

## RINGKASAN

Perpustakaan mempunyai tugas penting melaksanakan pemberian layanan perpustakaan untuk keperluan pendidikan, pengajaran, dan pengabdian kepada masyarakat. Dalam dunia pendidikan perpustakaan adalah salah satu sarana pendidikan dan penunjang kegiatan belajar mahasiswa yang berperan sangat penting dalam memacu tercapainya tujuan pendidikan. Perpustakaan universitas AMIKOM Purwokerto memiliki beberapa prosedur dalam pelaksanaannya salah satunya prosedur peminjaman buku, namun saat ini prosedur tersebut dirasa kurang maksimal karena kartu perpustakaan yang menjadi salah satu syarat peminjaman buku tidak dimiliki oleh mahasiswa Amikom. Penelitian ini bertujuan untuk membuat media informasi **Prosedur Pendaftaran Dan Penerbitan Kartu Tanda Anggota Perpustakaan UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto**. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi pustaka, observasi, wawancara. Metode pengembangan sistem yang digunakan memiliki 3 tahap yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi. Hasil dari penelitian ini adalah video animasi 2D.

Kata Kunci : Perpustakaan, Prosedur, Animasi, 2D.

## **ABSTRACT**

*Libraries have the important task of carrying out library services for educational, teaching, and community service needs. In the world of library education is one means of education and supporting student learning activities that play a very important role in spurring the achievement of educational goals. The AMIKOM Purwokerto university library has several procedures in its implementation, one of which is the book lending procedure, but currently the procedure is considered to be less than optimal because the library card which is one of the requirements for book lending is not owned by Amikom students. This study aims to create information media to socialize the Registration Procedure and Issuance of Membership Cards at the AMIKOM UNIVERSITY Purwokerto Library. The method used in this research is literature study, observation, interview. The system development method has 3 stages, namely pre-production, production and post-production. The results of this study are 2D animation videos.*

*Keyword : Library, Procedure, Animation, 2D*

