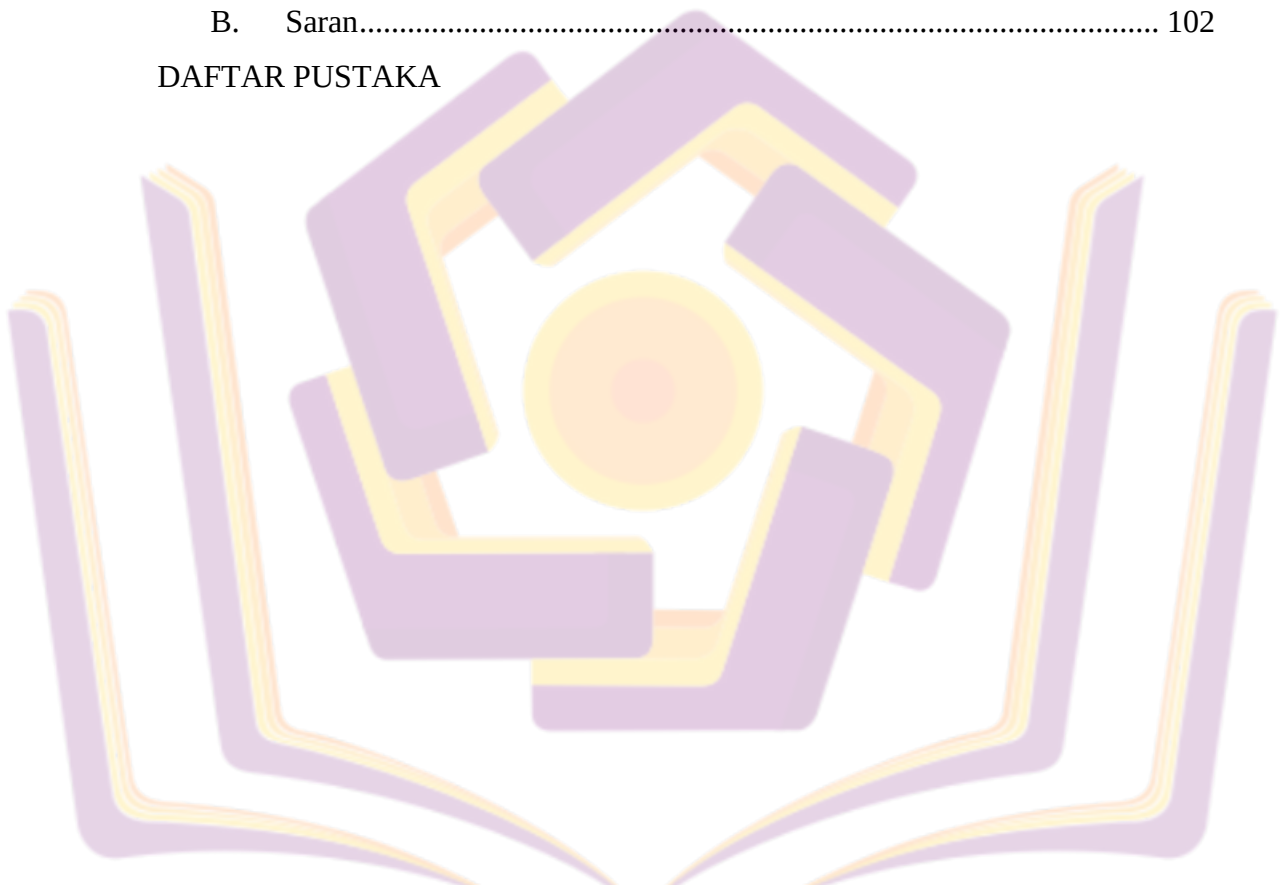


DAFTAR ISI

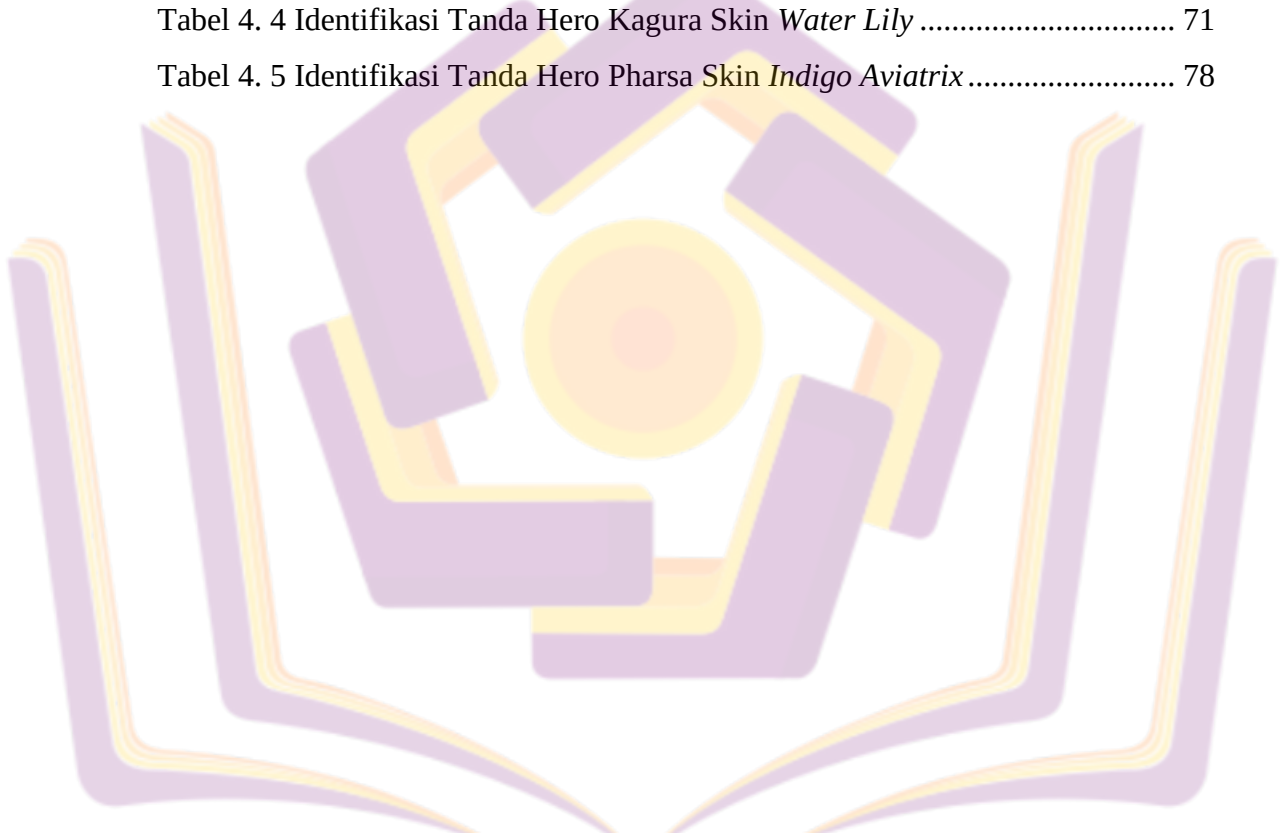
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	i
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
ABSTRAK.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	13
C. Batasan Masalah.....	13
D. Tujuan Penelitian	15
E. Manfaat Penelitian	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
A. Landasan Teori.....	17
B. Landasan Konseptual	27
C. Penelitian Terdahulu	34
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
A. Tempat dan Waktu Penelitian	38
B. Metode Pengumpulan Data	38
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	42
D. Konsep Penelitian.....	44
E. Sumber Data.....	49

F. Kerangka Pemikiran.....	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	52
B. Hasil Analisis Semiotika Roland Barthes	54
C. Pembahasan.....	82
D. Temuan Penelitian.....	95
BAB V PENUTUP.....	99
A. Kesimpulan	99
B. Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	34
Tabel 3. 1 Pedoman Observasi.....	40
Tabel 3. 2 Alat Penelitian.....	42
Tabel 3. 3 Bahan Penelitian	43
Tabel 4. 1 Identifikasi Tanda Hero Rafaela <i>Skin Flower Fairy</i>	54
Tabel 4. 2 Identifikasi Hero Freya <i>Skin Christmas Carnival</i>	59
Tabel 4. 3 Identifikasi Tanda Hero Odette <i>Skin Vurgo</i>	66
Tabel 4. 4 Identifikasi Tanda Hero Kagura <i>Skin Water Lily</i>	71
Tabel 4. 5 Identifikasi Tanda Hero Pharsa <i>Skin Indigo Aviatrix</i>	78



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Negara dengan Proporsi Pengguna Internet yang Bermain <i>Video Games</i> Tertinggi.....	2
Gambar 1. 2 Penggunaan Perangkat dalam Bermain Game Berdasarkan Gender .	3
Gambar 1. 3 Genre Game Favorit Berdasarkan Gender	4
Gambar 1. 4 Game yang Paling Banyak Dimainkan Berdasarkan Gender.....	5
Gambar 1. 5 Hero Masha	7
Gambar 2. 1 Peta Tanda Roland Barthes	19
Gambar 2. 2 Struktur pada Tingkat 1.....	20
Gambar 2. 3 Terbentuknya Mitos	21
Gambar 3. 1 Model Analisis Interaktif Miles dan Huberman.....	47
Gambar 3. 2 Kerangka Pemikiran.....	50
Gambar 4. 1 Hero Rafaela Skin <i>Flower Fairy</i>	55
Gambar 4. 2 Hero Freya Skin <i>Christmas Carnival</i>	60
Gambar 4. 3 Dewi Freyja	64
Gambar 4. 4 Hero Odette Skin <i>Virgo</i>	65
Gambar 4. 5 Odette (Swan Lake).....	66
Gambar 4. 6 Hero Kagura Skin <i>Water Lily</i>	73
Gambar 4. 7 Pakaian Kimono Furisode	74
Gambar 4. 8 Tarian Kagura dalam Budaya Jepang.....	76
Gambar 4. 9 Hero Pharsa Skin <i>Indigo Aviatrix</i>	78
Gambar 4. 10 Mitologi The Morrigan.....	81