

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN JUDUL.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN MOTTO	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR GAMBAR	13
DAFTAR LAMPIRAN.....	14
RINGKASAN	Error! Bookmark not defined.
<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
D. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E. Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1. Manfaat Teoritik.....	Error! Bookmark not defined.
2. Manfaat Aplikatif	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	Error! Bookmark not defined.
1. Definisi Multimedia	Error! Bookmark not defined.
2. Jenis – jenis Multimedia.....	Error! Bookmark not defined.
3. Elemen Multimedia	Error! Bookmark not defined.
4. Penggunaan Multimedia.....	Error! Bookmark not defined.
5. Animasi	Error! Bookmark not defined.

6. *Motion Graphic***Error! Bookmark not defined.**
 7. Puskesmas**Error! Bookmark not defined.**
 8. Penyuluhan Kesehatan**Error! Bookmark not defined.**
 9. Infeksi Saluran Pernafasan Akut (ISPA).**Error! Bookmark not defined.**
 10. *Adobe After Effects***Error! Bookmark not defined.**
 11. Adobe Premier Pro CS6**Error! Bookmark not defined.**
 12. *Corel Draw***Error! Bookmark not defined.**
- B. Penelitian Sebelumnya**Error! Bookmark not defined.**

BAB III METODE PENELITIAN

- A. Tempat dan Waktu Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
 1. Tempat Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
 2. Waktu Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
- B. Metode Pengumpulan Data**Error! Bookmark not defined.**
 1. Studi Pustaka**Error! Bookmark not defined.**
 2. Observasi**Error! Bookmark not defined.**
 3. Wawancara**Error! Bookmark not defined.**
 4. Kuisisioner**Error! Bookmark not defined.**
 5. Dokumentasi**Error! Bookmark not defined.**
- C. Alat dan Bahan Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
 1. Alat Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
 2. Bahan**Error! Bookmark not defined.**
- D. Konsep Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
- E. Metode Pengembangan Sistem**Error! Bookmark not defined.**
- F. Teknik Pengambilan Sampel**Error! Bookmark not defined.**
- G. Tahap Pengujian**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

- A. Analisis Hasil**Error! Bookmark not defined.**
 1. *Concept* (Pengkonsepan)**Error! Bookmark not defined.**
 2. *Design* (Desain)**Error! Bookmark not defined.**
 3. *Material Collecting***Error! Bookmark not defined.**
 4. *Assembly* (Pembuatan)**Error! Bookmark not defined.**
 5. *Testing* (Pengujian)**Error! Bookmark not defined.**

6. *Distribution* (Distribusi)**Error! Bookmark not defined.**

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan**Error! Bookmark not defined.**

B. Saran.....**Error! Bookmark not defined.**

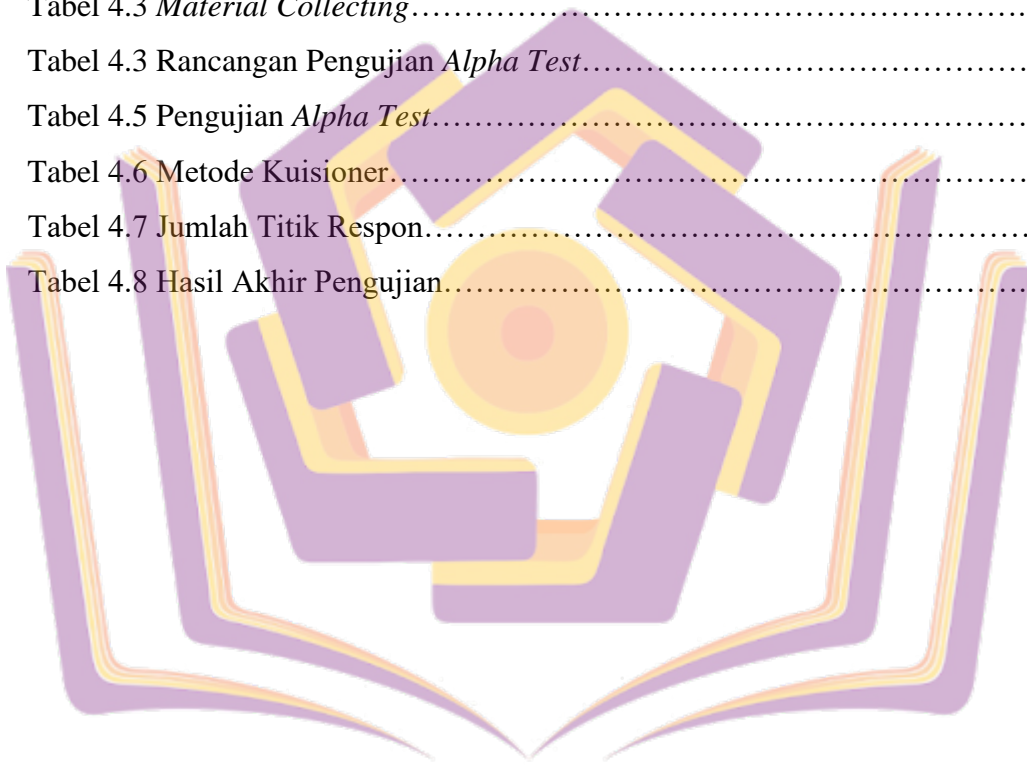
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	50
Tabel 3.1 Kuisisioner.....	67
Tabel 4.1 Naskah.....	70
Tabel 4.2 <i>Stroyboard</i>	71
Tabel 4.3 <i>Material Collecting</i>	77
Tabel 4.3 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i>	87
Tabel 4.5 Pengujian <i>Alpha Test</i>	89
Tabel 4.6 Metode Kuisisioner.....	95
Tabel 4.7 Jumlah Titik Respon.....	95
Tabel 4.8 Hasil Akhir Pengujian.....	102



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Rekapitan Laporan 10 Besar Penyakit Tahun 2018 di Kabupaten Purbalingga.....	3
Gambar 2.1 Materi Pengajaran Melalui Permainan.....	13
Gambar 2.2 Bisnis Aksesoris Yang Terbuat Dari Karet Gelang.....	14
Gambar 2.3 Multimedia Khususnya Di Tontonan Film Bioskop.....	15
Gambar 2.4 Multimedia Digunakan Untuk Membuat Foto Kenangan Pernikahan.....	15
Gambar 2.5 Multimedia Di Tempat Umum Dalam Bentuk Kios Informasi.....	16
Gambar 2.6 <i>E-learning</i> Yang Menggunakan Multimedia Sebagai Metode Pembelajaran.....	17
Gambar 2.7 Perangkat <i>Mobile</i> Menggunakan Multimedia Khususnya <i>Content Mobile</i>	18
Gambar 2.8 Klasifikasi Balita Batuk Dan Kesukaran Bernafas.....	38
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	59
Gambar 3.2 Metode <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	62
Gambar 4.1 Desain Karakter Bakteri, Virus, Parasit, Jamur.....	81
Gambar 4.2 Desain Gedung Pabrik.....	81
Gambar 4.3 Desain Gedung Puskesmas.....	82
Gambar 4.4 Desain Organ Tubuh.....	82
Gambar 4.5 Pembuatan Video.....	83
Gambar 4.6 <i>Rendering</i> Video.....	83
Gambar 4.7 Tahap Pengabungan Video.....	84
Gambar 4.8 Tahap <i>Distribution</i> Melalui Media Sosial <i>Youtube</i>	100

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Pembimbing I

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Pembimbing II

Lampiran 3. Surat Penerima Penelitian

Lampiran 4. Kuisisioner

Lampiran 5. Data Wawancara

Lampiran 6. Dokumentasi

