

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	ii
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN	xix
<i>ABSTRACT</i>	xxx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
1. Tentara Nasional Indonesia.....	8
2. Babinsa	9
3. <i>Monitoring</i>	12
4. Laporan.....	13
5. Aplikasi	14
6. Android.....	15

7. <i>Black Box Testing</i>	17
8. <i>Push Notification</i>	18
9. Perangkat Lunak yang Digunakan	19
10. Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	24
11. Model <i>Waterfall</i>	28
12. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	31
B. Penelitian Sebelumnya	38
BAB III METODE PENELITIAN	42
A. Tempat dan Waktu Penelitian	42
1. Tempat Penelitian.....	42
2. Waktu Penelitian	42
B. Metode Pengumpulan Data	42
1. Wawancara	42
2. <i>Observasi</i>	43
3. Studi Pustaka	43
C. Alat dan Bahan Penelitian	44
1. Alat	44
2. Bahan Penelitian.....	44
D. Konsep Penelitian.....	45
1. Kerangka Berpikir	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
A. Analisis Hasil	51
1. Pengumpulan Data	51
2. Analisa Kebutuhan Sistem	42
3. Desain.....	56
4. Kode Program <i>Push Notification</i>	100
5. Implementasi	101
6. Pengujian.....	122
BAB V PENUTUP	140
A. Kesimpulan.....	140

B. Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	31
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	33
Tabel 2.3 Simbol <i>Squence Diagram</i>	34
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	36
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	40
Tabel 4.1 Definisi Aktor	58
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case Admin</i>	59
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Case Login</i>	60
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Kelola Data User</i>	61
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case Kelola Data Gallery</i>	61
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case Fasilitas</i>	62
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case Kelola Data Call Center</i>	62
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case Edit Profile</i>	63
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case Register</i>	63
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case Melihat Laporan</i>	64
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case Menerima Laporan Kerja</i>	64
Tabel 4.12 Skenario <i>Use Case Memberi Rating dan Meneruskan Laporan Kerja</i> ..	64
Tabel 4.13 Skenario <i>Use Case Membuat Laporan Kerja</i>	65
Tabel 4.14 Skenario <i>Use Case Merespon Laporan Masyarakat</i>	65
Tabel 4.15 Skenario <i>Use Case Kelola Data User</i>	66
Tabel 4.16 Tabel <i>User</i>	79
Tabel 4.17 Tabel Laporan	80
Tabel 4.18 Tabel <i>Rating</i>	80
Tabel 4.19 Rencana Pengujian.....	123
Tabel 4.20. Pengujian Fitur <i>Login</i>	124
Tabel 4.21 Fitur Register.....	125
Tabel 4.22 Fitur Admin.....	126
Tabel 4.23 Fitur <i>User Dandim</i>	127

Tabel 4.24 Fitur <i>User Danramil</i>	128
Tabel 4.25 Fitur <i>User Babinsa</i>	128
Tabel 4.26 Fitur <i>User Masyarakat</i>	129
Tabel 4.27 Aspek Kuesioner	131
Tabel 4.28 Hasil Pengujian <i>Acceptance Testing</i>	132
Tabel 4.29 Hasil Akhir Pengujian	139



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses dalam <i>Monitoring</i>	13
Gambar 2.2 Arsitektur Sistem Operasi Android	17
Gambar 2.3 Android Studio	21
Gambar 2.4 <i>Visual Studio Code</i>	22
Gambar 2.5 XAMPP	23
Gambar 2.6 Microsoft Visio 2013	24
Gambar 2.7 Model <i>Waterfall</i>	30
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir	46
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	57
Gambar 4.2 <i>Squence Diagram</i> Proses <i>Login</i> Aplikasi BAPAKMAS.....	67
Gambar 4.3 <i>Squence Diagram</i> Proses Pendaftaran <i>User</i>	68
Gambar 4.4 <i>Squence Diagram</i> Akses Halaman Utama Admin	69
Gambar 4.5 <i>Squence Diagram</i> Pelaporan	70
Gambar 4.6 <i>Squence Diagram</i> Pengecekan Laporan Babinsa dan Masyarakat	71
Gambar 4.7 <i>Class Diagram</i> Aplikasi <i>Monitoring</i> Laporan Kerja.....	72
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Interaksi <i>User</i> dengan Sistem.....	73
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Admin	74
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Dandim	75
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Danramil	76
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Babinsa	77
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Masyarakat.....	78
Gambar 4.14 <i>Splash Screen</i>	81
Gambar 4.15 Halaman <i>Login</i>	82
Gambar 4.16 Halaman Register Dandim	83
Gambar 4.17 Halaman Register Danramil	84
Gambar 4.18 Halaman Register Babinsa	85
Gambar 4.19 Halaman Register Masyarakat	86
Gambar 4.20 Halaman Utama Admin.....	87

Gambar 4.21 Halaman Utama Dandim.....	88
Gambar 4.22 Halaman Utama Danramil.....	89
Gambar 4.23 Halaman Utama Babinsa.....	90
Gambar 4.24 Halaman Utama Masyarakat.....	91
Gambar 4.25 Halaman Kelola Akun.....	92
Gambar 4.26 Tampilan <i>Gallery</i>	93
Gambar 4.27 Antar Muka Menu Fasilitas.....	94
Gambar 4.28 Halaman <i>Call Center</i>	95
Gambar 4.29 Laporan Danramil.....	96
Gambar 4.30 Halaman Menu Laporan.....	97
Gambar 4.31 Halaman Menu Cek Laporan.....	98
Gambar 4.32 Halaman Pembuatan Laporan Masyarakat.....	99
Gambar 4.33 <i>Code Push Notification</i>	100
Gambar 4.34 Implementasi <i>Splash Screen</i>	102
Gambar 4.35 Implementasi Halaman <i>Login</i>	103
Gambar 4.36 Implementasi Halaman Register.....	104
Gambar 4.37 Implementasi Halaman Utama Admin.....	105
Gambar 4.38 Implementasi Halaman Akun.....	106
Gambar 4.39 Implementasi Halaman <i>Gallery</i>	107
Gambar 4.40 Implementasi Halaman Fasilitas Umum.....	108
Gambar 4.41 Implementasi Halaman Kelola <i>Call Center</i>	109
Gambar 4.42 Implementasi Halaman Utama Dandim.....	110
Gambar 4.43 Implementasi Halaman Laporan Dandim.....	111
Gambar 4.44 Implementasi Halaman Utama Danramil.....	112
Gambar 4.45 Implementasi Halaman Laporan Danramil.....	113
Gambar 4.46 Implementasi Halaman Utama Babinsa.....	114
Gambar 4.47 Implementasi Halaman Menu Laporan Babinsa.....	115
Gambar 4.48 Implementasi Halaman Tanggapan Laporan Masyarakat.....	116
Gambar 4.48 Implementasi Halaman Menu <i>Gallery</i>	117
Gambar 4.49 Implementasi Halaman Utama Masyarakat.....	118

Gambar 4.50 Implementasi Halaman Pembuatan Laporan Masyarakat	119
Gambar 4.51 Implementasi Halaman Babinsa	120
Gambar 4.52 Implementasi Halaman Menu Fasilitas	121
Gambar 4.53 Implementasi Halaman <i>Call Center</i>	122



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Kuesioner Acceptance Testing

Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi

