

RINGKASAN

Presensi merupakan salah satu kegiatan yang menunjang aktivitas dalam pembelajaran. Salah satu kegunaan presensi sendiri adalah pengambilan data berkaitan dengan kehadiran siswa yang nantinya bisa digunakan oleh pihak sekolah untuk melaporkan tentang kedisiplinan siswa kepada pihak orangtua. SMK Purnama 2 Gombang adalah salah satu sekolah yang menerapkan sistem presensi untuk mendata terkait kehadiran siswa. Belum adanya media informasi yang digunakan untuk melaporkan presensi ke pihak orangtua/wali siswa membuat pihak sekolah hanya melaporkan presensi pada saat orangtua datang kesekolah dan pada saat pengambilan raport. metode penelitian dalam skripsi ini adalah metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem. metode pengembangan sistem yang digunakan menggunakan metode SDLC model waterfall. Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan blackbox yang berfokus pada fungsi khusus pada aplikasi yang dirancang. Aplikasi menggunakan framework codeigniter dan sms gateway menggunakan Gammu sebagai librari yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi. Dengan adanya aplikasi untuk melaporkan presensi siswa kepada orangtua dapat menangani permasalahan terkait presensi siswa dan pelaporan presensi yang ada di SMK Purnama 2 Gombang.

Kata kunci: Presensi Siswa, Codeigniter, Gammu, SDLC Model Waterfall, Sms Gateway.

ABSTRACT

Presence is one of the activities that support activities in learning. One of the concerns of the presence itself is data retrieval related to student attendance which can later be used by the school to report on student discipline to the parents. Purnama 2 Gombong Vocational School is one of the schools that applies a presence system to record student attendance. The absence of information media that is used to report attendance to parents / guardians of students makes the school only report on attendance when parents come to school and when taking report cards. the research method in this thesis is the method of data collection and the method of system development. system development method used is the SDLC waterfall model. The testing method used in this study uses a blackbox that focuses on specific functions in the application being designed. The application uses a codeigniter framework and SMS gateway uses Gammu as a library needed for making applications. With the application to report student attendance to parents can handle issues related to student attendance and presence reporting at SMK Purnama 2 Gombong.

Keywords: Student Presence, Codeigniter, Gammu, SDLC Model Waterfall, Sms Gateway.