

**IMPLEMENTASI *COMPUTATIONAL THINKING* DALAM
PENYUSUNAN ALUR CERITA *BOARD BOOK*
“PETUALANGAN JUNI” UNTUK ANAK
USIA 3–5 TAHUN**

Skripsi



Disusun oleh

**Firli Nur Solafudin
22SA11A018**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2026**

**IMPLEMENTASI *COMPUTATIONAL THINKING* DALAM
PENYUSUNAN ALUR CERITA *BOARD BOOK*
“PETUALANGAN JUNI” UNTUK ANAK
USIA 3–5 TAHUN**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Firli Nur Solafudin
22SA11A018**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

PERSETUJUAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI *COMPUTATIONAL THINKING* DALAM
PENYUSUNAN ALUR CERITA *BOARD BOOK*
“PETUALANGAN JUNI” UNTUK ANAK
USIA 3–5 TAHUN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Firli Nur Solafudin

22SA11A018

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 04 Agustus 2026

Dosen Pembimbing 1,

Dr. Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.

NIDN. 0618028602

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 08 Agustus 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Informatika

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Ir. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., IPM., ASEAN Eng.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI *COMPUTATIONAL THINKING* DALAM
PENYUSUNAN ALUR CERITA *BOARD BOOK*
“PETUALANGAN JUNI” UNTUK ANAK
USIA 3–5 TAHUN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Firli Nur Solafudin

22SA11A018

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 08 Agustus 2026

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Dr. Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.
NIDN. 0618028602

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 08 Agustus 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Firli Nur Solafudin
NIM : 22SA11A018
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Implementasi *Computational Thinking* dalam
Penyusunan Alur Cerita *Board Book* “Petualangan Juni” untuk Anak Usia 3–5
Tahun

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang
diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa
saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima
SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 04 Agustus 2026

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Firli Nur Solafudin
NIM. 22SA11A018

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT, skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan, motivasi, serta pengorbanan yang tidak ternilai selama proses penyelesaian studi dan skripsi ini.
2. Keluarga tercinta, yang selalu memberikan semangat, perhatian, dan dukungan dalam setiap proses yang saya jalani.
3. Dosen pembimbing dan seluruh dosen, yang telah memberikan ilmu, bimbingan, arahan, dan motivasi selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
4. Teman-teman seperjuangan, yang telah memberikan bantuan, semangat, kebersamaan, dan dukungan selama menjalani proses perkuliahan dan penyusunan skripsi.
5. Almamater tercinta, Universitas Amikom Purwokerto, yang telah menjadi tempat untuk memperoleh ilmu, pengalaman, dan berbagai pembelajaran selama masa studi.

HALAMAN MOTTO

"Jika kamu mau 'itu' lakukan/dapatkan itu, jika tidak tinggalkan/tolak saja"



KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, nikmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi *Computational Thinking* dalam Penyusunan Alur Cerita *Board Book* ‘Petualangan Juni’ untuk Anak Usia 3–5 Tahun” dengan baik.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto. Penelitian ini membahas penerapan pendekatan *Computational Thinking* yang terdiri atas *Decomposition*, *Pattern Recognition*, *Abstraction*, dan *Algorithm Design* dalam proses penyusunan alur cerita *Board Book* untuk anak usia 3–5 tahun.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa penyelesaian penelitian tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, kesehatan, kemudahan, dan kekuatan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan, serta motivasi kepada penulis.
3. Bapak Dr. Dhanar Intan Surya Saputra M.Kom. Selaku Dosen pembimbing atas kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk menempuh pendidikan di Universitas Amikom Purwokerto, serta atas kesabaran,

waktu, bimbingan, arahan, dan ilmu yang sangat berharga yang telah diberikan sejak awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.

4. Bapak Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto, yang juga merupakan sosok pertama dari lingkungan Universitas Amikom Purwokerto yang penulis kenal dan menjadi salah satu pihak yang banyak membantu penulis pada masa-masa awal perkuliahan, atas kebijakan dan dukungan yang diberikan sehingga proses Pendidikan penulis dapat berjalan dengan lancar hingga tahap penyelesaian skripsi ini.
5. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., ASEAN Eng. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto, atas arahan dan kebijakan yang diberikan selama penulis menempuh pendidikan pada Program Studi Informatika.
6. Bapak/Ibu dosen Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan selama masa perkuliahan.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan bantuan, semangat, dan dukungan selama proses perkuliahan hingga penyelesaian skripsi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan keterbatasan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan penelitian di masa yang akan datang. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya, khususnya yang berkaitan dengan

Computational Thinking, penyusunan alur cerita, dan pengembangan media literasi untuk anak usia dini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini. Semoga segala kebaikan yang telah diberikan mendapatkan balasan dari Allah SWT.

Purwokerto, 3 Agustus 2026

Penulis

