

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. RFID (<i>Radio frequency identification</i>).....	7
2. Barcode.....	11
3. QR Code.....	12
4. <i>Prototype</i>	13
5. Sistem.....	13
6. <i>E-ticket</i>	15
7. <i>Blackbox Testing</i>	15

8. Context Diagram	16
9. Bagan Alir Program (Program Flowchart)	17
10. Wemos d1	18
11. NodeMCU	19
12. LCD (Liquid Cristal Display)	20
13. Buzzer	21
14. Software yang digunakan	21
B. Penelitian Sebelumnya	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian	28
B. Metode Pengumpulan Data	28
C. Alat Dan Bahan Penelitian	30
D. Konsep	31
E. Metode Pengembangan Sistem	35
F. Rencana Pengujian	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	38
1. Analisis sistem	38
2. Desain	42
3. Code	51
4. Pengujian	54
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	74
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian sebelumnya.....	26
Tabel 2.1 Penelitian sebelumnya (Lanjutan).....	27
Tabel 3.1 Jadwal penelitian.....	42
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	55
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i> (Lanjutan)	56
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i> (Lanjutan)	57
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i> (Lanjutan)	58
Tabel 4.2 Aspek kuisisioner pihak lokawisata baturraden	59
Tabel 4.3 Hasil pengujian acceptance testing	60
Tabel 4.4 Hasil akhir pengujian	66
Tabel 4.5 Aspek kuesioner pengunjung wisata.....	66
Tabel 4.6 Hasil pengujian acceptance testing	67
Tabel 4.6 Hasil pengujian acceptance testing(Lanjutan)	68
Tabel 4.7 Hasil akhir pengujian	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	32
Gambar 3.2 Tahapan Model Waterfall.....	35
Gambar 4.1 Diagram Blok Sistem	44
Gambar 4.2 Rangkaian alat tiketing di gerbang masuk	46
Gambar 4.3 Rangkaian alat tiketing di loket	47
Gambar 4.4 Flowchart alat tiketing pada loket penjualan tiket	49
Gambar 4.5 Flowchart alat tiketing untuk gerbang loket masuk	50
Gambar 4.6 desain kartu pengunjung, rombongan, serta e card	52
Gambar 4.7 Rangkaian alat tiketing tampak atas.....	53
Gambar 4.8 tampilan alat tiketing untuk loket penjualan tiket	53
Gambar 4.9 tampilan alat tiketing untuk gerbang loket masuk	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu bimbingan skripsi

Lampiran 2. Hasil wawancara

Lampiran 3. Hasil kuesioner

Lampiran 4. Denah lokasi

Lampiran 5. Dokumentasi

Lampiran 6. Souch code aplikasi

