

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *VIRTUAL*  
*REALITY* SEBAGAI PENGENALAN CANDI DI INDONESIA  
(Studi Kasus: SMA Ya BAKII 1 Kesugihan)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Ahmad Andi Jalal**

**15.11.0207**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *VIRTUAL*  
*REALITY* SEBAGAI PENGENALAN CANDI DI INDONESIA  
(Studi Kasus: SMA Ya BAKII 1 Kesugihan)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Ahmad Andi Jalal**

**15.11.0207**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *VIRTUAL REALITY* SEBAGAI PENGENALAN CANDI DI INDONESIA  
(Studi Kasus: SMA Ya BAKII 1 Kesugihan)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ahmad Andi Jalal**

**15.11.0207**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 11 Juli 2020

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom**

**NIDN. 0618028602**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
tanggal 24 Juli 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan,**

**Plt. Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.  
NIK. 2012.09.1.009**

**Didit Suhartono, M.Kom.  
NIK. 2016.10.1.028**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *VIRTUAL REALITY* SEBAGAI PENGENALAN CANDI DI INDONESIA  
(Studi Kasus: SMA Ya BAKII 1 Kesugihan)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

**Ahmad Andi Jalal**

**15.11.0207**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 24 Juli 2020

**Retno Waluyo. S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN.0622038602**

**Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.**  
**NIDN. 0618028602**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 24 Juli 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Ahmad Andi Jalal  
NIM : 15.11.0207  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto  
Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:  
Judul Skripsi : PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBASIS *VIRTUAL REALITY* SEBAGAI  
PENGENALAN CANDI DI INDONESIA  
(Studi Kasus : SMA Ya BAKII 1 Kesugihan)  
Dosen Pembimbing 1 : Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : -  
Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali  
yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.  
Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa  
saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima  
**SANKSI AKADEMIK.**

Purwokerto, 11 Juli 2020

Yang menyatakan,

Bermaterai

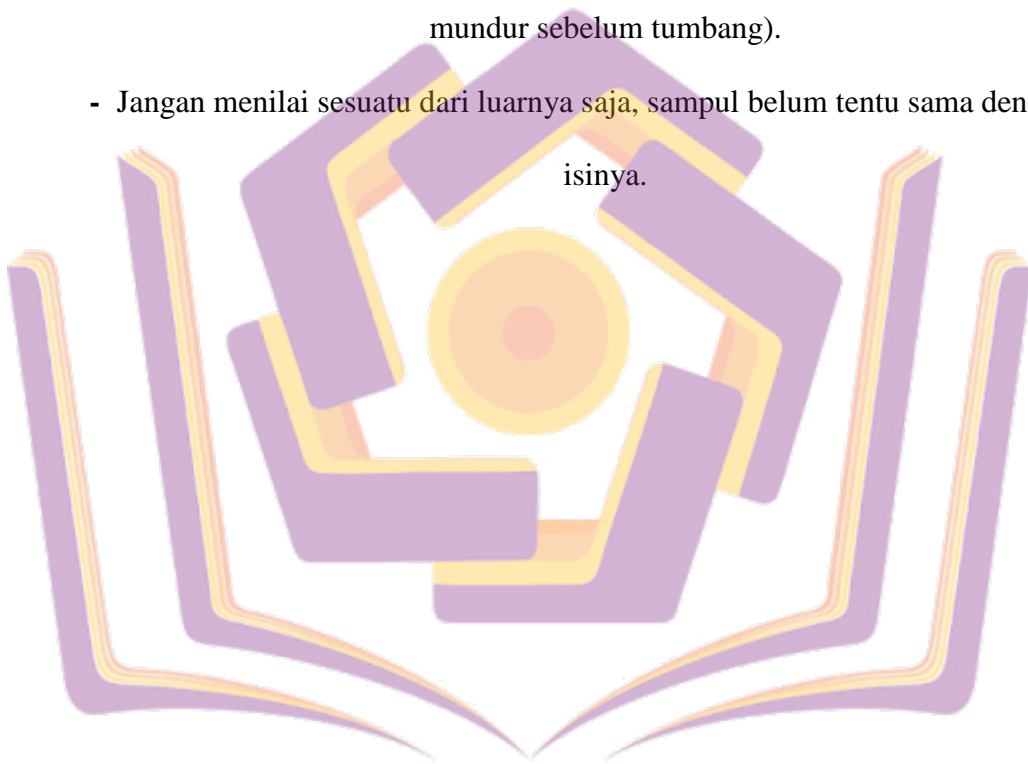
6000

**Ahmad Andi Jalal**

NIM. 15.11.0207

## MOTTO

- Jadilah diri sendiri.
- Jangan memandang kebelakang untuk masa depan tapi jangan melupakan masa lalu kita.
- Jangan takut menghadapi apapun didepanmu selama kamu benar, (pantang mundur sebelum tumbang).
- Jangan menilai sesuatu dari luarnya saja, sampul belum tentu sama dengan isinya.



## PERSEMBAHAN

### Bismillahirrahmanirrahim

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa. Atas segala rahmat dan berkat-Nya yang telah melimpahkan begitu banyak rejeki, kesehatan, kemampuan, dan kekuatan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar. Kupersembahkan skripsi ini dengan penuh rasa terima kasih untuk :

1. Kedua orang tuaku Bapak Sang-Sang dan Ibu Sumini yang telah membesarkan dan mengasuh serta menjadi guru dari segala dalam bidang, terimakasih yang terdalam dari anakmu yang selalu menyusahkan serta membuat masalah, dan sering menghabiskan beras karena banyak makan. Hanya allah yang dapat membalas semua kebaikan dan kasih yang telah diberikan.
2. Keluarga besar mbah H. ahmad dan mmbah sansumardi yang selalu memberikan semangat, motivasi, dan doa,
3. Khoerudin afriyan adik laki-laki yang besar namun saya yang tua, telah rajin mendukung dalam hal jemput karena motor sering mogok.
4. MIPL Amikom Purwokerto yang telah menerima saya sebagai anggota serta telah memberikan ilmu yang tidak saya dapatkan didalam kelas.
5. Terimakasih Angkatan IX MIPL Amikom Purwokerto “Gilang (Lurah), Hana (Wetan), Drias (Gembul), Dan Debi (Soang), telah meramaikan perjalanan kuliah dan belajar bersama, sukses buat kita semua, terimakasih buat kerja sama, kekompakan dan kekeluargaan kalian selama ini semoga kebersamaan kita menjadi cerita indah dimasa tua kita.
6. Teman teman ku dalam segala bidang terimakasih kalian telah mendukung dan membantu serta membuat asyik di segala suasana.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang banyak membantu dan memberikan informasi-informasi untuk penelitian ini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa. Atas segala rahmat dan berkat-Nya yang telah melimpahkan begitu banyak rejeki sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “pengembangan media pembelajaran materi sejarah (menyelusuri jejak si anak candi). Sebagai salah satu syarat mutlak untuk penyelesaian program studi Informatika jenjang strata-1 Universitas Amikom Purwokerto..

Dalam penyelesaian skripsi ini penulis banyak dibantu oleh beberapa pihak, oleh karenanya pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia dan berkat-Nya selama ini.
2. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Purwokerto.
4. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom. M,Cs. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
5. Segenap karyawan dan staff pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto yang turut membantu dan memberikan ilmu pengetahuan selama saya berkuliah di Program Studi Sistem Informasi.
6. SMA Ya BAKII 1 Kesugihan selaku tempat penelitian



7. Bapak, ibu, adik, saudara dan keluarga atas doa dan kasih sayang yang tak terbatas kepada penulis.
8. Keluarga besar kantin dan basement Universitas Amikom Purwokerto, terimakasih buat makanan, minuman teh, kopi, es dan jamuan lain nya.
9. Teman-teman sekalian sodara seperjuangan di Organisasi Mahasiswa Informatika Peduli Lingkungan (MIPL) yang sangat saya banggakan. Terimakasih untuk kalian semua, terus berjuang, jaga kekompakan, kekeluargaan dan kebersamaan kalian demi terciptanya MIPL JAYA...!!!!
10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan hingga terselesaikannya penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, dan banyak kekurangan baik dalam metode penulisan maupun dalam pembahasan materi. Oleh karena itu, berbagai kritik dan saran akan diterima dengan senang hati guna menghasilkan perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata mohon maaf jika di dalam skripsi ini terdapat beberapa hal yang kurang berkenan. Semoga apa yang penulis sampaikan dapat bermanfaat bagi semua pihak terkait.

Penulis