

**PERANCANGAN ANIMASI PENGENALAN LAMBANG GARUDA
PANCASILA MENGGUNAKAN TEKNIK *AUGMENTED REALITY***

(Studi Kasus: MI Ma'arif NU Windunegara)

Skripsi



Disusun oleh

Alwi Ngudi Irwanto

14.12.0154

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2018

**PERANCANGAN ANIMASI PENGENALAN LAMBANG GARUDA
PANCASILA MENGGUNAKAN TEKNIK *AUGMENTED REALITY*
(Studi Kasus: MI Ma'arif NU Windunegara)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat
Sarjana S1 pada Program Studi (Sistem Informasi)



Disusun oleh

Alwi Ngudi

Irwanto

14.12.0154

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2018

PERSetujuan

Skripsi

**PERANCANGAN ANIMASI PENGENALAN LAMBANG GARUDA
PANCASILA MENGGUNAKAN TEKNIK *Augmented Reality*
(Studi Kasus: MI Ma'arif NU Windunegara)**

Yang dipenyiarkan dan disusun oleh

Alwi Ngudi Irawanto

ST4.12.0154

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 29 Januari 2018

Dosen Pembimbing

Sirenesmi Wahyu Handani, M.Kom.

NIDN. 0620028401

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 6 Februari 2018

Ketua Program Studi Sistem Informasi,

STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Dr. Fauzan Heryanto, S.T., M.Kom.

NIK. 2012.09.1.006

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN ANIMASI PENGENALAN LAMBANG GARUDA
PANCASILA MENGGUNAKAN TEKNIK *AUGMENTED REALITY*
(Studi Kasus: MI Ma'arif NU Windunegara)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Alwi Ngudi Irwanto
14.12.0154**

Telah dipertahankan di depan dewan pengaji
Pada tanggal 6 Februari 2018

**Dr. Berliana, M.Si.
NIDN. 0602127301**

**Helik Hermawan, M.Kom.
NIDN. 0610058503**

**Sitaresmi Wahyu Handani, M.Kom.
NIDN. 0620028401**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 6 Februari 2018

Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,



SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Alwi Ngudi Irwanto
NIM : 14.12.0154
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : STM IK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Animasi Pengenalan Lambang Garuda
Pancasila Menggunakan Teknik *Augmented Reality*

Dosen Pembimbing : Sitaresmi Wahyu Handani, M.Kom

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang
diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa
saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima
SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 6 Februari 2018

Yang menyatakan,



Alwi Ngudi Irwanto

NIM. 14.12.0154

MOTTO

**Masa lalu adalah perjalanan.
Masa depan adalah impian.
Sekarang adalah perjuangan.
Bersyukur adalah cara terbaik,
berterimakasih kepada Tuhan.**

- alwingudiirwanto



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat selesai dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya persembahkan skripsi ini untuk pihak-pihak yang telah terlibat sehingga penelitian ini dapat terselesaikan.

1. Kedua orang tuaku tercinta dan kepada seluruh keluarga yang telah menjadi motivasi dan inspirasiku. Terima kasih atas segala yang telah Bapak dan Ibu berikan, semoga dengan ini bisa membuat kalian bangga dan bahagia.
2. Kepada lembaga STMIK AMIKOM Purwokerto, yang sudah menjadi tempat saya menuntut ilmu, dan Bapak Ibu staff dan karyawan yang telah memberikan pelayanan yang cukup baik.
3. Terima kasih kepada staff dan karyawan MI Ma'arif NU Windunegara yang telah menjadi tempat penelitian skripsi ini. Terima kasih khususnya saya ucapkan kepada narasumber saya Ibu Eji Farida A.ma selaku Guru Kelas V MI Ma'arif NU Windunegara yang telah bersedia meluangkan waktunya.
4. Teman-teman seperjuangan dari STMIK AMIKOM Purwokerto yang berjuang bersama mengerjakan skripsi, Ardi, Cendri, Rino, Unggul, Yus, Joko, Egi, Vicky, Jumali, Fajar, Novian, Ayu, Ririn, Pascol Squad, Bikinibottom Squad, Keluarga Cemara, Keluarga KKL desa Bogangin. Serta semua teman prodi teknik informatika (TI), dan sistem informasi (SI) khususnya Keluarga besar SI 14 C yang saya banggakan dan saya cintai.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam semoga selalu terlimpah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW beserta para keluarga, sahabat serta para pengikutnya yang telah membawa kita dari jaman kegelapan menuju jaman yang penuh berbagai ilmu ini. Dengan selesainya skripsi yang berjudul “PERANCANGAN ANIMASI PENGENALAN LAMBANG GARUDA PANCASILA MENGGUNAKAN TEKNIK *AUGMENTED REALITY*” ini mempunyai tujuan yaitu memenuhi syarat kelulusan pada program studi Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Purwokerto, juga menjadi tolak ukur kemampuan penulis dalam mengimplementasikan hasil dari pembelajaran yang didapat selama masa perkuliahan.

Dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Si selaku ketua STMIK AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, ST., M.Kom selaku kaprodi Sistem Informasi.
3. Ibu Sitaresmi Wahyu Handani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu, bimbingan, dan masukkan serta arahan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Muhdird, SPdI selaku kepala sekolah MI Ma'arif NU Windunegara atas ketersediannya dilaksanakan penelitian ini.

5. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Purwokerto yang telah membantu memberikan ilmu pengetahuan selama masa perkuliahan.
6. Seluruh staff dan karyawan MI Ma'arif NU Windunegara yang telah memberikan informasi dan dukungan untuk dijadikan objek penelitian.
7. Kedua Orang Tuaku tercinta Bapak Masngudi dan Ibu Mu'asiroh A.ma, Adik Tercinta Afik Syarifudin dan keluarga yang selalu mendoakan, membimbing, dan mendukung saya setiap waktu.
8. Teman-teman satu angkatan 2014, terutama Keluarga besar SI 14 C dan semua pihak yang pernah terlibat dalam hidup penulis dan yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini. Terimakasih atas segala bentuk dukungannya.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna dan masih banyak kekurangan, oleh karena itu segala kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati guna perbaikan di masa mendatang. Jika ada hal-hal yang kurang berkenan penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya. Penulis berharap semoga hasil karya skripsi ini dapat menunjang ilmu pengetahuan, dan berguna serta bermanfaat oleh semua pihak yang membutuhkan.

Purwokerto, 6 Februari 2018

Penulis,

Alwi Ngudi Irwanto