

**PERANCANGAN *VIRTUAL TOUR* KAMPUS AMIKOM PURWOKERTO
BERBASIS 3D INTERAKTIF MENGGUNAKAN *GAME ENGINE*
UNITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

Skripsi



Disusun oleh

Safandi Mukti

22SA11A098

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

**PERANCANGAN *VIRTUAL TOUR* KAMPUS AMIKOM PURWOKERTO
BERBASIS 3D INTERAKTIF MENGGUNAKAN *GAME ENGINE*
UNITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Safandi Mukti

22SA11A098

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

PERSETUJUAN

Skripsi

PERANCANGAN *VIRTUAL TOUR* KAMPUS AMIKOM PURWOKERTO BERBASIS 3D INTERAKTIF MENGGUNAKAN *GAME ENGINE* UNITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Safandi Mukti

22SA11A098

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 23 Juni 2026

Dosen Pembimbing 1,

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.

NIDN. 0602127301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 03 Juli 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Informatika

**Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M
NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Ir. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., IPM.
NIK. 2013.09.1.017**

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN *VIRTUAL TOUR* KAMPUS AMIKOM PURWOKERTO
BERBASIS 3D INTERAKTIF MENGGUNAKAN *GAME ENGINE*
UNITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Safandi Mukti

22SA11A098

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 03 Juli 2026

Dr. Giat Karyono, M.Kom.
NIDN. 0622068603

Andi Dwi Riyanto, M.Kom.
NIDN. 0620018601

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
NIDN. 0602127301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 03 Juli 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Safandi Mukti
NIM : 22SA11A098
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan *Virtual Tour* Kampus Amikom
Purwokerto Berbasis 3D Interaktif Menggunakan *Game Engine* Unity Sebagai
Media Informasi

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang
diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa
saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima
SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 23 Juni 2026

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Safandi Mukti
NIM. 22SA11A098

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik, maka dengan penuh rasa hormat dan ketulusan, skripsi ini dipersembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, yang senantiasa memanjatkan doa tanpa henti, memberikan curahan kasih sayang yang tulus, serta dukungan moril maupun materil di setiap langkah kehidupan. Pengorbanan dan kesabaran yang telah diberikan menjadi sumber kekuatan terbesar dalam menyelesaikan pendidikan ini.
2. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Dosen Pembimbing, atas kesabaran, waktu, arahan, serta ilmu yang sangat berharga dalam membimbing penyusunan skripsi ini dari awal hingga akhir. Bimbingan yang diberikan menjadi pelajaran berharga yang akan senantiasa dikenang.
3. Bapak Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, atas kepemimpinan, kebijakan, serta dukungan yang telah diberikan sehingga proses pendidikan dapat berjalan dengan lancar.

Semoga segala bantuan, doa, dan dukungan yang telah diberikan oleh semua pihak mendapatkan balasan kebaikan yang berlipat ganda dari Tuhan Yang Maha Esa, serta semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

HALAMAN MOTTO

“Jika dunia punya cara untuk memaksa kita menerima apa yang tidak bisa kita ubah. Maka, kita juga punya alasan untuk mengubah apa yang tidak bisa kita terima.”



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, karunia, serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Perancangan Virtual Tour Kampus Amikom Purwokerto Berbasis 3D Interaktif Menggunakan Game Engine Unity Sebagai Media Informasi" dengan baik dan lancar. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa proses penyusunan skripsi ini bukanlah hal yang mudah dan tidak dapat terselesaikan tanpa adanya bantuan, bimbingan, arahan, serta dukungan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Berbagai tantangan yang dihadapi selama proses penelitian dan penulisan dapat dilalui berkat dukungan yang diberikan oleh semua pihak yang terlibat. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati dan rasa hormat yang mendalam, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto sekaligus Dosen Pembimbing, atas kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk menempuh pendidikan di Universitas Amikom Purwokerto, serta atas kesabaran, waktu, bimbingan, arahan, dan ilmu yang sangat berharga yang telah diberikan sejak awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto, yang juga

merupakan sosok pertama dari lingkungan Universitas Amikom Purwokerto yang penulis kenal dan menjadi salah satu pihak yang banyak membantu penulis pada masa-masa awal perkuliahan, atas kebijakan dan dukungan yang diberikan sehingga proses pendidikan penulis dapat berjalan dengan lancar hingga tahap penyelesaian skripsi ini.

3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto, atas arahan dan kebijakan yang diberikan selama penulis menempuh pendidikan pada Program Studi Informatika.
4. Bapak Dr. Giat Karyono, M.Kom., selaku Dosen Penguji I, atas waktu, kritik, dan saran yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini.
5. Bapak Andi Dwi Riyanto, M.Kom., selaku Dosen Penguji II, atas waktu, kritik, dan saran yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto, yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang sangat bermanfaat sebagai bekal bagi penulis selama menempuh pendidikan.
7. Seluruh Staf dan Karyawan Universitas Amikom Purwokerto, yang telah memberikan pelayanan administrasi dan fasilitas pendukung selama masa perkuliahan.

8. Kedua orang tua penulis, atas doa yang tiada henti, kasih sayang yang tulus, serta dukungan moril dan materil yang telah diberikan sepanjang perjalanan pendidikan penulis hingga terselesaikannya skripsi ini.
9. Seluruh rekan mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto, atas kebersamaan, bantuan, serta dukungan semangat yang diberikan selama masa perkuliahan.
10. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa yang akan datang. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya, serta bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan pada umumnya.

Purwokerto, 4 Juli 2026

Penulis