

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Video	6
1. Pengertian Video	6
2. Kelebihan dan Kelemahan Video.....	8
3. Elemen Video	9
B. Promosi.....	10
1. Pengertian Promosi.....	10
2. Tujuan Promosi	12
3. Bentuk Promosi	14

	C. Motion Graphics	15
	D. Software Yang digunakan	18
	1. Adobe After Effect	18
	2. Adobe Premier	19
	3. CorelDraw	20
	E. Penelitian Sebelumnya	20
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Penelitian.....	22
	B. Metode Pengumpulan Data.....	22
	C. Alat Dan Bahan	23
	D. Konsep Penelitian.....	25
	E. Metode Pengembangan Sistem	26
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. Analisis Hasil	31
	1. <i>Concept</i>	31
	2. <i>Design</i>	34
	3. <i>Material Collecting</i>	40
	4. <i>Assembly</i>	46
	5. <i>Testing</i>	50
	6. <i>Distributing</i>	50
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	52
	B. Saran.....	52
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Konsep Narasi	35
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i>	37



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	25
Gambar 3.2 MDLC	27
Gambar 4.1 Software Adobe.....	34
Gambar 4.2 Software Coreldraw.....	34
Gambar 4.3 Pembuatan Material.....	41
Gambar 4.4 Mr.Brm.....	42
Gambar 4.5. Mr.Brm menampilkan ekspresi sedih.....	42
Gambar 4.6 Alas Penggosokan	43
Gambar 4.7 Mesin Cuci Vektor	43
Gambar 4.8 Baju Kusut.....	44
Gambar 4.9 Baju Rapih.....	44
Gambar 4.10 Produk BRM	45
Gambar 4.11 Logo BRM	45
Gambar 4.12 Penyusunan Material Collection	46
Gambar 4.13 Memberikan Transisi Pada Gambar	47
Gambar 4.14 Menambahkan Material Collection	47
Gambar 4.15 Proses Animasi.....	48
Gambar 4.16 Gambar disusun satu scane	48
Gambar 4.17 Memberikan Audio Narasi	49
Gambar 4.18 Scane Penutup	49
Gambar 4.19 Review di media player.....	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian

