

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori.....	7
1. Konsep Dasar Multimedia.....	7
2. Virtual Reality.....	17
3. Alat Musik Karawitan.....	21
4. Android.....	28
5. Perangkat Lunak yang digunakan.....	28
B. Penelitian Sebelumnya.....	32

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	35
B. Metode Pengumpulan Data.....	35
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	36
D. Konsep Penelitian.....	38

BAB IV PEMBAHASAN

A. Gambaran umum Alat Musik Gamelan.....	44
B. Design (perancangan).....	45
C. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	55
D. <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	58
E. <i>Testing</i> (Pengujian).....	64
F. <i>Distribution</i> (Distribusi).....	72

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	73
B. Saran.....	73

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	34
Tabel 4.1 Perangkat Keras	54
Tabel 4.2 Perangkat Lunak	55
Tabel 4.3 Menjalankan Projek	55
Tabel 4.4 Bahan Teks.....	56
Tabel 4.5 Bahan Gambar.....	57
Tabel 4.6 Bahan Suara	57
Tabel 4.7 Nama-nama Responden.....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen Multimedia	9
Gambar 2.2 Pengguna simulasi Virtual Reality	18
Gambar 2.3 Alat musik karawitan Kendang	22
Gambar 2.4 Alat musik karawitan Saron	22
Gambar 2.5 Alat musik Karawitan Gender.....	23
Gambar 2.6 Alat musik Karawitan Kenong.....	24
Gambar 2.7 Alat musik Kempul	25
Gambar 2.8 Alat musik Karawitan Gong.....	26
Gambar 2.9 Alat musik Karawitan Siter.....	27
Gambar 2.10 Alat musik Karawitan Suling	27
Gambar 2.11 Screen Opening Autodesk 3DS Max	29
Gambar 2.12 Viewport Autodesk 3DS Max.....	30
Gambar 2.13 Screen Opening Unity	31
Gambar 2.14 Screen Viewport Unity.....	32
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Multimedia	39
Gambar 4.1 Struktur Hirarki	45
Gambar 4.2 Tampak Samping Kanan Saron	47
Gambar 4.3 Tampak Belakang Hiasan Dinding Saron	48
Gambar 4.4 Tampak Depan 3D Modeling Gamelan Saron	48
Gambar 4.5 Ilustrasi 3D Modeling Gamelan Saron.....	49
Gambar 4.6 Tampak Samping Kanan 3D Modeling Gamelan Gender	50
Gambar 4.7 Tampak Belakang 3D Modeling Gamelan Gender	50

Gambar 4.8 Tampak Depan 3D Modeling Gamelan Gender.....	51
Gambar 4.9 Ilustrasi 3D Modeling Gender.....	51
Gambar 4.10 Tampak Sampng Kanan 3D Modeling Gamelan Gendang ..	52
Gambar 4.11 Tampak Belakang 3D Modeling Gamelan Gendang	53
Gambar 4.12 Tampak Depan 3D Modeling Gamelan Gendang	53
Gambar 4.13 Ilustrasi 3D Modeling Gamelan Gendang.....	54
Gambar 4.14 Desain Gamelan dengan 3DS Max 2014	58
Gambar 4.15 Setting FBX Export File.....	59
Gambar 4.16 Penyipanan File Yang di Export	59
Gambar 4.17 Editing Material Pada 3DS Max	60
Gambar 4.18 Editing Pada Unity	61
Gambar 4.19 Task Build Setting.....	61
Gambar 4.20 Resolusi Output.....	62
Gambar 4.21 Import Package.....	63
Gambar 4.22 Gureditor	63
Gambar 4.23 Script monodesk.....	64
Gambar 4.24 Halaman Main Menu.....	65
Gambar 4.25 Halaman 2 (Gamelan Saron).....	65
Gambar 4.26 Halaman 3 (Gamelan kendang).....	66
Gambar 4.27 Halaman 4 (Gamelan Gong)	67
Gambar 4.28 Halaman 5 (Gamelan Saron).....	67
Gambar 4.29 Halaman 6 (Gamelan Siter).....	68
Gambar 4.30 Halaman 7 (Gamelan Kenong).....	69
Gambar 4.31 Halaman 8 (Gamelan Suling).....	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Kuisisioner

Lampiran 4. *Script* Program Penelitian

Lampiran 5. Dokumentasi

