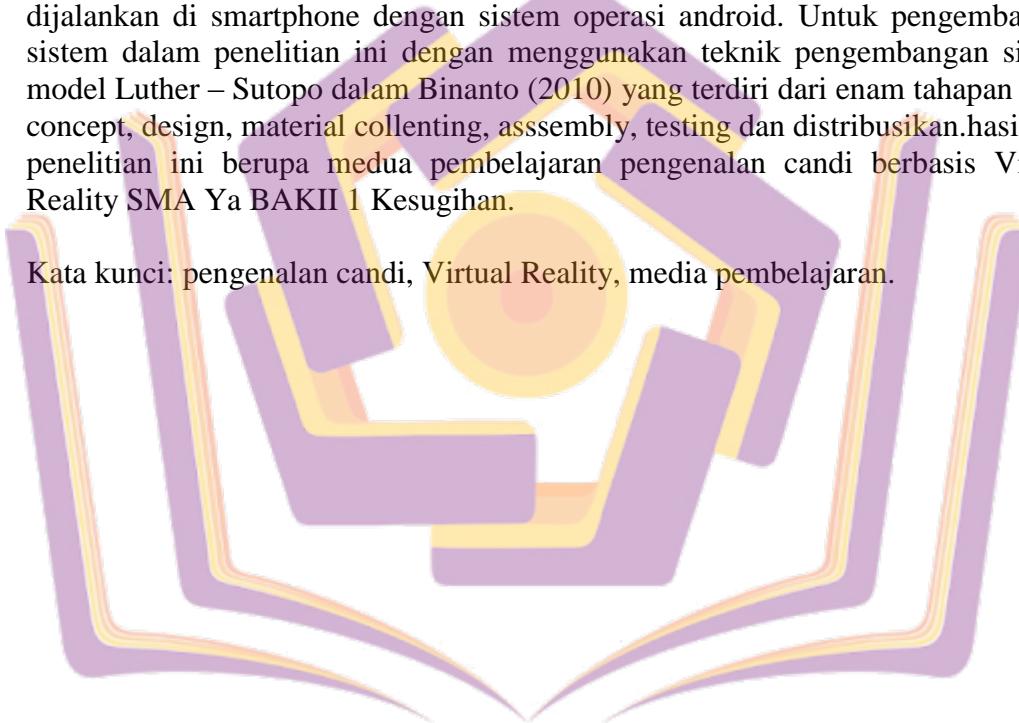


INTISARI

Indonesia merupakan Negara dengan peninggalan sejarah yang diakui oleh dunia, salah satunya adalah Candi, candi merupakan bangunan suci tempat pemujaan dewa, dan dianggap merupakan replika Gunung Mahameru di India yang melambangkan alam semesta. Pada zaman ini pula siswa/i harus sudah diperkenalkan oleh teknologi – teknologi berkembang, seperti laptop/PC dan ponsel, karena dua alat ini banyak menampilkan hiburan – hiburan yang memanjakan siswa/i melalui tampilan visual. Oleh karena itu peneliti berinisiatif untuk merancang sebuah aplikasi pembelajaran tentang pengenalan serangga yang menampilkan objek 3D Media Pembelajaran berbasis Virtual Reality yang dapat dijalankan di smartphone dengan sistem operasi android. Untuk pengembangan sistem dalam penelitian ini dengan menggunakan teknik pengembangan sistem model Luther – Sutopo dalam Binanto (2010) yang terdiri dari enam tahapan yaitu concept, design, material collenting, asssembly, testing dan distribusikan.hasil dari penelitian ini berupa medua pembelajaran pengenalan candi berbasis Virtual Reality SMA Ya BAKII 1 Kesugihan.

Kata kunci: pengenalan candi, Virtual Reality, media pembelajaran.



ABSTRACT

Indonesia is a country with historical heritage that is recognized by the world, one of which is a temple, a temple which is a sacred place of worship of gods, and is considered a replica of Mount Mahameru in India which symbolizes the universe. . In this day and age students must be introduced by developing technologies, such as laptops / PCs and mobile phones, because these two devices display a lot of entertainment that spoil students through visual displays. Therefore, researchers took the initiative to design a learning application about insect recognition that displays 3D objects based on Virtual Reality Learning Media that can be run on smartphones with the Android operating system. To develop the system in this study using the Luther - Sutopo system development technique in Binanto (2010) which consists of six stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing and distribution. Reality High School Yes BAKII 1 Miscarriage.

Keywords: introduction to temples, Virtual Reality, learning media

