

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN .....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian .....	3
E. Manfaat Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	
1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	4
a. Sistem Informasi .....	4
b. Sistem .....	6
c. Informasi .....	7
2. <i>Web</i> .....	7
3. <i>Browser</i> .....	8
4. <i>MySQL</i> .....	8

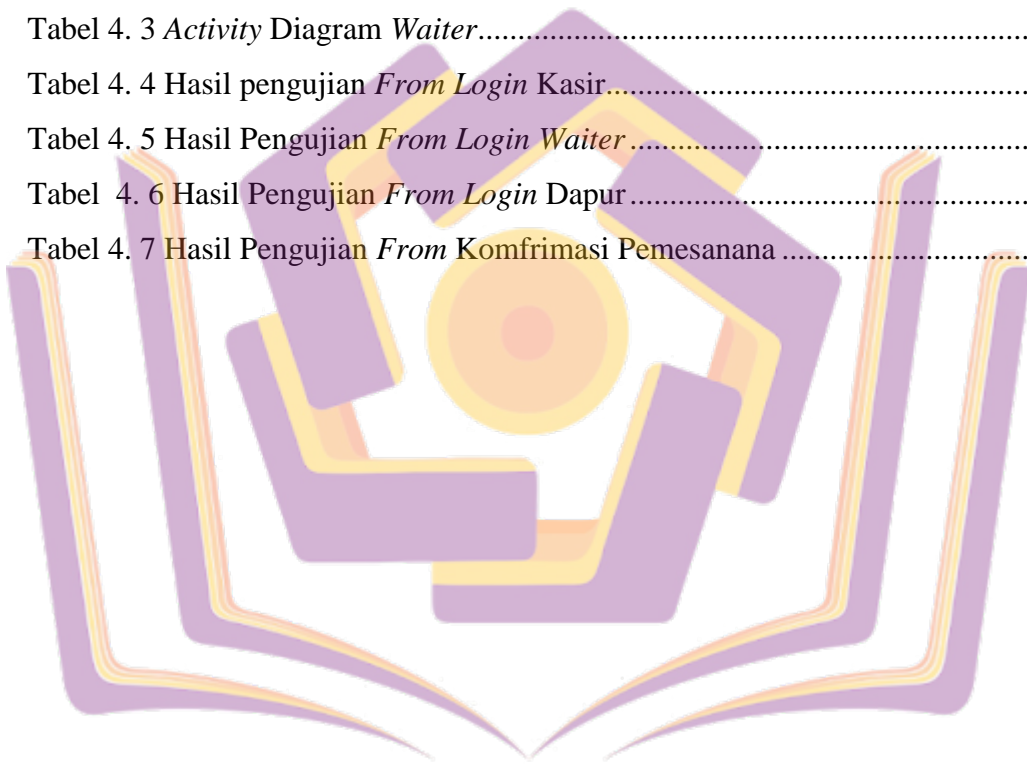
5. <i>Android</i> .....	9
6. <i>Framework</i> .....	10
7. <i>HTML</i> .....	10
8. <i>Java Script</i> .....	11
9. <i>NODEJS</i> .....	12
10. <i>Phonegap</i> .....	13
11. <i>Xampp</i> .....	14
12. <i>PHP</i> .....	14
13. <i>Microsoft Visual Studio 2012</i> .....	16
14. <i>Black Box Testing</i> .....	16
15. <i>(Unified Modeling Language) UML</i> .....	17
B. Penelitian Sebelumnya .....	22
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	25
B. Metode Pengumpulan Data	
1. Kepustakaan .....	25
2. Observasi .....	26
3. Wawancara .....	26
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	26
D. Konsep Penelitian.....	28
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis	
1. Analisis Kebutuhan .....	30
2. Kebutuhan Pengguna.....	31
3. Kebutuhan Isi Aplikasi.....	31
B. Perancangan	
1. Deskripsi Sistem.....	32
2. <i>Use Case Diagram</i> .....	32
3. <i>Activity Diagram</i> .....	34
4. <i>State Diagram</i> .....	35
5. <i>Class Diagram</i> .....	37

6. Rancang Tampilan.....	38
C. Pengkodean ( <i>Coding</i> ).....	44
D. Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	47
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan .....	61
B. Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

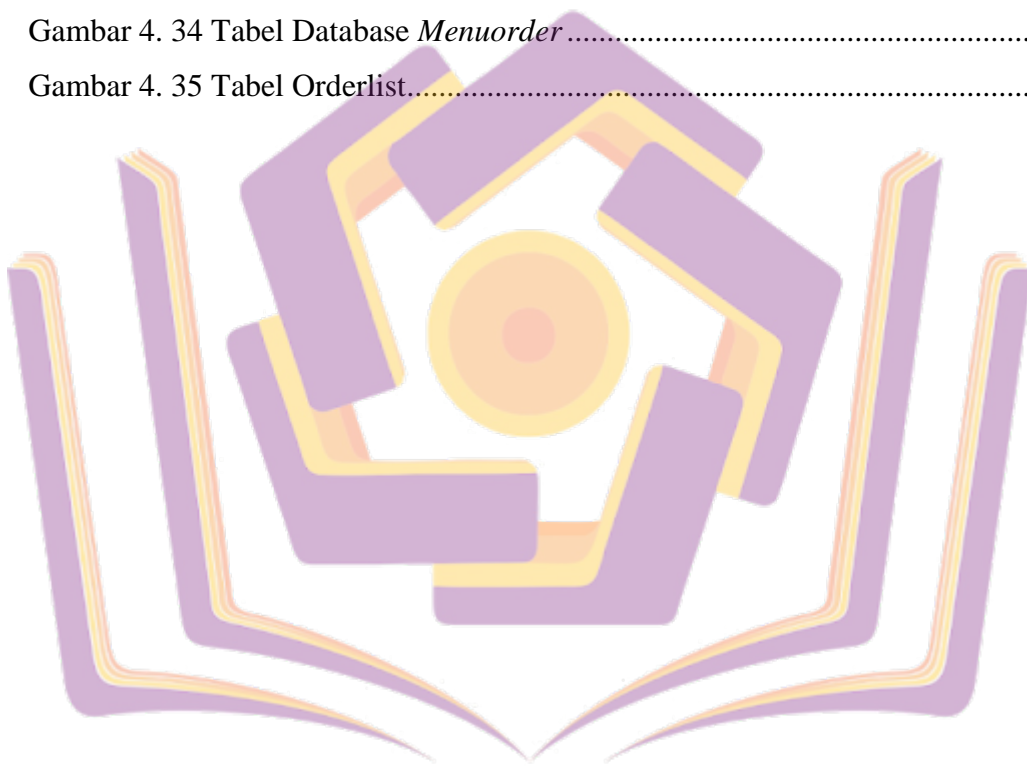
Tabel 2. 1 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	18
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Use Case</i> .....	19
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	21
Tabel 2. 4 Matrick Review Peneliti Sebelumnya.....	22
Tabel 4. 1 Daftar Keterangan <i>Use Case Waiter</i> .....	33
Tabel 4. 2 Daftar Keterangan <i>Use Case Kasir</i> .....	33
Tabel 4. 3 <i>Activity Diagram Waiter</i> .....	34
Tabel 4. 4 Hasil pengujian <i>From Login Kasir</i> .....	57
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian <i>From Login Waiter</i> .....	58
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian <i>From Login Dapur</i> .....	59
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian <i>From Komfrimasi Pemesanana</i> .....	60



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>HTML</i> .....	11
Gambar 2. 2 <i>Black Box</i> atau <i>White Box Testing</i> .....	17
Gambar 3. 1 Metode Pengembangan secara <i>Waterfall</i> .....	28
Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Informasi Friend's Seafood.....	32
Gambar 4. 2 <i>State</i> Diagram memilih Kategori.....	35
Gambar 4. 3 <i>State</i> Diagram Order Baru.....	35
Gambar 4. 4 <i>State</i> Diagram Tambah Menu .....	36
Gambar 4. 5 <i>State</i> Diagram Tagihan.....	36
Gambar 4. 6 <i>Class</i> Sistem Informasi Friend's Seafood .....	37
Gambar 4. 7 Rancangan tampilan aplikasi <i>waiter</i> .....	38
Gambar 4. 8 Rancangan Menu Kategori.....	38
Gambar 4. 9 Rancangan Daftar Pesanan pada Order Baru .....	39
Gambar 4. 10 Rancangan Tampilan Daftar Pesanan .....	40
Gambar 4. 11 Rancangan Daftar Makanan.....	40
Gambar 4. 12 Rancangan Tambahan Menu.....	41
Gambar 4. 13 Rancangan Tampilan Tagihan.....	41
Gambar 4. 14 <i>Login</i> Kasir.....	42
Gambar 4. 15 Rancangan Tampilan Menu Kasir.....	42
Gambar 4. 16 <i>Login</i> Dapur.....	43
Gambar 4. 17 Tampilan Rancangan Menu Dapur .....	43
Gambar 4. 18 Koding <i>From Login</i> .....	44
Gambar 4. 19 Koding Order Masuk.....	46
Gambar 4. 20 Koding Menu Order .....	47
Gambar 4. 21 <i>Login Waiter</i> .....	47
Gambar 4. 22 <i>Home</i> .....	48
Gambar 4. 23 Kategori .....	49
Gambar 4. 24 Order Baru.....	49
Gambar 4. 25 Daftar Makanan.....	50
Gambar 4. 26 Daftar Pesanan.....	50

Gambar 4. 27 Daftar Order .....	51
Gambar 4. 28 Login Admin Kasir.....	51
Gambar 4. 29 Menu Admin Kasir.....	52
Gambar 4. 29 Login Admin Dapur .....	53
Gambar 4. 30 Menu Dapur.....	53
Gambar 4. 31 Tabel <i>Database</i> .....	54
Gambar 4. 32 Tabel Menudropping .....	54
Gambar 4. 33 Tabel <i>Database</i> Menulist .....	55
Gambar 4. 34 Tabel Database <i>Menuorder</i> .....	55
Gambar 4. 35 Tabel Orderlist.....	57



## DAFTAR LAMPIRAN

1. Kartu Bimbingan
2. Wawancara

