

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. Pengertian Aplikasi.....	6
2. Pengertian Persediaan	6
3. Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek	7
4. Pengertian Data.....	8
5. Sintaks Dasar C#	8
6. Struktur Program atau Kode pada C#.....	10
7. Tipe Data C.....	11
8. Literal Pada C#	12

9. Operasi Dasar C#.....	13
11. Visual Studio 2012	13
12. Pemodelan	14
13. SQL Server 2012	27
14. <i>Desktop</i>	29
15. Usaha Dagang Ngudi Lestari.....	29
B. Penelitian Sebelumnya	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
B. Metode Pengumpulan Data	33
C. Alat dan Bahan Penelitian	34
D. Konsep Penelitian.....	36
E. Metode Pengembangan Sistem.....	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisa Sistem.....	41
1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	41
2. Desain	43
3. Pengkodean.....	64
4. Pengujian	72
5. Pendukung (<i>Support</i>) atau Pemeliharaan (<i>Maintenance</i>).....	86
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	88
B. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

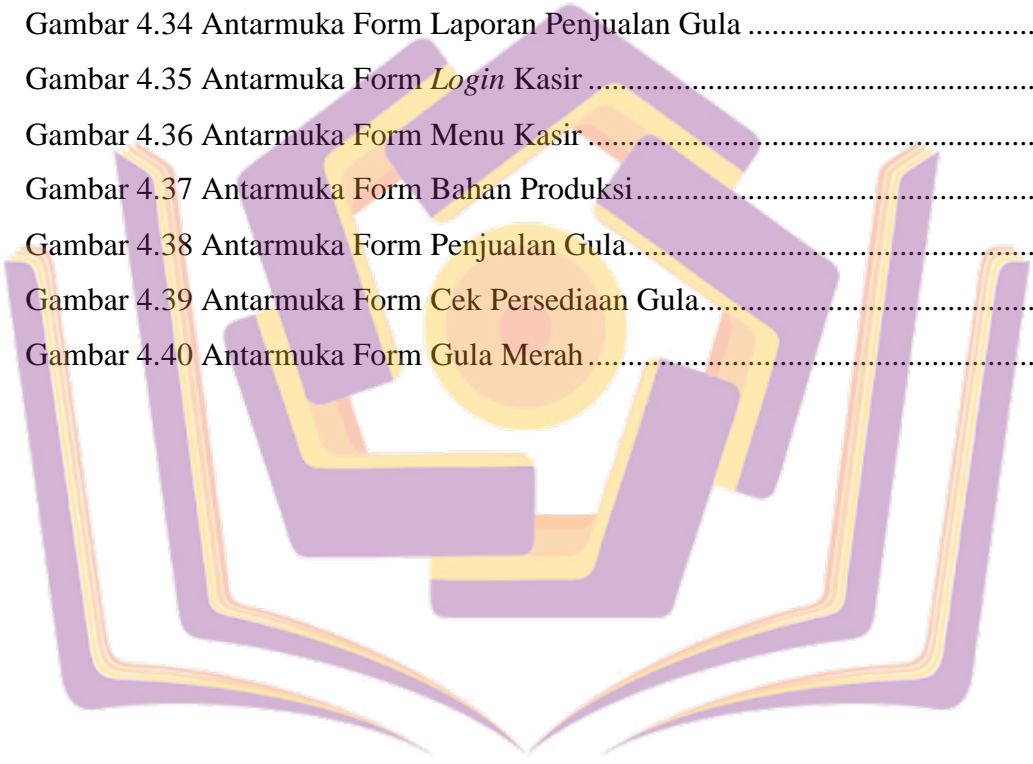
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literal Pada C#.....	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	17
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.6 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	32
Tabel 3.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	35
Tabel 3.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	35
Tabel 4.1 Perancangan Table_LoginAdmin	56
Tabel 4.2 Perancangan Table_LoginKasir.....	57
Tabel 4.3 Perancangan Table_BahanBaku	57
Tabel 4.4 Perancangan Table_PenjualanGula.....	57
Tabel 4.5 Perancangan Table_GulaMerah.....	57
Tabel 4.6 Perancangan Table_TotalStokGula.....	58
Tabel 4.7 Tabel Perancangan Rencana Pengujian Fitur Aplikasi.....	73
Tabel 4.8 Perancangan Tabel Fitur <i>Login</i> Admin.....	73
Tabel 4.9 Perancangan Tabel Pengujian Fitur Menu Admin.....	74
Tabel 4.10 Perancangan Tabel Pengujian Laporan Bahan Produksi	74
Tabel 4.11 Perancangan Tabel Pengujian Laporan Penjualan Gula	75
Tabel 4.12 Perancangan Tabel Pengujian Fitur Ubah User Kasir	76
Tabel 4.13 Tabel <i>Login</i> Kasir.....	76
Tabel 4.14 Tabel Pengujian Fitur Menu Kasir.....	77
Tabel 4.15 Tabel Pengujian Fitur Bahan Produksi	77
Tabel 4.16 Tabel Pengujian Fitur Penjualan Gula	78
Tabel 4.17 Tabel Pengujian Fitur Cek Persediaan Barang	79
Tabel 4.18 Tabel Pengujian Fitur Gula Merah.....	80
Tabel 4.19 Tabel Bobot Nilai Skala <i>Likert</i>	81
Tabel 4.20 Tabel Pengujian Kuisisioner.....	82
Tabel 4.21 Tabel Hasil Akhir Pengujian.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Gambar Alur Pemikiran	36
Gambar 3.2 Gambar Metode Pengembangan Sistem	39
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	44
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	46
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram Form Laporan Bahan Produksi</i>	47
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram Form Laporan Penjualan Gula</i>	47
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram Ubah User Kasir</i>	48
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram Login Kasir</i>	49
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram Bahan Produksi</i>	50
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Penjualan Gula</i>	50
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Cek Persediaan Barang</i>	51
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram Form Gula Merah</i>	51
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Admin</i>	52
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Admin Dengan Kasir</i>	53
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Kasir</i>	54
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Kasir Dengan Admin</i>	55
Gambar 4.15 <i>Class Diagram Aplikasi Persediaan Barang dan Transaksi Penjualan</i>	56
Gambar 4.16 Antarmuka Form <i>Login Admin</i>	58
Gambar 4.17 Antarmuka <i>Form Menu Admin</i>	59
Gambar 4.18 Antarmuka Form Laporan Bahan Produksi	60
Gambar 4.19 Antarmuka Form Laporan Penjualan Gula	60
Gambar 4.20 Antarmuka Form Menu Kasir	61
Gambar 4.21 Antarmuka Form Bahan Produksi.....	62
Gambar 4.22 Antarmuka Form Penjualan Gula.....	62
Gambar 4.23 Antarmuka Form Cek Persediaan Barang.....	63
Gambar 4.24 Antarmuka Form Gula Merah	63
Gambar 4.25 Tabel <i>Login Admin</i>	64

Gambar 4.26 Tabel <i>Login</i> Kasir.....	64
Gambar 4.27 Tabel Bahan Baku	65
Gambar 4.28 Tabel Penjualan Gula	65
Gambar 4.29 Tabel Gula Merah.....	66
Gambar 4.30 Tabel TotalStokGula	66
Gambar 4.31 Antarmuka Form <i>Login</i> Admin.....	67
Gambar 4.32 Antarmuka Form Menu Admin.....	67
Gambar 4.33 Antarmuka Form Laporan Bahan Produksi	68
Gambar 4.34 Antarmuka Form Laporan Penjualan Gula	68
Gambar 4.35 Antarmuka Form <i>Login</i> Kasir	69
Gambar 4.36 Antarmuka Form Menu Kasir	70
Gambar 4.37 Antarmuka Form Bahan Produksi.....	70
Gambar 4.38 Antarmuka Form Penjualan Gula.....	71
Gambar 4.39 Antarmuka Form Cek Persediaan Gula.....	71
Gambar 4.40 Antarmuka Form Gula Merah	72



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Melakukan Penelitian

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 4. Daftar Wawancara

Lampiran 5. Hasil Pengujian *Alpha*

Lampiran 6. Hasil Kuisisioner *Beta*

Lampiran 7. Kode Program

