

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN .....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori .....	8
1. Website .....	8
2. Framework .....	8
3. CodeIgniter .....	9
4. Gelanggang Olahraga .....	10
5. Basis Data .....	10
6. DBMS.....	11
7. UML .....	12

8. PHP ( <i>Personal Home Page</i> ).....	17
9. CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ).....	18
10. JavaScript .....	19
11. MySQL.....	19
12. Sublime Text 3 .....	20
13. Web Browser.....	21
14. XAMPP .....	21
15. Bootstrap .....	22
B. Penelitian Sebelumnya .....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	28
1. Lokasi Penelitian .....	28
2. Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan.....	28
1. Studi Pustaka .....	28
2. Wawancara .....	29
3. Dokumentasi.....	29
4. Observasi .....	30
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
1. <i>Hardware</i> yang digunakan .....	30
2. <i>Software</i> yang digunakan .....	30
3. Bahan Penelitian .....	31
D. Konsep Penelitian.....	31
1. Pengumpulan Data.....	33
2. Identifikasi Masalah .....	33
3. Metode Pengembangan Sistem.....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil .....	37
1. Analisis .....	37
2. Desain .....	40
3. Pengkodean.....	72

4. Pengujian .....	80
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	88
B. Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

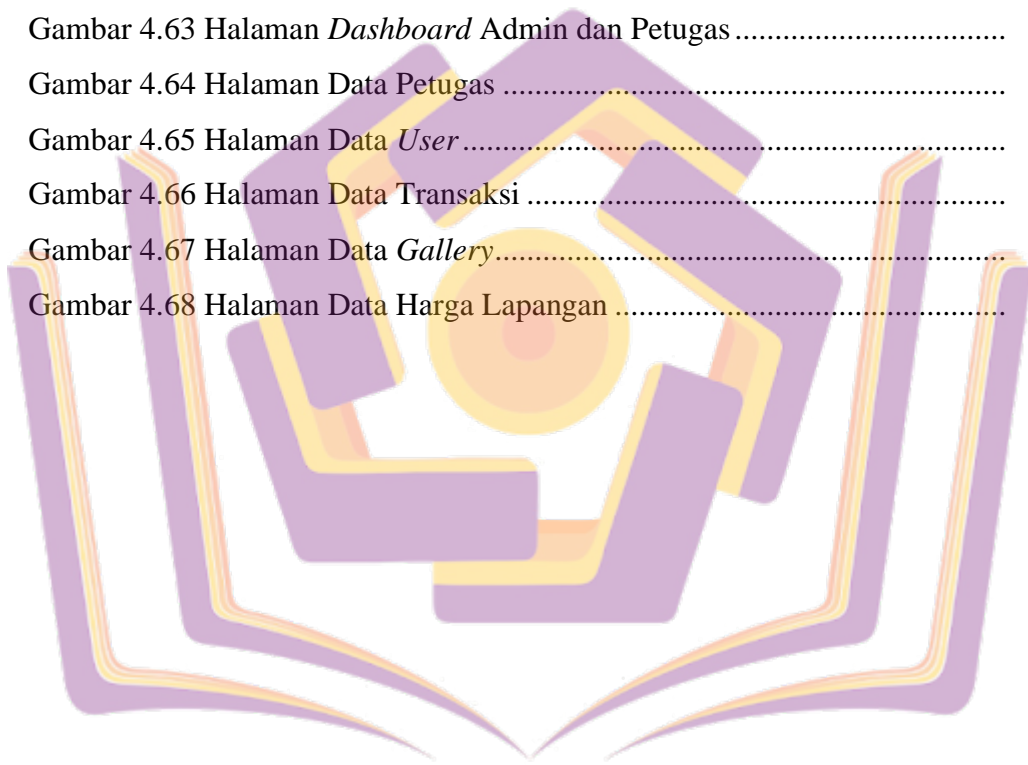
Tabel 2.1 Simbol Diagram Kelas .....	13
Tabel 2.2 Simbol Diagram <i>Use Case</i> .....	14
Tabel 2.3 Simbol Diagram Aktivitas .....	15
Tabel 2.4 Simbol Diagram <i>Sequence</i> .....	16
Tabel 2.5 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 4.1 Software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi.....	40
Tabel 4.2 Definisi Aktor .....	44
Tabel 4.3 Definisi <i>Use Case</i> .....	44
Tabel 4.4 Tabel Admin dan Petugas .....	70
Tabel 4.5 Tabel <i>User</i> .....	71
Tabel 4.6 Tabel <i>Booking</i> .....	71
Tabel 4.7 Tabel Harga Lapangan.....	71
Tabel 4.8 Tabel Kategori Waktu.....	72
Tabel 4.9 Tabel Foto <i>Gallery</i> .....	72
Tabel 4.10 Tabel Lapangan.....	72
Tabel 4.11 Rencana Pengujian.....	81
Tabel 4.12 Pengujian Fitur <i>Login</i> .....	82
Tabel 4.13 Pengujian Fitur <i>Dashboard</i> .....	82
Tabel 4.14 Pengujian Fitur Data Petugas.....	83
Tabel 4.15 Pengujian Fitur Data <i>User</i> .....	84
Tabel 4.16 Pengujian Fitur Data Transaksi.....	85
Tabel 4.17 Pengujian Fitur Data <i>Gallery</i> .....	86
Tabel 4.18 Pengujian Fitur Data Harga Lapangan.....	87

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan <i>Software</i> Sublime Text 3.....	21
Gambar 2.2 Tampilan <i>Software</i> XAMPP.....	22
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir .....	32
Gambar 3.2 Tahapan Pengembangan Sistem Model <i>Waterfall</i> .....	34
Gambar 3.3 Metode <i>Black Box Testing</i> .....	36
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Admin.....	41
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Petugas .....	42
Gambar 4.3 <i>Use Case</i> User.....	43
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Login.....	45
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	45
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Admin Tambah Data Petugas.....	46
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Admin Tambah Data <i>User</i> .....	46
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Petugas.....	47
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Edit Data <i>User</i> .....	47
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Petugas .....	48
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data <i>User</i> .....	48
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Tambah Foto <i>Gallery</i> .....	49
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Foto <i>Gallery</i> .....	49
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Foto <i>Gallery</i> .....	50
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Transaksi .....	50
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Transaksi .....	51
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Transaksi.....	51
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Cetak Data Transaksi.....	52
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Harga Lapangan .....	52
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Harga Lapangan.....	53
Gambar 4.21 <i>Class Diagram</i> .....	54
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	55
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Logout .....	55

Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Petugas .....	56
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen User.....	57
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data <i>Gallery</i> .....	58
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Transaksi .....	59
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Harga Lapangan .....	60
Gambar 4.29 <i>Form</i> Halaman <i>Login User</i> .....	61
Gambar 4.30 <i>Form</i> Halaman <i>Login Admin</i> .....	62
Gambar 4.31 <i>Form</i> Halaman <i>Login Petugas</i> .....	62
Gambar 4.32 Halaman Utama <i>Website</i> .....	63
Gambar 4.33 Halaman <i>Buat Akun</i> .....	64
Gambar 4.34 Halaman <i>About Us</i> .....	64
Gambar 4.35 Halaman <i>Booking</i> .....	65
Gambar 4.36 Halaman <i>Gallery</i> .....	66
Gambar 4.37 Halaman <i>Contact</i> .....	66
Gambar 4.38 Halaman <i>Akun</i> .....	67
Gambar 4.39 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	67
Gambar 4.40 Halaman <i>Dashboard Petugas</i> .....	68
Gambar 4.41 Halaman <i>Data Petugas</i> .....	68
Gambar 4.42 Halaman <i>Data User</i> .....	69
Gambar 4.43 Halaman <i>Data Gallery</i> .....	69
Gambar 4.44 Halaman <i>Data Transaksi</i> .....	70
Gambar 4.45 Gambar Kode <i>Data User</i> .....	73
Gambar 4.46 Gambar Kode <i>Booking</i> .....	73
Gambar 4.47 Gambar Kode <i>Data Gallery</i> .....	74
Gambar 4.48 Implementasi Tabel Admin dan Petugas.....	74
Gambar 4.49 Implementasi Tabel <i>User</i> .....	74
Gambar 4.50 Implementasi Tabel <i>Booking</i> .....	75
Gambar 4.51 Implementasi Tabel Foto.....	75
Gambar 4.52 Implementasi Tabel Lapangan .....	75
Gambar 4.53 Implementasi Tabel Harga Lapangan .....	75
Gambar 4.54 Implementasi Tabel Kategori Waktu .....	75

Gambar 4.55 Halaman <i>Login User</i> .....	76
Gambar 4.56 Halaman <i>Login Admin dan Petugas</i> .....	76
Gambar 4.57 Halaman <i>Buat Akun</i> .....	76
Gambar 4.58 Halaman <i>About Us</i> .....	77
Gambar 4.59 Halaman <i>Booking</i> .....	77
Gambar 4.60 Halaman <i>Gallery</i> .....	77
Gambar 4.61 Halaman <i>Contact Us</i> .....	78
Gambar 4.62 Halaman <i>Akun</i> .....	78
Gambar 4.63 Halaman <i>Dashboard Admin dan Petugas</i> .....	78
Gambar 4.64 Halaman <i>Data Petugas</i> .....	79
Gambar 4.65 Halaman <i>Data User</i> .....	79
Gambar 4.66 Halaman <i>Data Transaksi</i> .....	79
Gambar 4.67 Halaman <i>Data Gallery</i> .....	80
Gambar 4.68 Halaman <i>Data Harga Lapangan</i> .....	80





## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Dokumentasi
- Lampiran 2. Hasil Wawancara
- Lampiran 3. Surat Keterangan Melakukan Penelitian
- Lampiran 4. Kartu Bimbingan
- Lampiran 5. Kode Program

