

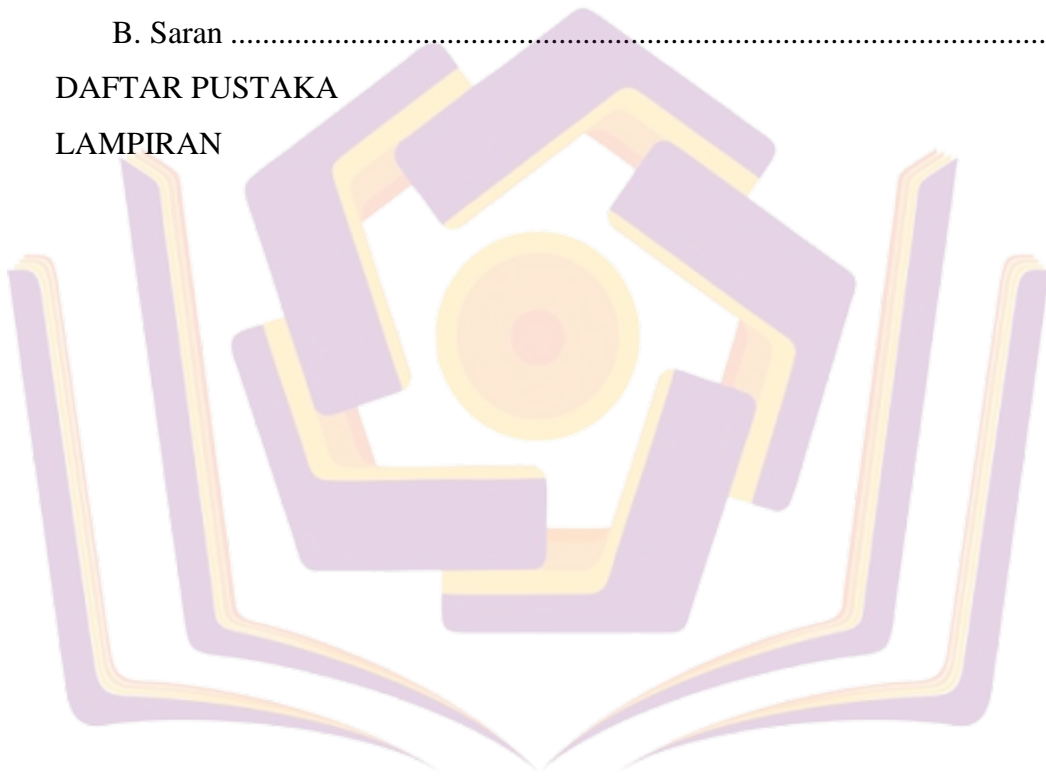
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
BAB III METODE PENELITIAN	23
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30

A. Pengumpulan Data	30
B. <i>Planning</i> (Perencanaan)	32
C. <i>Design</i> (Perancangan)	36
D. <i>Coding</i> (Pengkodean).....	58
E. <i>Testing</i> (Pengujian)	76
F. Pembahasan.....	79
BAB V PENUTUP	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran	83

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	22
Tabel 4. 1 Definisi Aktor	37
Tabel 4. 2 Definisi Fungsi yang Dilakukan Aktor	38
Tabel 4. 3 Rancangan <i>Table Categories</i>	56
Tabel 4. 4 Rancangan <i>Table Products</i>	56
Tabel 4. 5 Rancangan <i>Table Users</i>	56
Tabel 4. 6 Rancangan <i>Table Sales</i>	57
Tabel 4. 7 Rancangan <i>Sale Item</i>	57
Tabel 4. 8 Rancangan <i>Table Stock Ledger</i>	57
Tabel 4. 9 <i>Categories</i>	58
Tabel 4. 10 <i>Products</i>	59
Tabel 4. 11 <i>Users</i>	59
Tabel 4. 12 <i>Sales</i>	60
Tabel 4. 13 <i>Sale Item</i>	61
Tabel 4. 14 <i>Stock Ledger</i>	61
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Fitur <i>Login</i>	77
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Fitur <i>Laporan Penjualan</i>	77
Tabel 4. 17 Pengujian Fitur <i>Laporan Produk Terlaris</i>	77
Tabel 4. 18 Pengujian Fitur <i>Transaksi Penjualan (POS)</i>	78
Tabel 4. 19 Hasil Pengujian Fitur <i>Categories</i>	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berfikir.....	26
Gambar 3. 2 Metode <i>Extreme Programming</i>	28
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	37
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	39
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Login kasir</i>	40
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Laporan Penjualan</i>	41
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Produk Terlaris</i>	42
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Transaksi Penjualan</i>	43
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Manajemen Kategori Barang</i>	44
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Manajemen Produk</i>	46
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	47
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram Login Kasir</i>	48
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Laporan Penjualan</i>	49
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram Produk Laris</i>	50
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Transaksi Penjualan & Cetak Struk</i>	51
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Tambah Kategori</i>	52
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Manajemen Produk</i>	53
Gambar 4. 16 <i>Class Diagram</i>	54
Gambar 4. 17 <i>Wireframe Login</i>	62
Gambar 4. 18 <i>Wireframe Dashboard</i>	63
Gambar 4. 19 <i>Wireframe Laporan Penjualan</i>	64
Gambar 4. 20 <i>Wireframe Produk Terlaris</i>	65
Gambar 4. 21 <i>Wireframe POS</i>	66
Gambar 4. 22 <i>Wireframe Menu Kategori</i>	67
Gambar 4. 23 <i>Wireframe Menu Produk</i>	68
Gambar 4. 24 <i>Wireframe Create Kategori</i>	69
Gambar 4. 25 <i>Wireframe Create Product</i>	70
Gambar 4. 26 <i>Desain Login</i>	71
Gambar 4. 27 <i>Desain Dashboard</i>	71

Gambar 4. 28 Desain Laporan Penjualan.....	72
Gambar 4. 29 Desain Laporan Produk Terlaris	72
Gambar 4. 30 Desain <i>Point of Sales</i> (POS)	73
Gambar 4. 31 Desain Kategori.....	74
Gambar 4. 32 Desain Halaman Produk.....	74
Gambar 4. 33 Desain <i>Create</i> Kategori.....	75
Gambar 4. 34 <i>Create</i> Produk	76



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 2. Hasil Wawancara
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Dosen I
- Lampiran 4. Kartu Bimbingan Dosen II
- Lampiran 5. Menu dan cara Penggunaan

