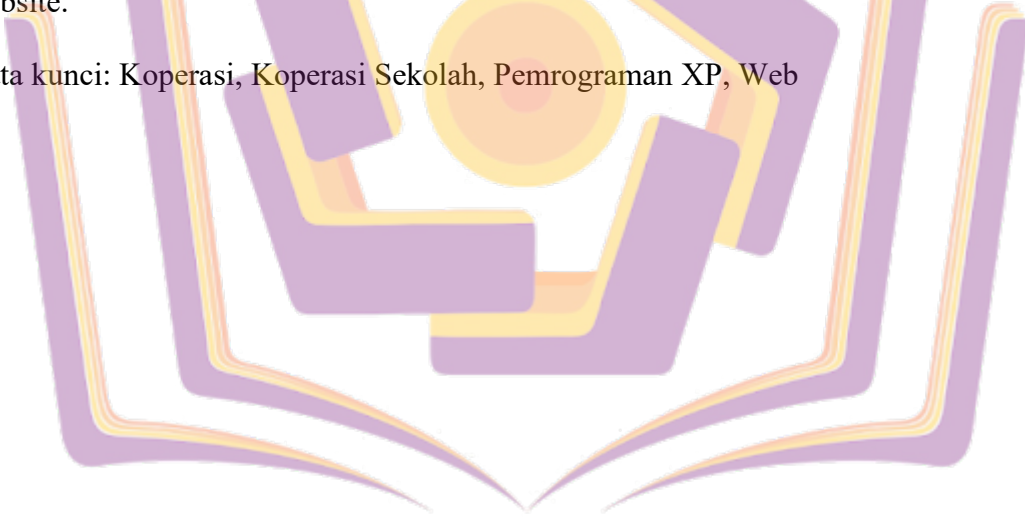


RINGKASAN

Koperasi merupakan badan hukum yang didirikan oleh perseorangan atau badan hukum Koperasi dengan pemisahan kekayaan para anggotanya sebagai modal untuk menjalankan usaha yang melandaskan kegiatannya berdasarkan atas azas kekeluargaan. Termasuk Koperasi sekolah yang didirikan di lingkungan sekolah dengan tujuan pendidikan. Dalam menjalankan usahanya, Koperasi sekolah SMK Negeri 2 Purwokerto memiliki unit Koperasi konsumen/konsumsi yang menyediakan kebutuhan-kebutuhan anggotanya diantaranya menjual perlengkapan sekolah dan barang-barang konsumsi lainnya. Selama ini pengelolaan data di Koperasi konsumen/konsumsi SMK Negeri 2 Purwokerto masih dalam bentuk catatan buku, sehingga pemantauan barang dagang, penjualan serta pembelian barang Koperasi sulit dilakukan dan sering mengalami ketidakcocokan. Dengan permasalahan tersebut peneliti mencoba membuat sistem pengelolaan data di Koperasi sekolah untuk mengoptimalkan proses pemantauan barang dagang Koperasi dan memungkinkan melihat riwayat pembelian serta penjualan barang di Koperasi. Peneliti menggunakan metode pengembangan perangkat lunak eXtreme Programming karena kriteria metode tersebut dinilai dapat diterapkan di lingkungan Koperasi sekolah, Sistem pengelolaan data Koperasi ini dibangun dengan menggunakan XAMPP dan diterapkan dalam website.

Kata kunci: Koperasi, Koperasi Sekolah, Pemrograman XP, Web



ABSTRACT

A cooperative is a legal entity established by an individual or a cooperative legal entity, with the separation of the wealth of its members as capital to run a business that bases its activities based on family principles. Including school cooperatives established in the school environment for educational purposes. In running its business, the Cooperative School of SMK Negeri 2 Purwokerto has a consumer / consumption cooperative unit that provides the needs of its members including selling school supplies and other consumer goods. During this time data management in the consumer / consumption cooperative of SMK Negeri 2 Purwokerto is still in the form of book records, so monitoring of merchandise, sales and purchases of Cooperative goods is difficult and often mismatches. With these problems the researchers tried to create a data management system in the school cooperative to optimize the process of monitoring merchandise for the cooperative and allow it to see the history of buying and selling goods in the cooperative. Researchers used the eXtreme Programming software development method because the criteria for the method were assessed to be applicable in the school cooperative environment, the Cooperative data management system was built using XAMPP and applied on the website.

Keywords: Cooperative, Cooperative School, eXtreme Programming, web

