

## RINGKASAN

Gundala Putra Petir adalah salah satu tokoh superhero komik yang berasal dari Indonesia. Banyak dari kita yang belum mengetahui ataupun mendengar cerita dan tokoh superhero tersebut. Banyak juga dari kita khususnya anak zaman sekarang yang hanya mengerti tokoh superhero dari luar negeri saja. Penelitian ini bertujuan untuk mengingatkan kembali masyarakat tentang tokoh Superhero Indonesia yang dibuat dalam bentuk game scroller. Metode pengumpulan data yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah metode metode kepustakaan. Sedangkan untuk pengembangan system dalam penelitian ini menggunakan metode game development life cycle (GDLC). Dengan tahapan : Initiation, Pre-production, Production, Testing, Beta, dan Release. Game ini disajikan dalam bentuk video game yang bejalan dari kiri ke kanan, diharapkan dapat membuat orang yang memainkan game ini dapat menikmati permainan dengan mudah.

Kata kunci: Game, Scroller, Superhero, GDLC.

## **ABSTRACT**

*Gundala Putra Petir is one of the comic superhero characters from Indonesia. Many of us do not know or hear the story and the superhero character.*

*Many of us, especially children today, only understand superhero figures from abroad. This study aims to remind the public about Indonesian Superhero figures made in the form of game scroller. The data collection method used to make this application is the library method. As for the system development in this study using the game development life cycle (GDLC) method. With stages : Initiation, Pre-production, Production, Testing, Beta, and Release. This game is presented in the form of a video game that runs from left to right, is expected to make people who play this game can enjoy the game easily.*

*Keywords: Game, Scroller, Superhero, GDLC.*

