

GAME “VOCAB LEARN” BERBASIS EDUTAINMENT

Skripsi



Disusun oleh

Ana Setiana

13.11.0406

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2018**

GAME “VOCAB LEARN” BERBASIS EDUTAINMENT

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

Ana Setiana

13.11.0406

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2018**

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME " VOCAB LEARN" BERBASIS EDUTAINMENT

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ana Setiana
13.11.0406

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 28 Februari 2019

Dosen Pembimbing,

Dr. Taqwa Harjuna, S.T., M.Kom.
NIDN, 0618098301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk menepenuhi gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 20 Maret 2018

Ketua Program Studi Teknik Informatika,
STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Didit Subartono, S.Sos., M.Kom.
NIDN, 2016.10.1.028

PENGESAHAN

Skripsi

GAME "FOCAL LEARN" BERBASIS ADAPTIVEMENT

Yang telah disiapkan dan disusun oleh:

Ana Setiana

13.11.0406

dan telah ditinjau oleh dosen pembimbing
pada tanggal 20 Maret 2018

Prayosa Brilanti, S.F., M.Si,
NIDN. 0624107702

Dias Ayu Budi Dhani, M.Kom,
NIDN. 0606039003

Dr. Togwa Harijuna, S.F., M.Kom,
NIDN. 0618068301

Skripsi ini telah ditinjau sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
tanggal 20 Maret 2018

Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO



Dr. Herliana, M.Si,
NIDN. 0905041001

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama Mahasiswa : Ana Selima
NIM : 15110406
Program Studi : Teknik Informatika
Perguruan Tinggi : SEMIK AMIKOM PURWOKERTO

Mengatakan bahwa Skripsi sebagai berikut:

Judul Skripsi : *Manajemen "Local Login" Berbasis Cloud*
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Fauza Fauzani, S.T., M.Kom
Dosen Pembimbing 2 :

Adapun bentuk surat ASLI dan FOTOKOPY surat ini, kecuali yang ada dalam daftar pustaka pada Skripsi.

Dengan pernyataan ini saya tidak apabila ini akan didiagnosa bahwa telah saya melakukan pelanggaran saya atau malah saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 28 Februari 2018

Sampun menandatangani



Ana Selima

NIM: 15110406



MOTTO

Perjuangan Merupakan Pengalaman Berharga

Yang dapat menjadikan kita Manusia yang Berkualitas.

Bermimpilah maka Tuhan akan memeluk mimpimu (Arai)



PERSEMBAHAN

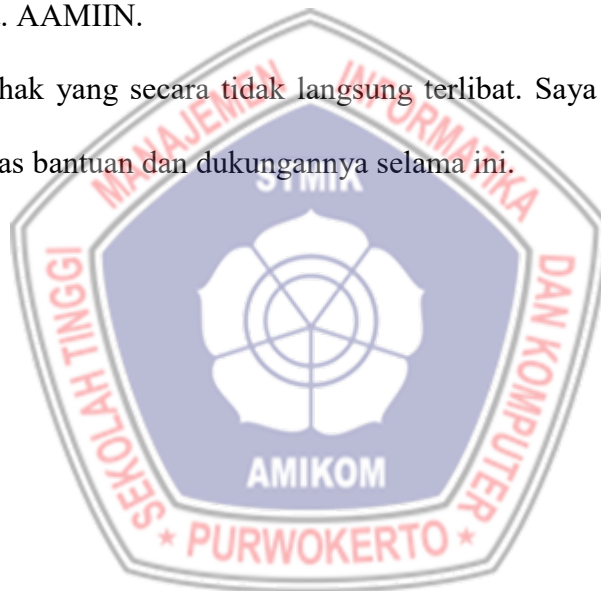
Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah swt yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah serta Inayah-Nya, serta memberikan kelancaran dan keridhaan-Nya sehingga terselesainya skripsi ini.

Skripsi ini akan penulis persembahkan untuk :

1. Saya persembahkan skripsi ini untuk Ayah dan Ibu, untuk kakak-kakakku dan adik-adiku, untuk (alm) Lik Aji, untuk semua saudara-saudaraku terimakasih atas doa, support dan kasih sayang kalian.
2. Untuk Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M. Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saran yang positif dan memberikan waktu serta tenaga dan pikirannya saya ucapkan terimakasih..
3. Sabahat-sahabatku Tika Putri, Fika Firmansyah, Saptono, Mukriadi, Sulkhan Taufiq, Kusnanto, terimakasih kalianKU, semoga kesuksesan menyertai kita semua AAMIIN.
4. Untuk teman rasa keluarga yang tidak bosan-bosannya selalu support Putri Tri mulyani, Indriyani, Ning Dyah, Milang Tika, Ratih Kukuh, Rinta Agustina, Rosana Maulida, Sus Badriyati, Yopie Eko, Meriyuandara, Uki, Ulfia Yuli dan My Ex.
5. Teruntuk Alif Akbar Sanjaya, terimakasih.
6. Semua teman-teman seperjuangan angkatan 2013 program Teknik Informatika dan Sistem Informasi terimakasih, khususnya untuk teman –

teman TI 13 S yang telah memberikan semangat, doa, serta menjadi tempat yang nyaman untuk belajar.

7. Manager dan rekan kerja PT. Sung Chang Indonesia yang telah mendukung serta mendoakan.
8. Semua warga STMIK AMIKOM Purwokerto baik ketua, dosen-dosen, staf, karyawan, satpam. Terima kasih atas bimbingan dan nasehat selama ini, semoga kampus kita tercinta menjadi semakin maju dan berkembang dalam segalanya. AAMIIN.
9. Semua pihak yang secara tidak langsung terlibat. Saya ucapkan terimakasih banyak atas bantuan dan dukungannya selama ini.



KATA PENGANTAR

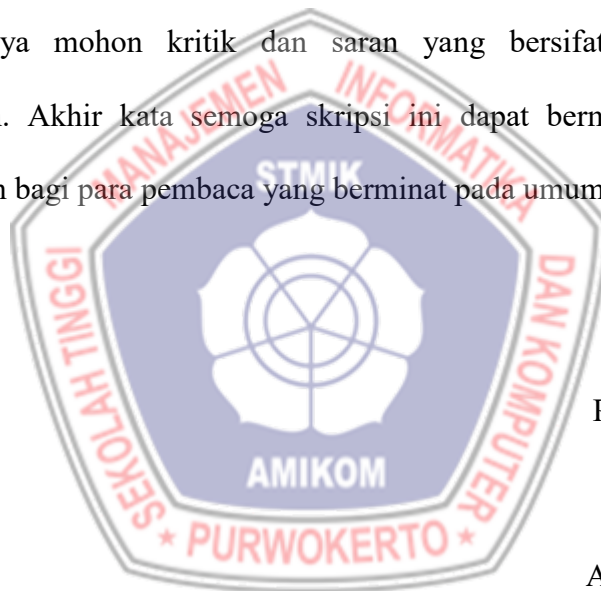
Puji syukur saya panjatkan kepada Allah swt karena atas berkat dan rahmat-Nya, serta nikmat yang sangat istimewa peneliti dapat menyelesaikan dan menyusun skripsi ini. Adapun judul dari skripsi ini adalah “***Game “Vocab Learn” Berbasis Edutainment***”.

Penyusunan skripsi ini tidak mungkin dapat terlaksana dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak yang terkait. Untuk itu peneliti ingin mengucapkan banyak terima kasih secara khusus kepada beberapa pihak tertentu :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Si. selaku ketua STMIK AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Didit Suhartono, S.Sos., M.Kom. selaku ketua kaprodi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Purwokerto.
3. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M. Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan petunjuk dan bimbingan dalam penyusunan laporan skripsi ini, semoga ilmu yang diberikan bermanfaat bagi saya.
4. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Purwokerto khususnya dosen Teknik Informatika yang telah membantu memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi.
5. Orang tua dan keluarga tercinta yang telah memberikan dorongan, dukungan dan doa kepada saya.
6. Seluruh dosen-dosen STMIK AMIKOM Purwokerto yang telah membantu memberikan ilmu pengetahuannya di Program Studi Teknik Informatika.

7. Seluruh staf dan karyawan STMIK AMIKOM Purwokerto yang telah melayani penulis dengan baik selama masa kuliah.
8. Mahasiswa-mahasiswi STMIK AMIKOM Purwokerto yang selalu bekerja sama dengan baik.
9. Semua pihak yang telah baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu saya mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan. Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.



Penulis,

Ana Setiana