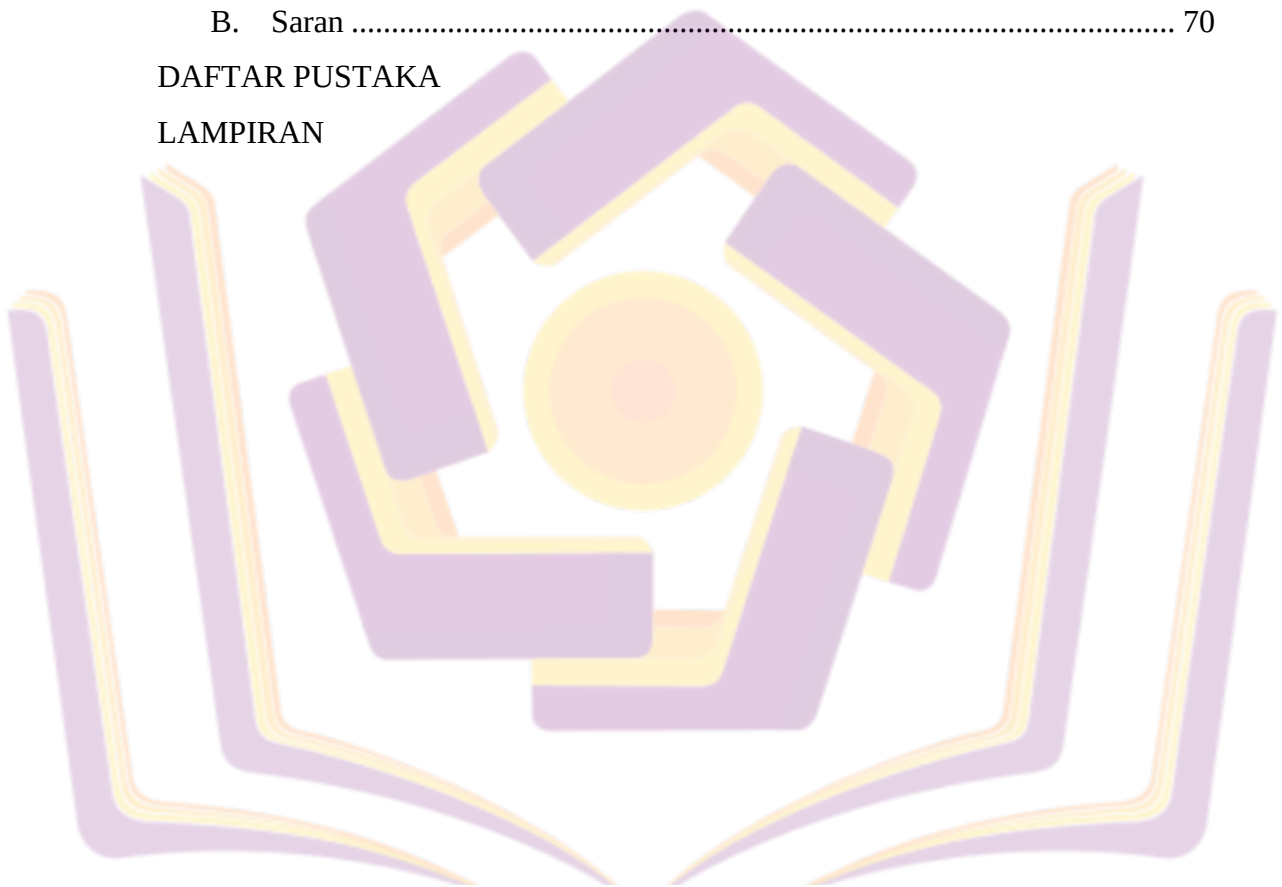


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38

A. Persiapan Instrumen SUS dan Perangkat Pengujian.....	38
B. Uji Coba <i>Game</i> oleh Responden Siswa	39
C. Pengisian Kuesioner SUS	48
D. Perhitungan Skor SUS	57
E. Analisis dan Interpretasi Skor SUS.....	61
F. Penarikan Kesimpulan dan Rekomendasi.....	64
BAB V PENUTUP.....	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Aspek - Aspek Usability	12
Tabel 2. 2. Perhitungan Skor SUS	15
Tabel 2. 3. Interpretasi Umum Skor SUS.....	16
Tabel 2. 4. Adjective Rating Skor SUS.....	16
Tabel 2. 5. Grade Scale Skor SUS	17
Tabel 2. 6. Penelitian Sebelumnya	20
Table 3. 1. Instrumen Pertanyaan.....	29
Table 3. 2. Rumus Perhitungan Skor SUS	33
Table 3. 3. Kategori Interpretasi Skor SUS.....	35
Tabel 4. 1. Profil Demografi Responden	39
Tabel 4. 2. Rekapitulasi Hasil Kuesioner SUS	49
Tabel 4. 3. Contoh Ulasan Pengguna	50
Tabel 4. 4. Perhitungan Skor Sesuai Aturan SUS.....	57
Tabel 4. 5. Hasil Skor SUS Responden.....	59
Tabel 4. 6. Distribusi Kategori Skor SUS Responden	62
Tabel 4. 7. Rata-rata Skor dan Kontribusi Per Item SUS.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	27
Gambar 3. 2. Alur Evaluasi Usability Menggunakan SUS.....	34
Gambar 4. 1. Sesi Uji Coba Game Virus Hunter Siswa Putra dan Putri	40
Gambar 4. 2. Tampilan Menu Utama Game Virus Hunter	41
Gambar 4. 3. Awal Gameplay.....	42
Gambar 4. 4. Tampilan Saat Akan Melawan Virus	43
Gambar 4. 5. Tampilan Informasi Permainan (HUD)	44
Gambar 4. 6. Tampilan Wave	45
Gambar 4. 7. Tampilan Setelah Melewati Wave	45
Gambar 4. 8. Tampilan Saat Melawan Boss Virus	46
Gambar 4. 9. Tampilan Setelah Berhasil Mengalahkan Boss Virus	47
Gambar 4. 10. Grafik Persebaran Skor SUS Responden	60

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 3. Permohonan Izin Penelitian
- Lampiran 4. Kuesioner System Usability Scale (SUS)
- Lampiran 5. Dokumentasi Penelitian

