

**PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI WEB EDUKASI
BERBASIS ANIMASI 2D DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI
UNTUK PEMBELAJARAN PENGELOLAAN SAMPAH
RUMAH TANGGA (Studi Kasus: PKBM Maju Lestari)**

Skripsi



Disusun oleh

Muhammad Izzudin Az Zindani

22SA11A223

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

**PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI WEB EDUKASI
BERBASIS ANIMASI 2D DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI
UNTUK PEMBELAJARAN PENGELOLAAN SAMPAH
RUMAH TANGGA (Studi Kasus: PKBM Maju Lestari)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Muhammad Izzudin Az Zindani
22SA11A223

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

PERSETUJUAN

Skripsi

PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI WEB EDUKASI BERBASIS ANIMASI 2D DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI UNTUK PEMBELAJARAN PENGELOLAAN SAMPAH RUMAH TANGGA (Studi Kasus: PKBM Maju Lestari)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Izzudin Az Zindani

22SA11A223

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 17 Juni 2026

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Debby Ummul Hidayah, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0608039301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 25 Juni 2026

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Ir. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., IPM.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI WEB EDUKASI
BERBASIS ANIMASI 2D DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI
UNTUK PEMBELAJARAN PENGELOLAAN SAMPAH
RUMAH TANGGA (Studi Kasus: PKBM Maju Lestari)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Izzudin Az Zindani

22SA11A223

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 25 Juni 2026

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
NIDN. 0602127301

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 25 Juni 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Izzudin Az Zindani
NIM : 22SA11A223
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Pengembangan Dan Implementasi Aplikasi Web Edukasi Berbasis Animasi 2d Dengan Pendekatan Gamifikasi Untuk Pembelajaran Pengelolaan Sampah Rumah Tangga (Studi Kasus: PKBM MajuLestari)

Dosen Pembimbing 1 : Ali Nur Ikhsan, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Debby Ummul Hidayah, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto 17, Juni 2026

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Muhammad Izzudin Az Zindani
NIM. 22SA11A223

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik, karya ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan, dan motivasi dalam setiap langkah kehidupan penulis.
2. Kakak tercinta yang selalu memberikan semangat dan dukungan selama proses penyusunan skripsi.
3. Dosen Pembimbing Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom dan Ibu Debby Ummul Hidayah, S.Kom., M.MSI. yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan selama proses penyusunan skripsi ini.
4. Universitas Amikom Purwokerto, khususnya Program Studi Informatika, sebagai tempat penulis menimba ilmu dan mengembangkan kemampuan akademik.
5. PKBM Maju Lestari yang telah memberikan kesempatan dan dukungan dalam pelaksanaan penelitian.
6. Rekan-rekan UKM Mahasiswa Informatika Peduli Lingkungan (MIPL) yang telah memberikan dukungan, motivasi, serta pengalaman berorganisasi yang berharga.
7. Sahabat dan rekan-rekan seperjuangan yang senantiasa memberikan semangat, dukungan, serta kebersamaan selama masa perkuliahan.

HALAMAN MOTTO

"Hidup yang tidak dipertaruhkan tidak akan pernah dimenangkan."

— Sutan Sjahrir



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Dan Implementasi Aplikasi Web Edukasi Berbasis Animasi 2d Dengan Pendekatan Gamifikasi Untuk Pembelajaran Pengelolaan Sampah Rumah Tangga (Studi Kasus: PKBM MajuLestari)”.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesempatan, kesehatan dan kemudahan untuk penulis sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir skripsi.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa, dukungan, serta motivasi kepada penulis.
3. Bapak Dr. Berlilana, M. Kom., MSi. Selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
5. Bapak Dr. Ir., Fandy Setyo Utomo, S. Kom., M.Cs., IPM selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
6. Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom selaku dosen pembimbing 1 skripsi yang telah membimbing saya dalam penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Debby Ummul Hidayah, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing 2 skripsi yang telah membimbing saya dalam penyusunan skripsi ini.

8. Pimpinan, guru, dan peserta didik PKBM Maju Lestari yang telah memberikan izin, bantuan, dan kerja sama selama pelaksanaan penelitian.
9. Semua teman-teman dan pihak yang pernah hadir dalam hidup saya yang selalu mendukung selesainya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan menjadi kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang teknologi pendidikan.

Purwokerto, 9 Juni 2026

Penulis