

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS  
DESKTOP  
(Studi Kasus: SDN Karangsoka)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Ghani Idham Pamungkas**

**13.11.0109**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS  
DESKTOP  
(Studi Kasus: SDN Karangsoka)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Ghani Idham Pamungkas**

**13.11.0109**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS  
DESKTOP**

**(Studi Kasus: SDN Karangsoka)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ghani Idham Pamungkas**

**13.11.0109**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 06 Februari 2020

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Septi Fajarwati, M.Pd.**  
**NIDN. 0623098304**

**Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0616019301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 12 Februari 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Fandi Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS  
DESKTOP**

**(Studi Kasus: SDN Karangsoka)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ghani Idham Pamungkas**

**13.11.0109**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 12 Februari 2020

**Prayoga Pribadi, S.E., M.Si.**  
NIDN. 0624107702

**Sitairesmi Wahyu Handani, M.Kom.**  
NIDN. 0620028401

**Septi Fajarwati, M.Pd.**  
NIDN. 0623098304

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 12 Februari 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
NIK. 2012.09.1.009

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Ghani Idham Pamungkas  
NIM : 13.11.0109  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Kuis Matematika Sekolah  
Dasar berbasis desktop  
Dosen Pembimbing 1 : Septi Fajarwati. M.Pd.  
Dosen Pembimbing 2 : Argiyan Dwi Pratama, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto 06 Februari 2020

Yang menyatakan,

**Ghani Idham Pamungkas**  
NIM. 13.11.0109

## **MOTTO**

Ku olah kata, kubaca makna, kuikat dalam alinea, kubingkai dalam bab sejumlah  
lima, jadilah mahakarya, gelar sarjana kuterima, orangtua pun bahagia.



## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT penulis ingin mempersembahkan tugas akhir ini untuk mereka yang menyertai langkah penulis :

1. Kedua orang tua saya Alm Bapak Nursuaidy dan Ibu Riyanti yang selalu mendoakan dan memberi support baik secara moril maupun materil serta kasih sayangnya selama ini hingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini.
2. Dosen pembimbing Ibu Septi Fajarwati, M.Pd. dan Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. yang sudah sabar membimbing penulis, serta memberikan banyak motivasi sehingga menyelesaikan tugas akhir ini, dan semua dosen yang telah hadir dalam perjalanan penulis yang memberikan banyak pengalaman hidup dan ilmu yang sangat bermanfaat untuk penulis.
3. Saudaraku sebangsa dan setanah air yang senantiasa mendoakan.
4. Kedua Saudara kandung saya Citra Ayesya Putri dan Betha Febria Putri yang sudah mendukung dan memberi semangat.
5. Semua teman-temanku yang terus menghibur dan memberikan semangat serta solusi ketika menghadapi masalah.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Alloh SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan karya tulis ini sebagai tugas akhir dengan lancar. Tugas akhir ini berjudul “Game Edukasi Kuis Matematika dasar 2d berbasis desktop”. Sebagai bentuk penghargaan penulis ini menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, antara lain kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr, Eng Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. dan Ibu Septi Fajarwati, M.Pd. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan masukan- masukan dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Seluruh Staf pengajar (Dosen) dan Staf yang ada di Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang diperoleh penulis selama menimba ilmu di Program Studi Informatika.
6. Semua teman-teman yang selalu memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.



7. Bapak Aziz Nurrozikin, Ibu Eni Nurkhasanah, dan staf guru SD Negeri Karangsoka yang telah membantu penulis menyelesaikan tugas akhir ini
  8. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.
- Terimakasih atas segala dukungannya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangannya. Saran dan kritik yang membangun penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

