

RINGKASAN

Keterbatasan fisik adalah salah satu kendala yang dimiliki oleh anak-anak yang memiliki kekurangan atau kehilangan pendengaran yang disebabkan tidak berfungsi alat pendengarannya sebagian atau keseluruhan sehingga mengalami hambatan. Dibutuhkan media lain yang dapat mempermudah proses belajar seperti video, game, animasi dan penulis dalam penelitian ini akan membuat sebuah media pembelajaran memasak berbasis Flash dengan teknik live shot. Metode yang digunakan adalah Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang terdiri dari enam tahap, yaitu pengonsepan (concept), perancangan (design), pengumpulan materi (material collecting), pembuatan (assembly), pengujian (testing), dan pendistribusian (distribution). Hasil dari penelitian kami berupa media pembelajaran berupa video Live Shot pengenalan alat beserta video bahasa isyarat dan video contoh praktik memasak beserta video bahasa isyarat yang diharapkan dapat memberikan gambaran terkait alat-alat masak beserta fungsinya sehingga dapat dimplementasikan di kehidupan sehari-hari.

Kata kunci: media pembelajaran, Tunarungu, MDLC, Live Shot

ABSTRACT

Physical limitations are one of the obstacles possessed by children who have a hearing loss or loss due to partial or total disability of the hearing instrument so that it experiences obstacles. Other media are needed that can facilitate the learning process such as videos, games, animations and the author in this study will create a Flash-based cooking learning media with live shot techniques. The method used is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) which consists of six stages, namely conceptualization, design, material collection, assembly, testing, and distribution. The results of our research in the form of learning media in the form of Live Shot video introduction to tools along with sign language videos and examples of cooking practice videos and sign language videos are expected to provide an overview related to cooking utensils and their functions so that they can be implemented in daily life.

Keywords: Learning Media, disability, MDLC, live shot

