i>	53
Gambar 4.17 <i>Font Century</i>	53
Gambar 4.18 <i>Font Algerian</i>	53



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan
- Lampiran 2. Wawancara
- Lampiran 3. Kuisisioner
- Lampiran 4. Dokumentasi
- Lampiran 5. Surat Instansi
- Lampiran 6. Lirik Lagu “Kehidupan Mati”

