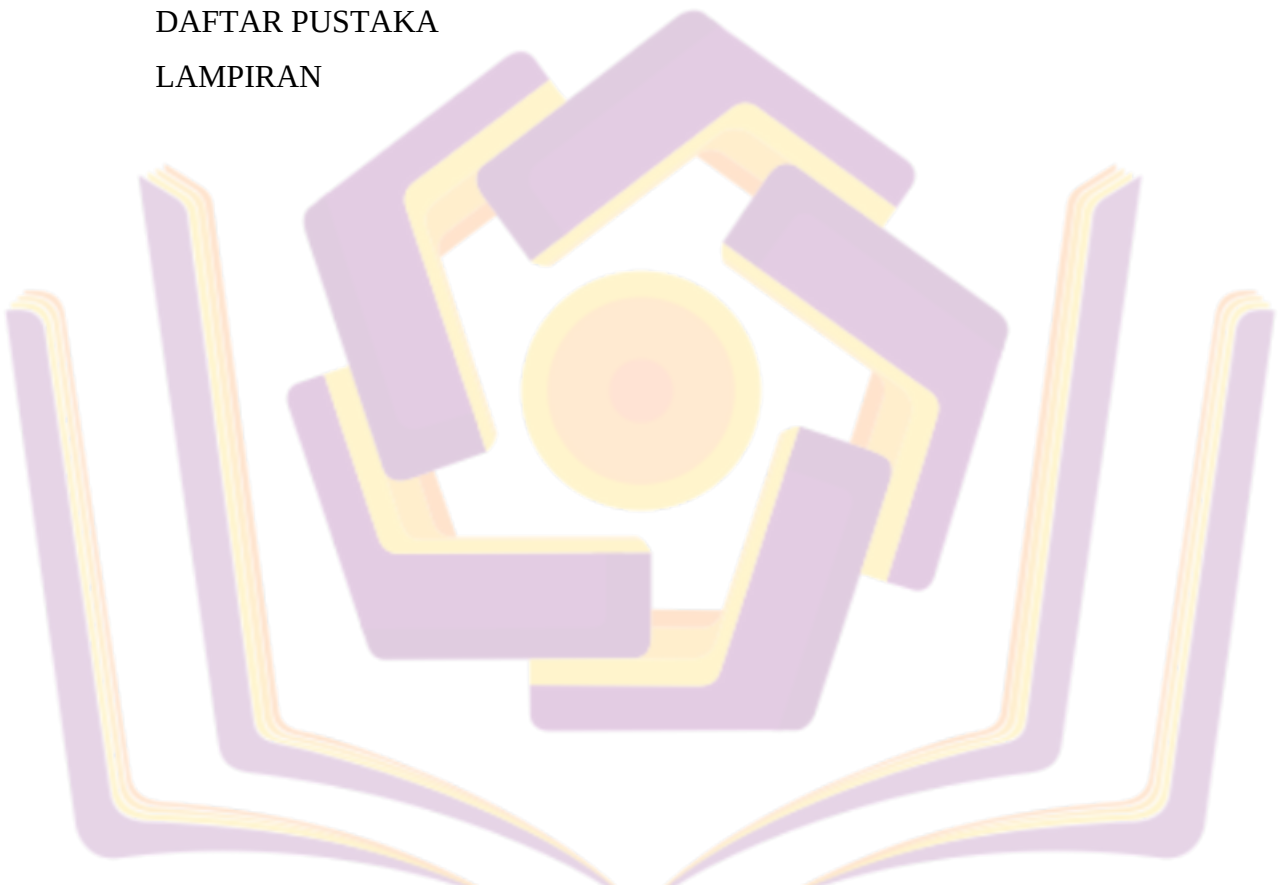


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	17
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	17
B. Alat dan Bahan Penelitian.....	18
C. Metode Pengumpulan Data.....	20
D. Konsep Penelitian	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	29

A. Tahap Development (Pengembangan).....	29
B. Pra Produksi.....	37
C. Produksi	42
D. Pasca Produksi	53
E. Distribusi.....	54
BAB V PENUTUP.....	75
A. Kesimpulan	75
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Daftar Jurnal Literasi Penelitian Sebelumnya.....	15
Tabel 4. 1 Hasil Observasi Lapangan	31
Tabel 4. 2 Brief Proyek Video Animasi.....	32
Tabel 4. 3 Creative Brief Video Animasi.....	33
Tabel 4. 4 Naskah Video Animasi	35
Tabel 4. 5 Kebutuhan Produksi.....	37
Tabel 4. 6 Storyline Video Animasi.....	38
Tabel 4. 7 Storyboard Video Animasi.....	40
Tabel 4. 8 Asset Visual yang Digunakan	43
Tabel 4. 9 Proses Pembuatan Asset Visual	44
Tabel 4. 10 Proses Animating (visual effect).....	48
Tabel 4. 11 Audio dan Teks Narasi Video Animasi	49
Tabel 4. 12 Proses Editing Akhir	54
Tabel 4. 13 Petunjuk Skor Evaluasi Media.....	55
Tabel 4. 14 Hasil Evaluasi Bagian Konsep dan Kreativitas.....	56
Tabel 4. 15 Hasil Evaluasi Bagian Desain Visual (Motion Graphic)	56
Tabel 4. 16 Hasil Evaluasi Bagian Teknik Animasi	56
Tabel 4. 17 Hasil Evaluasi Bagian Audio dan Rendering.....	56
Tabel 4. 18 Evaluasi Isi Video	57
Tabel 4. 19 Evaluasi Tampilan Video.....	57
Tabel 4. 20 Evaluasi Audio Video	58
Tabel 4. 21 Manfaat Video Bagi Masyarakat	58
Tabel 4. 22 Spesifikasi Hasil Akhir Video Animasi.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Bagan Konsep Penelitian	23
Gambar 4. 1 Bagan Ide dan konsep penelitian.....	30
Gambar 4. 2 Proses Edit Visual Asset	46
Gambar 4. 3 Proses Menambahkan Icon Pada Visual Asset	47
Gambar 4. 4 Proses Editing Animasi dengan Capcut	49
Gambar 4. 5 Tampilan Software TTSMAKER.....	52
Gambar 4. 6 Langkah Penggunaan TTSMAKER.....	52
Gambar 4. 7 Langkah mengubah Teks menjadi Audio.....	53
Gambar 4. 8 Judul Video Animasi.....	60
Gambar 4. 9 Letak Desa Mendala.....	61
Gambar 4. 10 Kondisi Geografi Desa Mendala	61
Gambar 4. 11 Penyebab Bencana Karena Hujan Lebat	62
Gambar 4. 12 Penyebab Bencana Karena Penebangan Pohon	62
Gambar 4. 13 Penyebab Bencana Karena Pembukaan Lahan	63
Gambar 4. 14 Dampak Bencana seperti Kerusakan Bangunan	63
Gambar 4. 15 Dampak Bencana seperti Kerusakan Jalan.....	64
Gambar 4. 16 Dampak Bencana seperti Kerusakan Pertanian.....	65
Gambar 4. 17 Dampak Bencana seperti Warga Dievakuasi	65
Gambar 4. 18 Mitigasi Bencana Melalui Reboisasi.....	66
Gambar 4. 19 Mitigasi Bencana dengan tidak membuka lahan.....	66
Gambar 4. 20 Mitigasi Bencana dengan mengenal tanda bencana.....	67
Gambar 4. 21 Mitigasi Bencana dengan melaporkan tanda bencana.....	68
Gambar 4. 22 Closing Video animasi	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Hasil Penilaian dari Dosen Pengampu Mata Kuliah Multimedia

Lampiran 3. Hasil Penilaian dari Warga Desa Mendala

Lampiran 4. Observasi Camp Tempat Pengungsian Warga

Lampiran 5. Menemui Warga Setempat

Lampiran 6. Area Perkebunan Warga yang terdampak bencana

Lampiran 7. Area Sawah dan Ladang Warga yang terdampak bencana

Lampiran 8. Area rumah warga yang terdampak bencana

Lampiran 9. Jalan desa rusak terdampak bencana

